

ERNESTO DIAZ GOMEZ

NOMBRE DEL ALUMNO

CONCEPTO BÁSICOS DE LA COMPUTACION

NOMBRE DEL TEMA

1

PARCIAL:

COMPUTACION 1

NOMBRE DE LA MATERIA

EVELIO CALLES PEREZ

NOMBRE DEL PROFESOR

ENFERMERIA

NOMBRE DE LA LICENCIATURA

1

CUATRIMESTRE

Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

Idea fundamental de von Neuman

Permitir en la memoria consistiera datos con instrucciones para que entonces la computadora pueda ser programada en el lenguaje

Desarrollo de la computadora

Suele dividirse por generaciones y criterios que se determinan, para determinar el cambio de generación

Eventos históricos más importantes de la computadora

Primer dispositivo mecánico. el Abaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griegas y romanas

1era computadora

Fue la máquina analítica.
Fue elaborado de las tablas de matemáticas: tedioso propenso a errores

Charles Jacquard

Fabricante de tejido, había creado un telar que podía producir automáticamente patrones de tejidos y leyendo la información codificada

Babbage

Abandonó la máquina de diferencia y se dedicó al proyecto de la máquina analítica y se pudo programar con tarjeta programada perforada para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

La época antigua

El Abaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos

La computadora moderna

Como estudiante de Harvard, hiken Propuso la universidad creadora una computadora basado en el motor analítico de Babbage

El término de la computadora y los elementos que lo integran

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones aritméticas de lógica de acuerdo a las instrucciones interna que son ejecutadas sin intervención humana

Tipos de computadora

Se clasifican de acuerdo al principio de ~~su estructura~~

Clasificación de las computadora

Mecánica: función por dispositivos mecánico con movimiento

Electrónica: funcionan en base a energía eléctrica dentro de ese tipo y según su estructura

Las computadoras pueden ser

Analógica: trabaja en base analógica adquieren un proceso físico un apuntador y una escala.

Parte de una computadora de hadwer

El hardware es. Física de la computadora a partir del cual es posible ver procesar, escuchar guardar cosas

Las partes de una computador a el software

Al igual que el conjunto de programas que manejan los recursos de hardware y a su vez permite que los programas utilicen aplicación de software.

La diferencia y característica esenciales de la computadora y otros dispositivos de la computación

dispositivo

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones su nombre este vinculado a que dicho arteificio esta dispuesto para cumplir con su objetivo

Tipos de dispositivos

Los tipos de dispositivos son tres: neutral, entrada. salida y almacenamiento. Estos son lo que le permiten al usuario interactuar con la maquina

Dispositivo de entrada

Son los que envían información a ala unidad de procesamiento en el código vinal

Dispositivos de salida

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por el CPU y la reducen para que sea perceptible para la persona

Dispositivo de almacenamiento

Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal

Una computadora

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada los procesa los almacena los emite como salida para su interpretación

Los elementos básicos del sistema de codificación de una computadora

Sistema de codificación

La necesidad y la clasificación surge en la necesidad de registrar enmascarar ordenar identificar agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

Sistema multibite

Se trata de presentar juegos de mas de 526 características en almacenamiento externo o sistema de trasmisión

Versiones de este tipo de codificación

Es utilizado principalmente en comunicaciones por ejemplo correo electrónico porque utiliza 7 bits para cada caracter

objetivos de los códigos

Facilitar el procesamiento, permitir identificación inequívocada, permitir clasificación, permite recuperación o localización de la información

Tipos de códigos

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural alfabeto o silabario

Dos tipos básicos sistema de códigos

Los códigos significativos y los no significativos.

La función básica del CPU.

Procesamiento central del CPU

Se encarga de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónico, se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejercer la acción

Las funciones del CPU

Posee una memoria cache en la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que sostienen datos que serán adquiridos para las operaciones que se vayan a efectuar y en la necesidad de la información que debe enviar información de RAM

El CPU se encarga

Se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se dividen en

Procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares. El CPU es muy importante ya que es allí donde la información que viene n de los sus positivos exteriores

Programación y el proceso de datos del CPU

Similar al cerebro humano, que ya el cerebro humano recibe y envía información por medios de impulsos electrónicos.

Contenido del chip

Contiene por dentro miles de elementos por los cuales puede realizar el trabajo que se vaya adquiriendo