# EUDS Mi Universidad

Nombre del Alumno: José Alfredo Ramírez Hernández

Nombre del tema: computación unidad I

Parcial: 1 er

Nombre de la Materia: computación

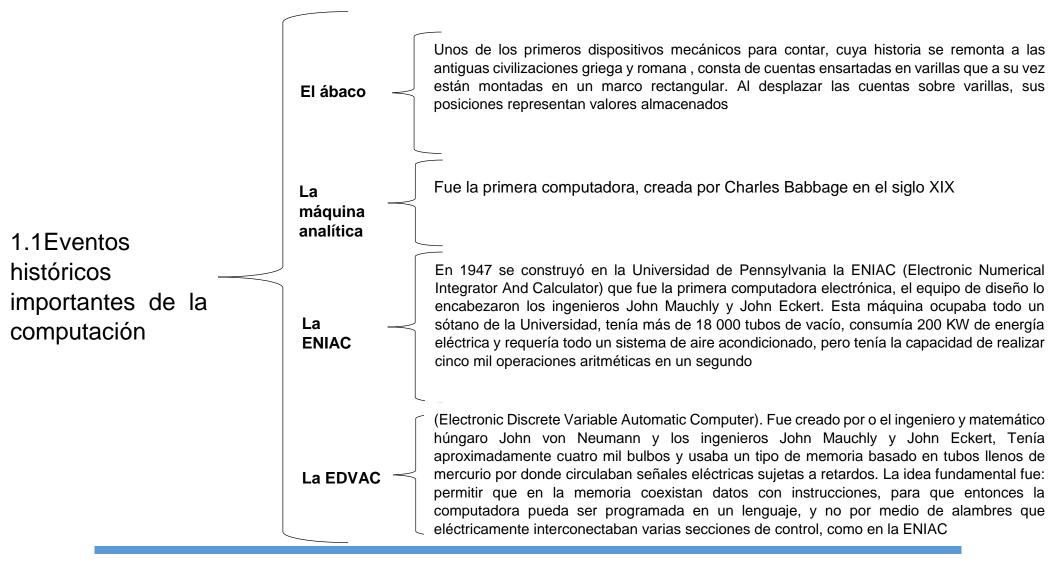
Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I er "A"

Cuadro sinóptico







1.2. MENCIONAR
ALGUNOS DE LOS
MECANISMOS
ANTIGUOS DE LA
COMPUTACIÓN Y
SUS INVENTORES

Mark I

La ENIAC

El ábaco Tepresenta el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cómputos matemáticos rudimentarios

El Se inventó en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal, Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99

**Different**ial

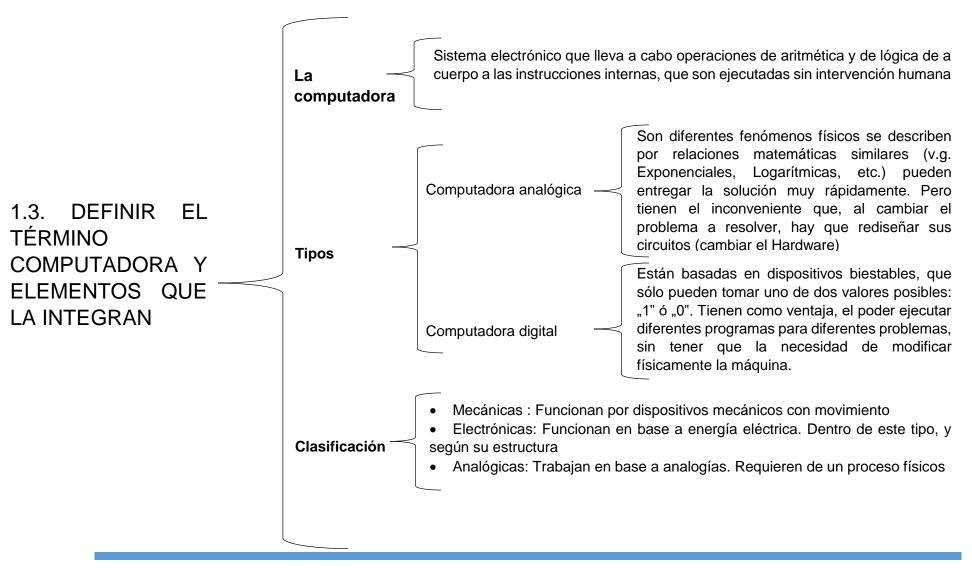
Fue creada por Charles Babbage en 1812. El motor Diferencial (Differential Engine), pues ésta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales.

Maquina En 1880 el norteamericano Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabulador

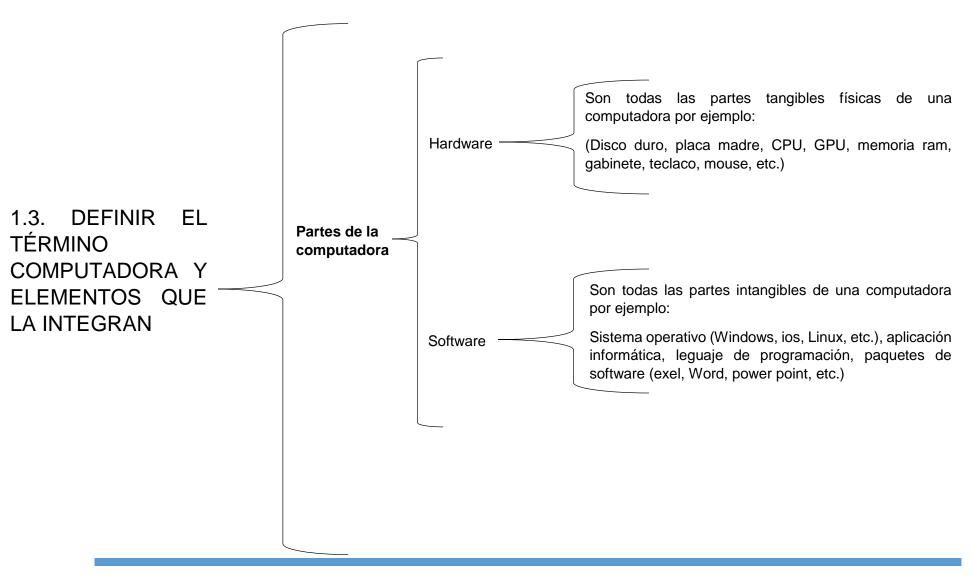
Fue creada en 1943 por Howard Aiken también conocido como "Automatic Sequence Controlled Calculator". Este artefacto era de 51 pies de largo, 8 pies de altura y 2 pies de espesor; contaba con 750,000 partes y 500 millas de cable; y su peso era de 5 toneladas

Fue creada en 1945 por John Von Newmann empleaba 18, tobos al vacío y requería que un par de tales tubos se unieran en una manera particular para que pudieran sostener la memoria en un bit de los datos

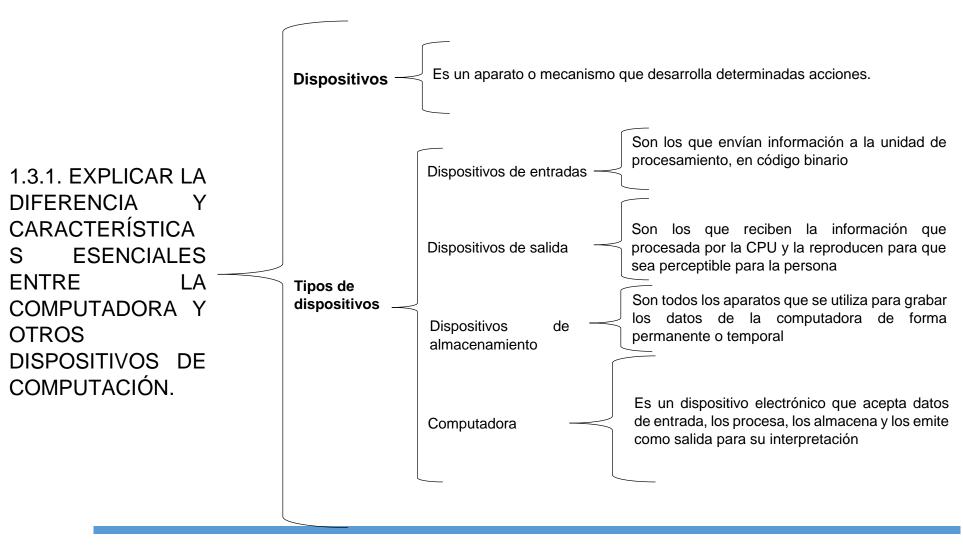






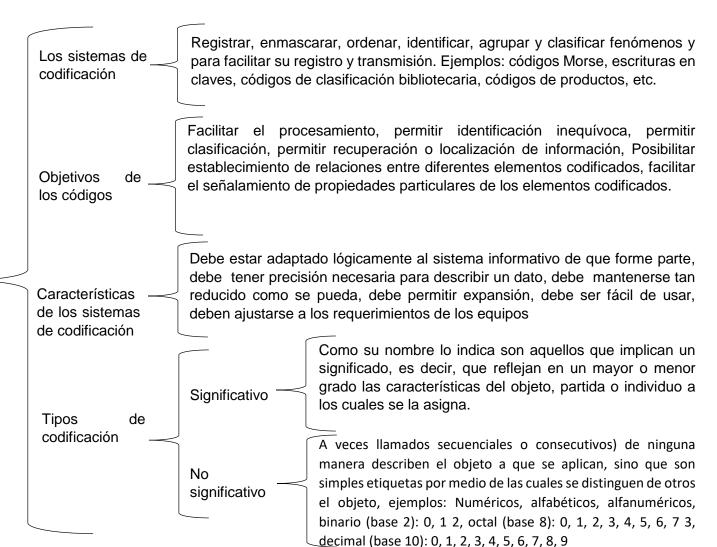








1.4. DESCRIBIR
LOS
ELEMENTOS
BÁSICOS DEL
SISTEMA DE
CODIFICACIÓN
EN UNA
COMPUTADORA.





1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU. Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción

Función del CPU

CPU

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.