

## CUADRO SIPNOTICO

Nombre del Alumno: Katia Nicole Silva Castro.

Nombre del tema: Introducción al campo de la Computación.

Parcial: 1°.

Nombre de la Materia: Computación.

Nombre del profesor: EVELIO CALLES PEREZ.

Nombre de la Licenciatura: Enfermería.

Cuatrimestre: 1°.

# INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN.

## QUE ES UNA COMPUTADORA

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

### Clasificación de las computadoras

- Computadora analógica. Pueden entregar la solución muy rápido.
- Computadora digital. Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' ó '0'.

## LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

La Informática y la computación

- La Informática es una disciplina emergente-integradora que surge producto de la aplicación-interacción sinérgica de varias ciencias, como la computación.
- La Computación, en sentido general, comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas (computación) y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware.

La Ciencia de la Información

La Ciencia de la información surgió producto de la necesidad de desarrollar un nuevo modelo o paradigma de trabajo capaz de responder a los cambios operados.

## PARTES DE LA COMPUTADORA

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

## UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

## UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Estos dispositivos realizan las operaciones de lectura y/o escritura de los soportes donde se almacenan o guardan, lógicamente y físicamente, los archivos de un sistema informático.

Se utilizan para almacenar información en forma de archivos, ya sean del propio sistema como de los usuarios.

Los dispositivos más utilizados en el día a día se encuentran los siguientes:

- Dispositivos de almacenamiento por medio magnético (Discos duros y Disquetes).
- Dispositivos de almacenamiento por medio óptico (CD, DVD, Blu-Ray).
- Dispositivos de almacenamiento por medio electrónico (pendrive y tarjeta de memoria).

# BIBLIOGRAFIAS

ANTOLOGIA DE COMPUTACION-UDS