



Mi Universidad

cuadro sinoptico

Nombre del Alumno: Emanuel perez perez

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de computación

Parcial: único

Nombre de la Materia: computación

Nombre del profesor: Evelio calles perez

Nombre de la Licenciatura : enfermería

Cuatrimestre : I

Pichucalco Chiapas

Martes 14 de noviembre del 2023

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

CIBILISACION GRIEGA Y ROMANA ABACO:
era un dispositivo muy sencillo constaba de cuencas insertadas en varillas sus posiciones representaban valores almacenados

1944 EN LA UNIVERSIDAD HARVARD : se construyo la MARK 1 diseñada por el equipo de Howar H . Aiken esta maquina no estaba considerada computadora debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basados en dispositivos electrónicos llamados relevadores .

BLAISE PASCAL PASCALINA (1623_1662) Y GOTTFRIEN WILHELM(1646_ 1716) con estas maquinas los datos se representaban mediante posiciones de los engranajes y los datos se introducían manual mente estableciendo dichas posiciones de rueda similar a un cuentakilometros de un auto

CHARLES BABBAGE PRIMERA COMPUTADORA ANALITICA EN EL SIGLO XIX:
idea dada para solucionar las tediosas elaboración de las tablas matemáticas En 1823 el gobierno británico apoyo la idea y se creo un dispositivo mecanico para efectuar sumas repetidas

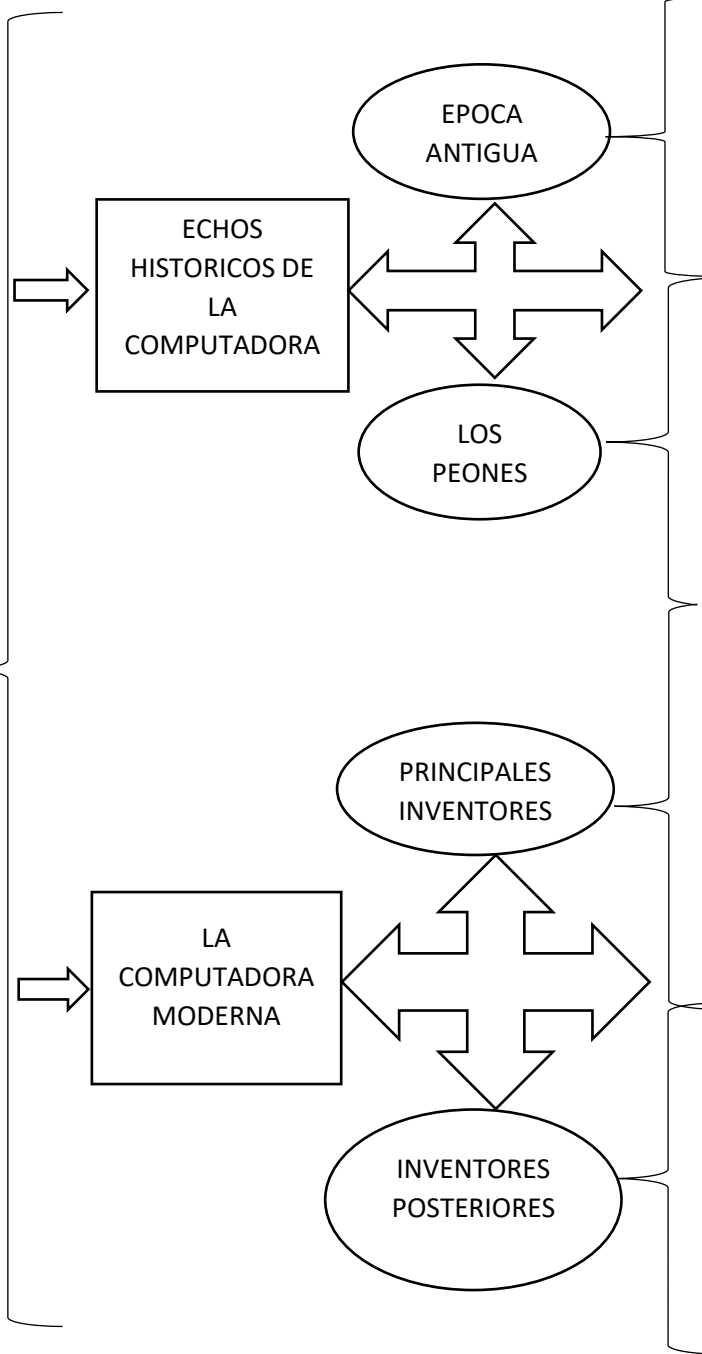
EN 1947 EN LA UNIVERIDAD PENSIVANIA LA EVIAC : fue la primera computadora electrónica echa por el equipo john Eckert y john Mauchly esta maquina ocupaba mas 18 000 tubos de vacio , consumia 200kw de energía eléctrica tenia la capacidad de realizar mil operaciones aricmeticas en un segundo .

CHARLES JACQUARD (FRANCES) CREADOR DE UNA MAQUINA DE TELAR: podía producir automáticamente patrones mediante información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rijido .

NUEVOS INTENTOS DE BADDAGE :
abandono la maquina de diferencias al conocer la idea de CHARLES y se dedico al proyecto de la maquina analítica programadas por tarjetas perforadas para sacar cualquier calculo con una precision de 20 digitos pero la tecnología de la época no bastaba para hacer realidad las ideas

EN 111(1903_1957) JOHN VON NEUMANN Y SUS INNOVADORAS IDEAS : en termino de 2 años nuemann logro mejorar la edvac (electronic discrete variables atomatic computer) volvió a ser disañada ahora con 4 mil bulbos y usaba un tipo de memoria basados en tubos llenos de mercurio donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos permitiendo asi que la memoria coexistan datos con instrucciones para que la computadora subsistiera por lenguaje no por cables y mejoran asi a la ENIAC

**MECANIMOS
ANTIGUOS DE LA
COMPUTACION Y
SUS INVENTORES**



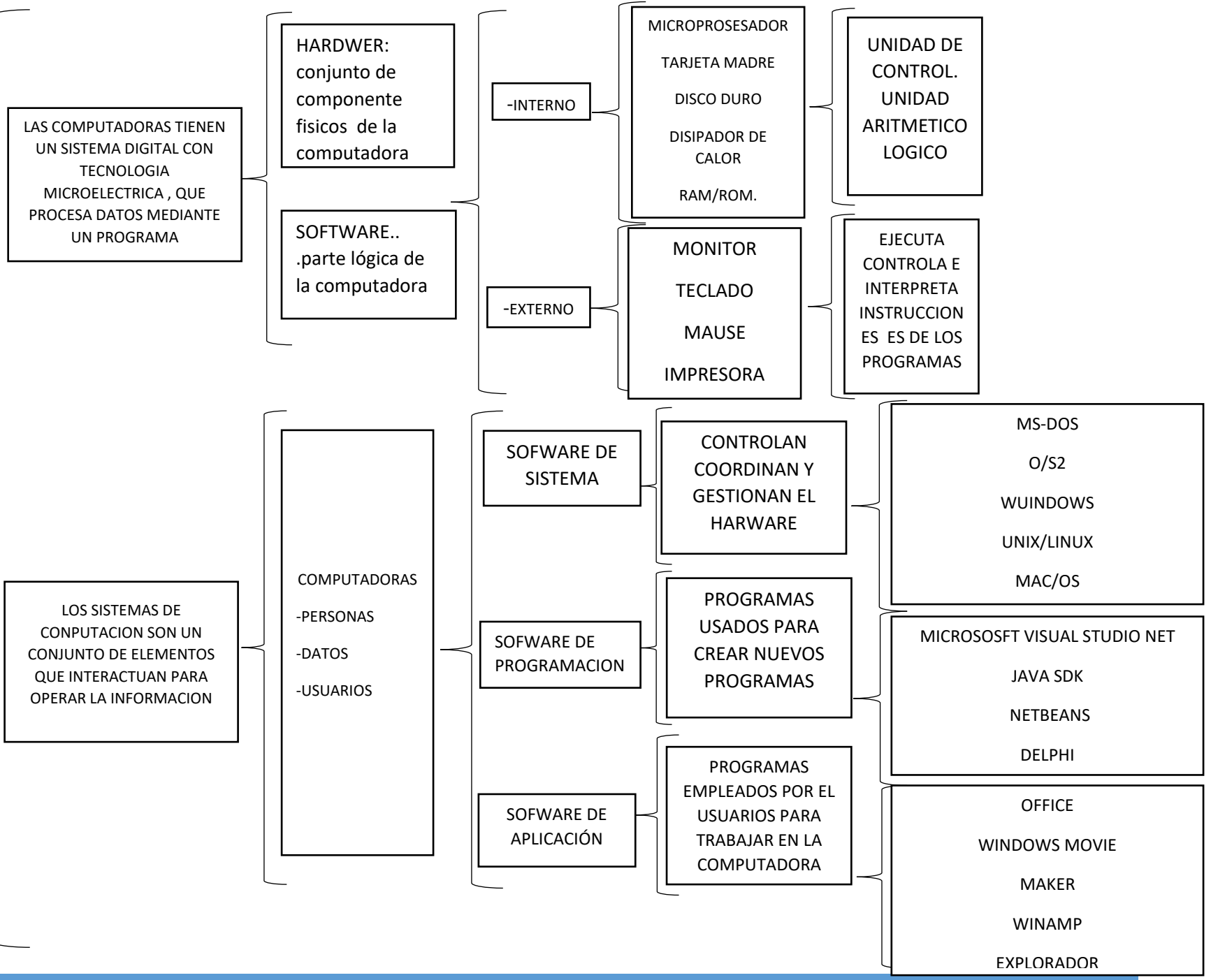
EL ABACO representa el artefacto mas antiguo empleado para manipular datos , es un instrumento de calculo creado hace 5.000 años A.C que sirve para efectuar operaciones básicas de aritmética como (sumas, resta, multiplicación y divisiones) y de mas problemas poco mas complejos (como calcular rais cuadrada) . Es un cuadro de madera con barras paralelas por las que corren pequeñas bolas móviles de di versos materiales duros un invento muy importante también para aprender a contar .

1617-JOHN NAPIER ,un matemático , invento un hueso o también conocido bastoncillo de NAPIER .1623 WILHELM SCHICKARB fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora 1642-1634- GOTTFRIED WILHELM VON LEIBNIZ desarrollo el instrumento llamado "STEPPED RECKONER". 1790 – JOSEPH MARIE JACQUARD creo el famoso telar de JACQUARD (JACQUARD-S LOOM) el cual usaba tarjetas perforadas para hacer patrones o una serie de evite lado en una tejedora . 1812 CHARLES BABBAGE bautizo su maquina con el nombre de MOTOR DIFERENCIAL . (DIFFERENTIAL ENGINE) .

1943 – HOWAR AIKEN como estudiante de Harvard , Aiken propuso a su escuela crear una computadora , basado en el motor analítico BABBAGE EN el 1943 se completo meta con su nueva creación llamada MARK 1 tambien conocida como IBM como "AUTOMATIC SEQUENCE CONTROLLEC CALCULATOR" , ESTA CREACION aceptaba tarjetas perforadas las cuales eran luego procesadas y almacenadas esta información . Los resultados eran impresos en una maquina eléctrica . Esta primera computadora fue responsable de hacer la IBM un gigante en la tecnología de las computadoras .

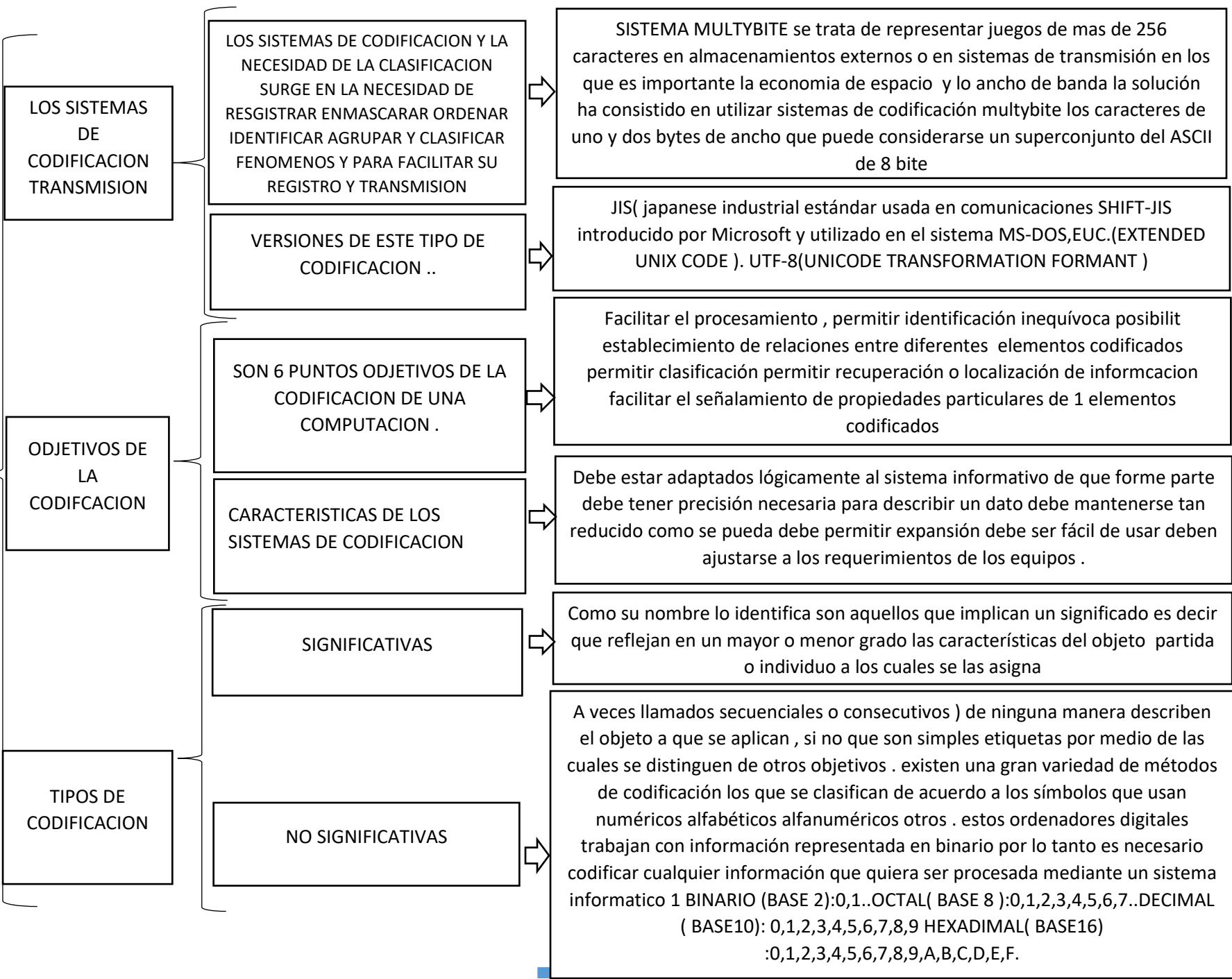
ATANAASOFF DISEÑO Y CONSTRUYO LA PRIMERA COMPUTADORA DIGITAL mientras trabajaba con CLIFFORD BERR , mas tarde , ATANASOFF Y BERRY se dedicaron a trabajar en un modelo operacional conocido como el ABC , el ATANASOOFF- BERRY COMPUTER . Esta computadora se completo En el 1942 con circuitos binarios y ya integraba memoria regenerativa DR JOHN MAUCHIY Y J.PRESPER ECKERT. EN EL 1946 COMPLRTARON SU TRABAJO del cual surgio una computadora electrónica digital operacional , conocida como ENIAC,1945 JOHN VON NEWMANN después de llegar a filadelfia ayudo al grupo de MOORE a abquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC

COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE INTEGRAN



ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA .

HEXADECIMAL	BY	DECIMAL
0	0000	0
0	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
A	1010	10
B	1011	11
C	1100	12
D	1101	13
E	1110	14
F	1111	15



CPU Y SUS
FUNCIONES BASICAS

QUE ES LA
CPU

PROCESADOR DE
SEÑALES EN LA
COMPUTADORA

LA CPU es el componente que procesa señales y hace posible la computación . actúa como el cerebro de cualquier dispositivo de computación . obtiene instrucciones de la memoria , realiza las tareas y envia la salida ala memoria

FUNCIONES
DEL CPU

PROCESAR

DIRIGIR

El procesador (CPU central processig unit) es el componente mas importante del PC es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema , el encargado de dirigir todas las tareas que lleva acabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas