



*Nombre del Alumno: María José López Surian.*

*Nombre de tema: Antecedentes y concepto básicos de la  
computación*

*Nombre de la Materia: computación*

*Nombre del profesor: Evelio Calles ~~Riz~~*

*Nombre de la Licenciatura: enfermería.*

*Cuatrimestre: 1°.*

*Pichucalco, Chiapas; 10 de noviembre del 2023.*

Mencionar los  
Evento histórico  
más importantes que  
Llevaron a la invasión  
De la computadora

Ábaco

Este dispositivo consta de cuentas insertadas de varilla que a su vez está montada en un marco rectangular sus posiciones valores almacenados

Pascalina

Inventada por Blaise Pascal los datos se representa mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducían manualmente

Máquina analíticas

Creada por Charles Babbage, el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencia, mientras Charles jacquar fabricante de tejido, podía reproducir patrones de tejido

Harvard

No está considerada como máquina electrónica sus funcionamiento estaba pasando en reveladores, la universidad ENIAC q fue la primera computadora electrónica tenía más de 18000 tubos de vacío consumía 200 kw de energía

Mencionar algunos  
De los mecanismos  
Antiguos de la compu-  
cion y sus inventores.

Wilhelm  
Schickard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora este mecanismo que podía sumar ,restar multiplicar y dividir

Blaise Pascal

Pascal fue un matemático francés, antes de los 13 años, descubrió un error en la geometría, inventó una calculadora q sumaba y restaba utilizando los número del 1-9

Gottfried Wilhelm  
Von Leibniz

Fue un matemático alemán y diseño una máquina llamado Steppet que podía multiplicar y dividir

Joseph Marie  
Jacquard

Creo el telar Jacquard en cuál empleaba tarjetas para patrones de una fábrica

Herman hollerith

Inventó una perforadora ,lectora y tabuladora de tarjeta

Howard Aiken

Conjuntamente con un grupo de científico se lanzó hacer una máquina ,llamado Mark (IBM) este artefacto era de 51 pies,8 pies de altura y dos pies de espesor

John Von Newman

EDVAC.a asta este momento la computadora almacenaba sus programas almacenado

John Atanasoff

John diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford. Está computadora usaba circuito lógicos binarios y tenía memoria regenerativa

Definir el término  
Computadora y elementos que la integran

Computadora

Electrónica q lleva operación de aritmética y de lógica también una máquina que permite la entrada, el procesamiento, almacenamiento y la salida de datos.

Tipos de computadora

Computadora analítica: se describe por relaciones matemáticas, tienen inconveniente, que al cambiar el problema a resolver hay q cambiar el hardware.  
Digital: "1" ó "0" tienen como ventajas el poder de ejecutar diferentes programas para diferentes problemas.

Parte de una computadora, Harvard

Placa base, cpu, memoria ram, unidad de disco óptico, disco duro, unidad de estado sólido, tarjeta de red, tarjeta gráfica, puente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete, periférico o dispositivos auxiliares, teclado, ratón, monitor, impresora, parlantes,

Partes de la computadora, software

Aplicación informática, lenguaje de programación, paquete de software, drivers

Describir los elementos  
Básicos del sistema de  
Codificación en una compu-  
Tadora

Sistema multibyte

Se trata de  
representar juegos de  
más de 256 caracteres  
en almacenamiento  
externos o en sistemas  
de transmisión

Versiones de este tipo  
de codificación

JIS (japanese industrial  
standard)  
Shift-Jis , introducción de  
Microsoft.  
EUC (Extended Unix Code).  
UTF (Unicode transformación  
Formar).

Objetivos de los  
códigos

Facilitar el procedimiento.  
Permitir identificación  
inequívoca.  
Permitir clasificación.  
Recuperación o  
localización.  
Posibilitar establecimientos  
de relaciones.

Características de los  
sistemas de códigos

Debe de estar adaptando  
lógicamente al sistema  
informativo.  
Tener precisión necesaria  
para descubrir un dato.  
Mantenerse reducido como  
se pueda.  
Permitir expansión.  
Ser fácil de usar.

Tipos de codificación

En informática nos  
retiramos al métodos  
que permite convertir  
un carácter de un  
lenguaje natural.  
Existen dos tipos de  
sistemas de códigos,  
códigos significativos y  
no los significativos

Describir la función  
Del CPU

Funciones del CPU

Posee una memoria caché, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos q serán requeridos para las operaciones q se vayan afectar. Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos

4 funciones principales  
del CPU

Traer todas las intenciones por medio de dirección. Seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para el CPU. La parte que se realiza el procedimiento de la ejecución. El CPU de algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.