



NOMBRE DEL ALUMNO: JESUS GONZALEZ HERNANDEZ

ACTIVIDAD: CUADRO SINOPTICO

NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACION 1

NOMBRE DEL PROFESOR: EVELIO CALLES PEREZ

LINCENCIATURA: ENFERMERIA

CUATRIMESTE: 1ºB

**ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BASICOS DE LA
COMPUTACION**

EVENTOS

HISTORICOS

MÁS IMPORTANTES

*La Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662)

de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz

(1646 - 1716) de Alemania.

*La primera computadora fue la maquina analítica creada

Por Charles Babbage en el siglo XIX.

*En 1944 se construyó la Mark I, por Howard H. Aiken

*En 1947 la ENIAC por John Mauchly y John Eckert.

*La EDVAC diseñada por von Neumann.

MECANISMOS

ANTIGUOS DE LA

COMPUTACION Y

SUS INVENTORES

1.- 1617 John invento los huesos o bastoncillos de napier,

2.- Wilhelm schickard desarrollo la calculadora,

3.- Gottfried Wilhelm diseño la stepped reckoner,

4.- charles Babbage diseño el motor diferencial

5.- Howard aiken diseño la computadora moderna.

DEFINIR EL TÉRMINO

COMPUTADORA Y

ELEMENTOS QUE LA

INTEGRAN

Maquina electrónica

que permite la entrada

el procesamiento, el

almacenamiento y

La salida de datos.

Hardware, tarjeta madre

cpu, ram, disco duro, ssd,

tarjeta de red, tarjeta

gráfica, fuente de

Alimentación, sistema de

Refrigeración, gabinete

Teclado, mouse, monitor

Impresora, parlantes. Y

Software.

ELEMENTOS

BASICOS

DEL SISTEMA

CODIFICACION EN UNA

COMPUTADORA

códigos significativos

y no significativos.

DESCRIBIR LA FUNCION

BASICA DEL CPU

se encarga de realizar operaciones sea del tipo

lógico, aritmético y operaciones de control de

Transferencia.

BIBLIOGRAFIA

RECURSOS DE LA MATERIA: COMPUTACION 1