



Nombre del Alumno: Alejandro Jacinto Velázquez

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computadora

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: I. S. C. Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Enfermería

Cuatrimestre 1°

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

COMPUTADORA

Dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria. Sistema electrónico basado en el principio binario utilizado para una diversidad de funciones.

ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

- Sistema de computadora: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.
- Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora.
- Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la computadora.

TIPOS DE COMPUTADORA

- Computadora analógica:
- Computadora digital

EPOCA ANTIGUA

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

PIONEROS

- 1617 – John Napier
- 1623 – Wilhelm Schickard
- 1642 – Blaise Pascal
- 1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz
- 1790 – Joseph Marie Jacquard
- 1812 – Charles Babbage
- 1880 – Herman Hollerith

CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS

- Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
- Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica.
- Analógicas: Trabajan en base a analogías.
- Digitales: Los circuitos electrónicos son muy simples.
- Por su tamaño: La característica distintiva de cualquier sistema de computación es su tamaño, no su tamaño físico, sino su capacidad de cómputo.

PARTES DE LAS COMPUTADORAS

- HARDWARE:** Tarjeta madre, CPU, memoria RAM, unidad de disco óptico, unidad de disco duro, unidad de estado sólido, tarjetas de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete.
- DISPOSITIVOS AUXILIARES** { Teclado, mouse, monitor, parlantes o bocinas.
- SOFTWARE** { Sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, drivers, paquetes de software.

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

DISPOSITIVOS

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho arteificio está dispuesto para cumplir con su objetivo.

TIPOS DE
DISPOSITIVOS

De entrada: Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

De salida: Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

De almacenamiento: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

TIPOS DE CODIFICACIÓN

Significativos
No significativos

METODOS DE
CODIFICACIÓN

Numéricos
Alfabéticos
Alfanuméricos

FUNCIÓN DEL CPU

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.