



*Nombre del Alumno: Nancy Zarauz Velázquez*

*Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial: único*

*Nombre de la Materia: Computación 1*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: primer cuatrimestre*

*Lugar y fecha: Pichucalco, Chiapas a 08 de octubre del 2023*

**Mencionar los eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora.**

**Abaco**

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar cuya historia se remota a las antiguas civilizaciones griegas y romanas.

**Pascalina**

Inventada por Blaise Pascal (1623-1661) invento una maquina calculadora que permitía sumar y restar. Tal mecanismo empleaba ruedas numeradas del 0 al 9 la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números.

**Maquina analítica**

Fue creado por Charles Babbage y la bautizo su maquina de ensueño con el nombre de motor diferencial pues esta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales

**Mark I**

Lo desarrollo Howard Aiken en la universidad de Harvard con un grupo de científicos se lanzó a la tarea de construir su máquina. En el año 1943 se complemento su sueño, esta maquina no estaba considerada como computadora electrónica.

**Eniac**

Fue creada en el año 1947 en la universidad de Pennsylvania (Electronic numerical integrator and calculator) por John Mauchly y John Presper Eckert.

**EDVAC**

(Electronic Discrete Variable Automatic Computer) fue diseñada por un nuevo equipo iniciado por John von Neumann su idea era permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones, hasta este momento la computadora almacenaba sus programas externamente, ya fuera en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

## Época antigua

### El ábaco

Representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.

### Los pioneros

**John Napier:** 1617 matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de Napier.

**Wilhelm Schickard:** 1623 fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora

**Blaise Pascal:** 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como pascalino.

**Gottfried Wilhelm von Leibniz:** 1694 matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "stepped Reckoner".

**Joseph Marie Jacquard:** 1790 creó el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones.

**Charles Babbage:** 1812 matemático e ingeniero británico, fue el inventor de las máquinas calculadoras programables.

**Herman Hollerith:** 1880 norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

## La computadora moderna

### Los pioneros

**Howard Aiken:** 1943 matemático e ingeniero que construyó la primera computadora electrónica moderna, la Mark I y después la Mark II.

**John Atanasoff:** 1939 diseñó y construyó la primera computadora digital y en 1942 completó un modelo llamado el ABC "Atanasoff-Berry Computer" junto con Clifford Berr.

**Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert:** 1946 crearon la ENIAC, hizo el primer programa y el primer ordenador digital electrónico de propósito general, así como el EDVAC, el BINAC y el UNIVAC I.

**John von Neumann:** 1945 consiguió diseñar un ordenador al que se le podían introducir instrucciones de manera electrónica

**Definir el termino computadora y elementos que la integran**

**computador**

Maquina capaz de efectuar una secuencia de operaciones mediante un programa, de tal manera, que se realice un procedimiento sobre un conjunto de datos de entrada, obteniéndose otro conjunto de datos de salida.

- Recibe entradas
- Recibe salidas
- Procesan y almacenan información

**Hardware**

Incluye todos los dispositivos eléctricos, electrónicos y mecánicos (que se pueden ver y tocar) que se utilizan para procesar los datos.

Memorias: RAM, ROM Y CACHE.

- Microprocesador
- Disco duró
- Tarjeta de video
- Placa madre
- Lectores ópticos
- Fuente y ventiladores

**Periféricos**

Son los dispositivos de hardware que se encuentran en la computadora con la finalidad de aumentar las posibilidades de acceso, almacenamiento y salida del equipo de cómputo incluyen los dispositivos de entrada y de salida.

- De entrada: Teclado, Mouse, Escáner
- Salida: Monitor, impresora
- Mixto: Pendrive, DVD, CD

**Software**

Diferentes aplicaciones o programas que contiene un computador

- Sistema operativo
- Windows
- Microsoft office
- Antivirus
- Navegadores
- Linux y Mac os

**Dato**

Se define como la expresión general que describe los objetos con los cuales opera una computadora. Los datos de entrada se transforman por el programa, después de las etapas intermedias en datos de salida.

**Tipos de datos**

- Numéricos
- Lógicos
- Cadenas

**Clasificación de las computadoras**

- Mecánicas
- Electrónicas
- Analógicas
- Digitales

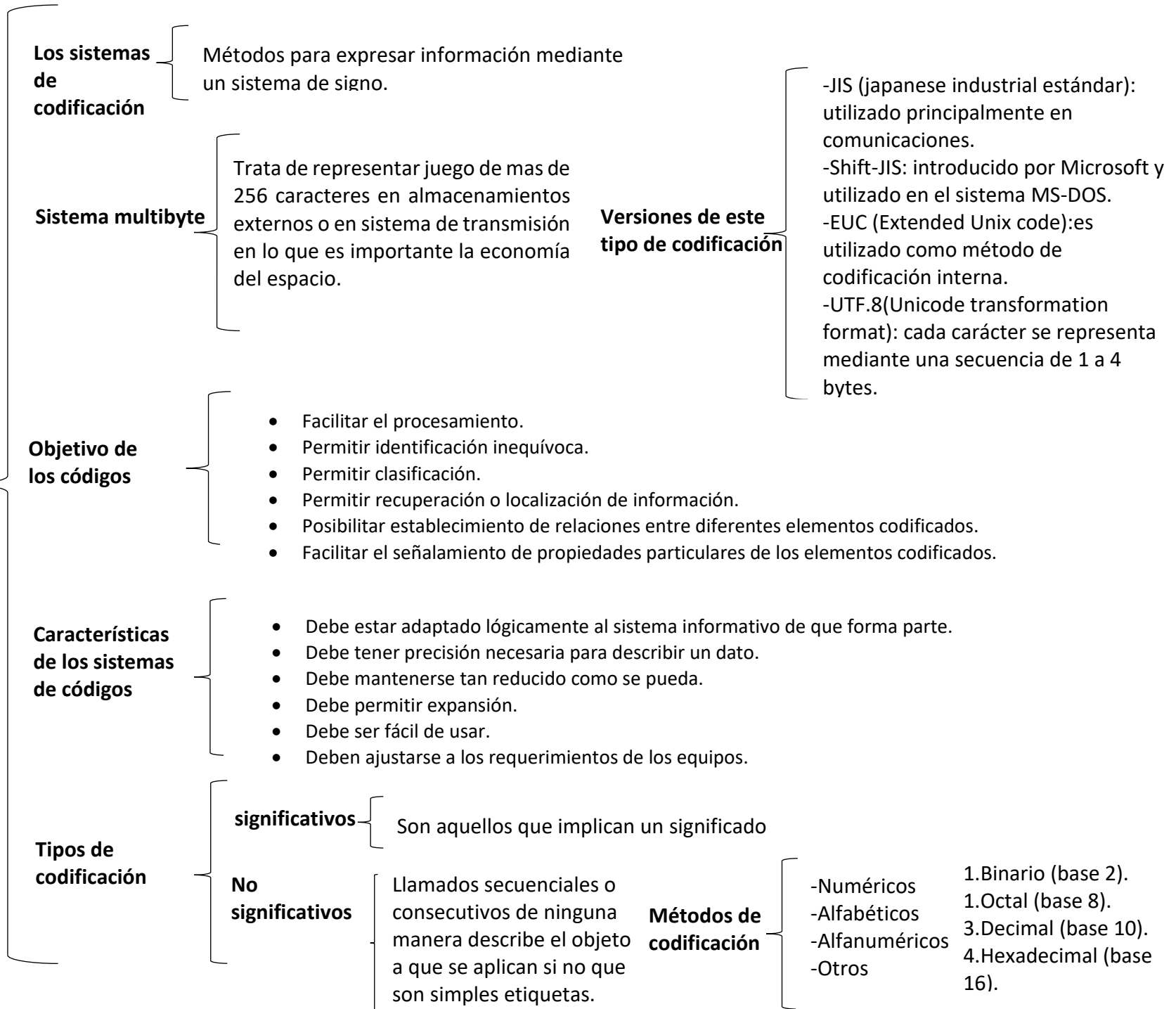
**Por su tamaño**

- Microcomputador
- Minicomputador
- Estación de trabajo
- CP. Personal

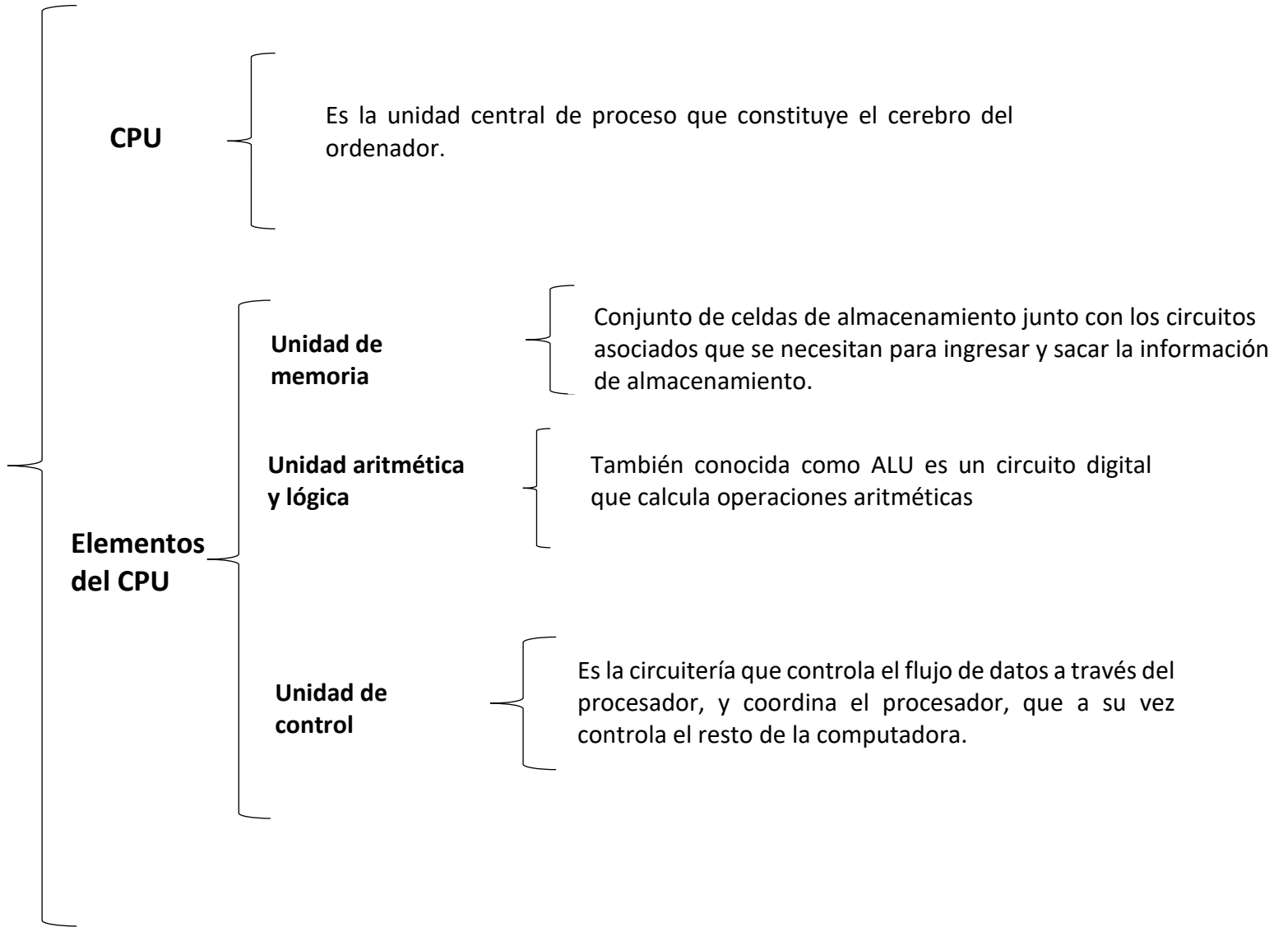
**Funciones básicas de la computadora**

- Aceptar entradas
- Procesar datos
- Almacenar datos e información
- producir salidas

**Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora**



**Describir la función básica del CPU**



## Referencia bibliográfica

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/463cc460aa981216399ec69d47f8d1cb.pdf>

## Bibliografía

[plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/d856bc06467629561bd060239911a932](https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/d856bc06467629561bd060239911a932). Eva Reyes