



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Cecilia Guadalupe Gómez Morales

Nombre del tema: Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación

Parcial: 1ª

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

Lugar y Fecha de elaboración: Pichucalco Chiapas

a 14 de Noviembre del 2023.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.



Eventos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora

Abaco

Dispositivo mecánico para contar fue el ábaco.

Sus disposiciones representan valores almacenados.

A este carece de elementos fundamental llamado programa.

Pascalina

Inventada por Blaise y Gottfried Wilhelm von Leibniz

Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.

Los datos se introducían diferente a como estamos actualmente.

Computadora

Fue la máquina analítica creada por Charles Babbage

Las de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear un dispositivo mecánico para efectuar sumas y restas.

Tejidos

Patrones de tejidos leyendo la información.

Se Podían programar con tarjetas perforadas

Podían efectuar cualquier cálculo con la precisión de 20 dígitos.

Mark I

Esta máquina no está considerada como computadora

Su funcionamiento se basaba en dispositivos electromecánicos

Diseñada por un equipo encabezado por Howard H

ENIAC

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania

Fue la primera computadora

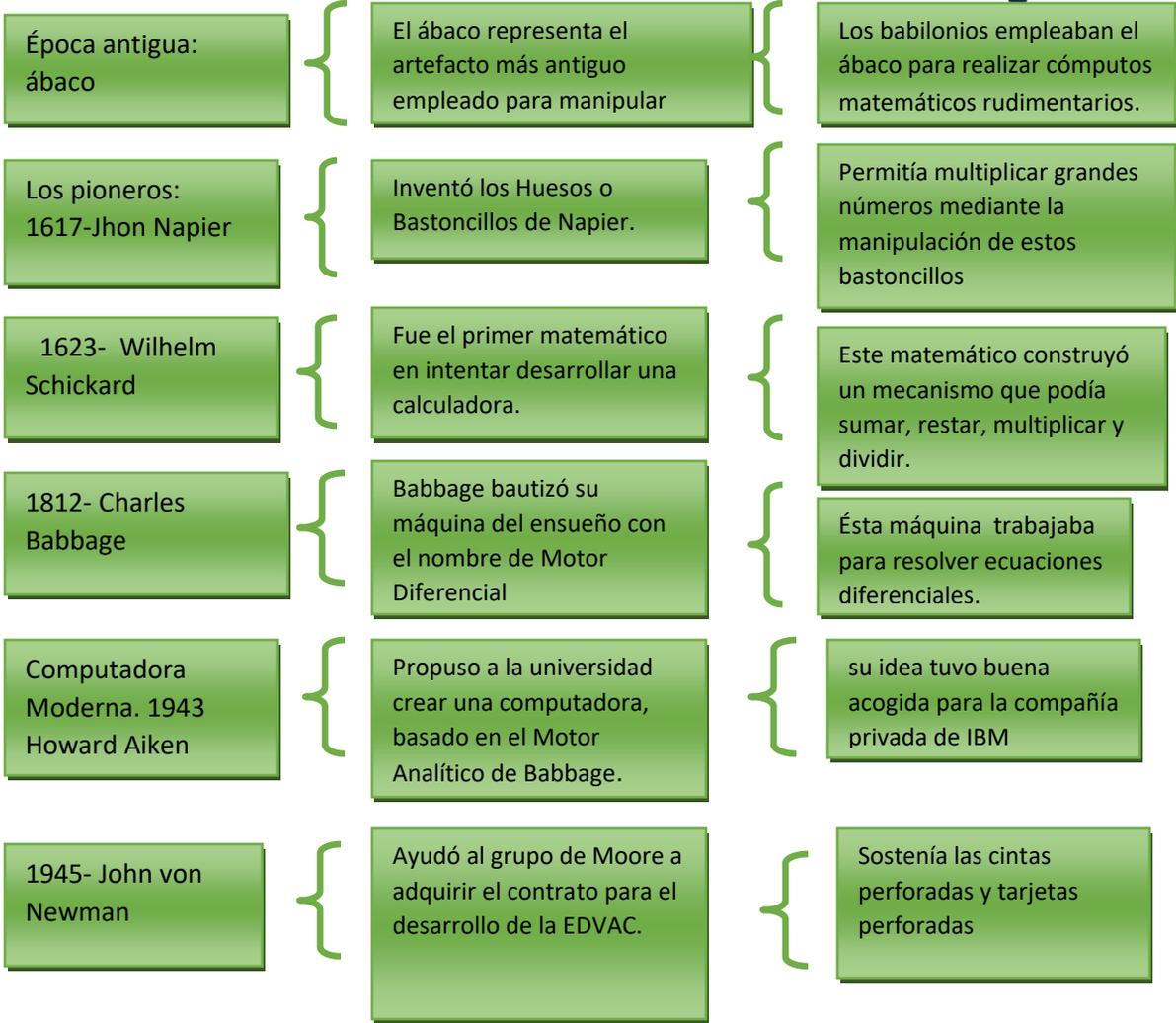
Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad.

EDVAC

Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio

John Von Newmann a Filadelfia, él ayudó al grupo de Moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.



Termino Computadora y elementos que la integran.

Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas

Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números

Un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria

Sistema de computadora

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora.

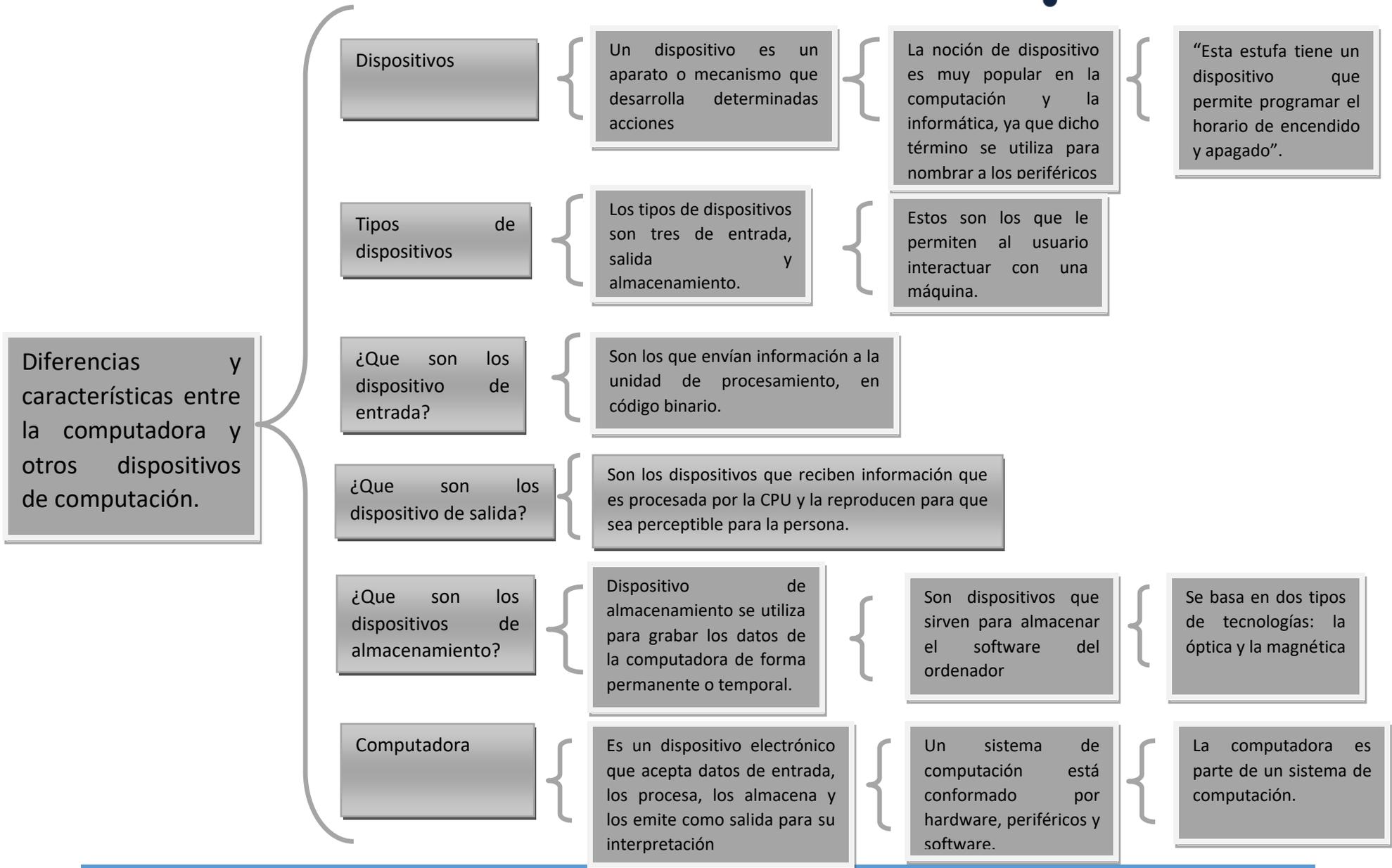
Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la computadora.

Tipos de computadora

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

Partes de una computadora – hardware El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

Estas partes son: Placa base, CPU, RAM, Unidad de disco up, HDD, SSD
Tarjeta de red, Tarjeta grafica, Fuente de alimentación, Teclado Gabinete, Partes de la computadora etc.



Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

