



Nombre del Alumno: Ángel Gabriel Hernández alegría

Nombre del tema: cuadro sinóptico

Parcial: único

Nombre de la Materia: computación I

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: enfermería

Cuatrimestre: I

Lugar y Fecha de elaboración: Pichucalco, Chiapas; a 11 de noviembre del 2023.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos

Siglo Xx

1936: Alan Turing presenta la noción de una máquina universal, llamada más tarde máquina de Turing, capaz de computar cualquier cosa que sea computable. El concepto central de la computadora moderna se basaba en sus ideas.

1937: J. V. Atanasoff, un profesor de física y matemáticas en la Universidad Estatal de Iowa, intenta construir la primera computadora sin engranajes, levas, cinturones o ejes..

Siglo XIX

1801: En Francia, Joseph Marie Jacquard inventa un telar que utiliza tarjetas perforadas de madera para tejer automáticamente diseños de tela **tarjeta**. Las primeras computadoras usarían s de perforación similares.

Mecanismos e inventores

Mecanismos

- 1.. Mecanismo de anticitera
- 2.. mecanismo de antikythera

Inventores

- 1.. Arquímedes de Siracusa
- 2.. Posidonio de Rodas

Definición de termino computadora y lo que integra

Definición

Máquina electrónica capaz de realizar un tratamiento automático de la información y de resolver con gran rapidez problemas matemáticos y lógicos mediante programas informáticos

Elementos que la integran

- CPU (unidad central de procesamiento)
- Dispositivos de entrada
- Dispositivos de almacenamiento
- Dispositivos de salida
- Memoria principal

Descripción de elementos básicos del sistema de decodificación en una computadora

Códigos

- 1.. código ASCII
- 2...código EBCDIC

Descripción

- 1... es un sistema de codificación que asigna un valor numérico único a diferentes caracteres utilizados en la comunicación electrónica
- 2.. es un sistema de codificación que asigna un valor numérico único a diferentes caracteres utilizados en la comunicación electrónica. .

Función básica del CPU

1. Procesamiento de instrucciones. La unidad de cálculo procesa los comandos recibidos y devuelve los resultados correspondientes.
2. Comunicación con los dispositivos de entrada y salida o la perifería. La unidad de control se encarga de esta tarea, así como de la interacción de los componentes individuales del procesador entre sí.