



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Alondra Janeth Pérez Gutierrez

Nombre del tema: Conceptos básicos de la computación

Parcial: 1°.

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: enfermería.

Cuatrimestre: 1°.



Pichucalco Chiapas a 23 de septiembre del 2023.



HISTORIA DE LA COMPUTADORA

BLAISE PASCAL

conocida como Máquina de Pascal o Pascalina, creada en 1642. Consistía en una serie de engranajes que permitían realizar operaciones aritméticas. Esta máquina fue mejorada por Gottfried Leibnitz en 1671 y se dio inicio a la historia de las calculadoras.

JOSEPH MARIE Y JACQUARD

Joseph Marie Jacquard inventó en 1802 un sistema de tarjetas perforadas para intentar automatizar sus telares, y en 1822 el inglés Charles Babbage empleó dichas tarjetas para crear una máquina de cálculo diferencial.

BABBAGE

Solamente doce años después (1834), logró innovar su máquina y obtener una máquina analítica capaz de las cuatro operaciones aritméticas y de almacenar números en una memoria (hasta 1.000 números de 50 dígitos). Por este motivo, a Babbage se le considera el padre de la computación

HISTORIA DE LA COMPUTADORA

ALAN TURING

creador de una máquina capaz de calcular cualquier cosa, y que llamó "máquina universal" o "máquina de Turing". Las ideas que sirvieron para construirla fueron las mismas que luego dieron nacimiento al primer computador.

ENIAC

ENIAC (Electronic Numeral Integrator and Calculator, o sea, Integrador y Calculador Electrónico Numeral), creado por dos profesores de la universidad de Pensilvania en 1943, considerado el abuelo de los computadores propiamente dicho.

ACTUALMENTE

La generación más reciente y vigente hoy en día, presencié la más enorme diversificación en el ámbito de la computadora de toda su historia. Se hizo portátil, liviana y cómoda, e incluso expandió sus fronteras de uso gracias a la posibilidad de las redes informáticas.

COMPUTADORA

¿QUE ES LA COMPUTADORA?

Esta palabra se utiliza en la mayoría de países. En España se usa más el término 'ordenador' (del francés ordinateur). 'Computadora' procede del inglés computer y a su vez de latín computare ('calcular').

CARACTERÍSTICAS

Las computadoras son máquinas electrónicas que tienen la capacidad de realizar diferentes operaciones.
Tiene un hardware, que corresponde a la parte física y tangible de la computadora.

CARACTERÍSTICAS

Poseen un software, con el que podemos interactuar y realizar las tareas necesarias en la computadora.
Pueden usarse una serie de periféricos que son de entrada y salida de información

PARTES DE LA COMPUTADORA

PARTES

Monitor,placa principal, microprocesador (Tajerta RAM Y ROM,tarjetas y ranuras de expansion.
Fuente de alimentación.
Unidad de disco óptico (CD; DVD; BD).
Unidad de disco duro o unidad de estado sólido.
Teclado,ratón.

TIPOS DE COMPUTADORAS

Supercomputadoras
Mainframes
Computadora personales
Computadora portátil
Tabletas, celulares

AGRUPACIÓN

Hardware:La parte física y tangible del sistema, o sea, sus componentes eléctricos y electrónicos, que cumplen con diversas funciones fundamentales
Software:La parte intangible, digital, abstracta, del sistema, que se ocupa de las operaciones de tipo conceptual o representacional

UNIDAD CENTRAL DE PROCESOS

MICROPROCESADOR

también se denomina Unidad Central de Proceso o CPU (Se encarga de leer y ejecutar los programas almacenados en la memoria RAM.

MEMORIA RAM

acceso aleatorio. es la memoria principal del ordenador. Se añade a la placa base en forma de módulos como los de la foto, puede ampliarse hasta completar todas las ranuras disponibles.

MEMORIA ROM

acrónimo de Read-Only Memory, es decir, Memoria de Sólo Lectura), nos referimos a un tipo de almacenamiento empleado en computadores y otros dispositivos electrónicos, que se caracteriza por ser únicamente de acceso para lectura y nunca para escritura, es decir, que se la puede recuperar pero no modificar o intervenir.

UNIDADES ENTRADA Y SALIDA

SALIDA

Son aquellos aparatos que permiten la extracción y recuperación de información proveniente de una computadora o sistema informático. Por ejemplo: el monitor, los parlantes o la impresora.

ENTRADA

Son los aparatos que permiten ingresar información al sistema informático, ya sea proveniente del usuario o de otra computadora. Por ejemplo: el teclado, el mouse o el micrófono.

ENTRADA Y SALIDA

Entrada
Teclado.
Mouse
Micrófono
Camara
Escaner

Salida
Impresora
Audiculares
Proyectores
Monitor



Bibliografía

<https://www.superprof.mx/blog/partes-pc/>

<https://concepto.de/computadora/>

[https://www.caracteristicasdel.com/caracteristicas_del_computadora.ht
ml](https://www.caracteristicasdel.com/caracteristicas_del_computadora.html)

