



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Valeria Vicente Sasso

Nombre del tema: unidad I: Antecedentes y conceptos básicos de la Computación

Parcial: único

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I °

JUÁREZ CHIAPAS 03 DE OCTUBRE 2023

**EVENTOS HISTÓRICOS
MAS IMPORTANTES
QUE LLEVARON A LA
INVENCION DE LA
COMPUTADORA**

Ábaco

Consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular.

Pascalina

Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.

Máquina analítica

La idea nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

Telar de tejidos

Reproducía automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

Mark I

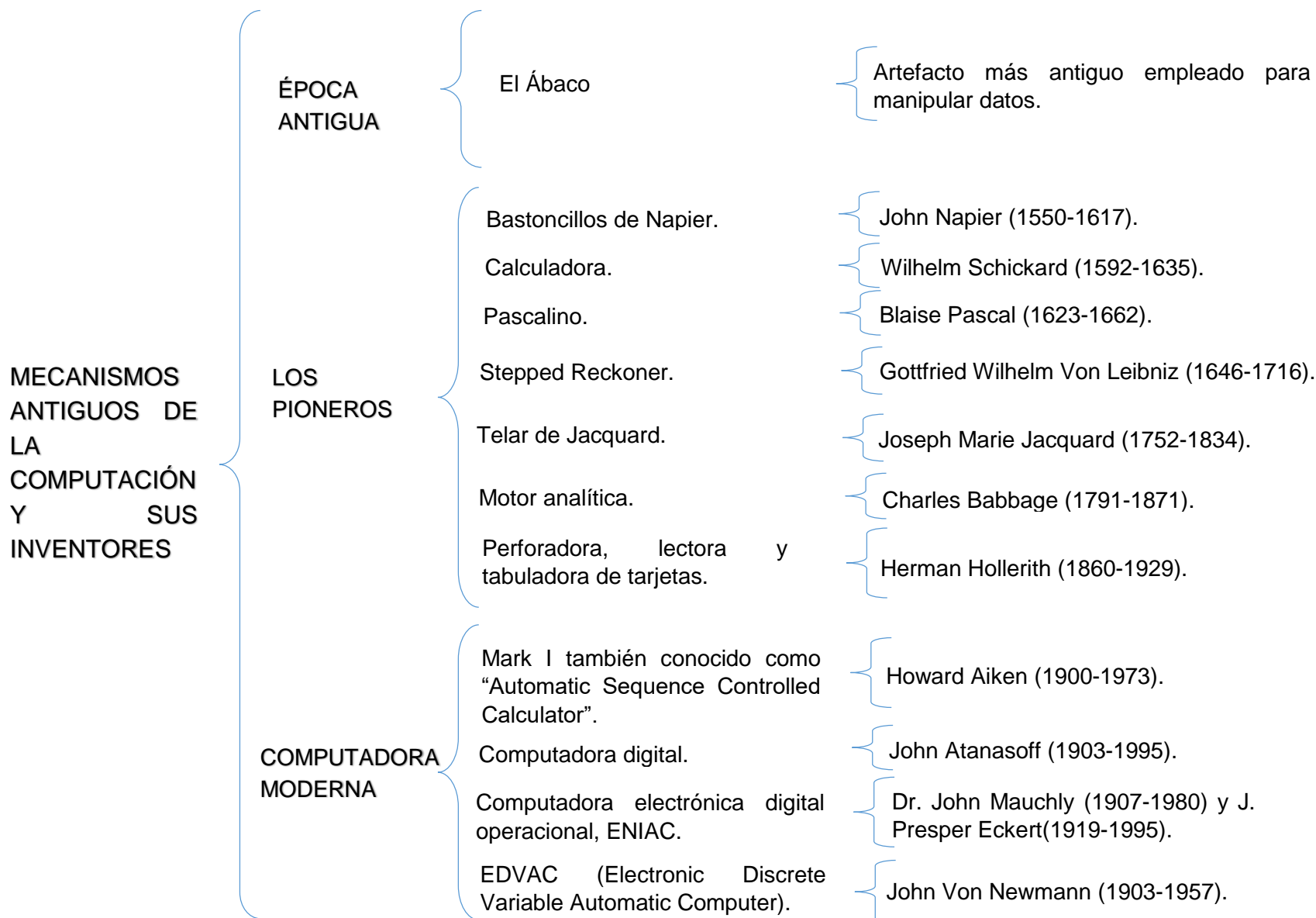
Se construyó en la Universidad de Harvard, Su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

ENIAC

Se construyó en la Universidad de Pennsylvania, tenía más de 18 000 tubos de vacío y tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

La EDVAC
(Electronic Discrete
Variable Automatic
Computer)

Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.



LA
COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE
LA INTEGRAN

COMPUTADORA

Sistema conformado por programas y elementos electrónicos, que permiten procesar y ordenar información.

Sistema de computadora, Entrada (input), Cubierta armazón o chasis.

CLASIFICACIÓN
DE LAS
COMPUTADORAS

Por su fuente de energía

Mecánicas, Analógicas, Digitales

Por su tamaño

Macro computador, Minicomputador, Estación de trabajo, Microcomputadora.

PARTES DE LA
COMPUTADORA

Hardware

Tarjeta de madre, CPU, Memoria RAM, Unidad de disco óptico, Unidad de disco duro, Unidad de estado sólido, Tarjetas de red, Tarjeta gráfica, Fuente de alimentación, Sistema de refrigeración, Gabinete.

Software

Sistema operativo, Aplicación informática, Lenguaje de programación, Paquetes de software, Drivers.

Dispositivos
Auxiliares

Teclado, Ratón o mouse, Monitor, Impresora, Parlantes/Altavoces.

DIFERENCIA Y
CARACTERÍSTICAS
ESENCIALES ENTRE
LA COMPUTADORA Y
OTROS DISPOSITIVOS
DE COMPUTACIÓN

DISPOSITIVO

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

DISPOSITIVOS DE ENTRADA: Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

DISPOSITIVO DE SALIDA: Reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO: Aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

COMPUTADORA

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

VENTAJAS: La información es procesada y almacenada, Realiza funciones con un índice menor de errores, Ofrecer a los alumnos conocimientos y destrezas básicas sobre la informática.

DESVENTAJAS: Representan una fuerte inversión, ya que los equipos son costosos y requieren el acondicionamiento del área laboral, El cambio vertiginoso de la tecnología.

CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

Sistema multibyte

JIS (Japanese Industrial Standar) utiliza solo 7 bits por carácter.
 Shift-JIS soporta menos caracteres.
 EUC (Extended Unix Code) acepta caracteres de más de 2 bytes.
 UTF-8 (Unicode transformation format) cada carácter se representa de 1 a 4 bytes.

Códigos significativos

Reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

Códigos no significativos

Son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Posee una memoria cache, es un tipo de memoria muy rápida.

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.