



Nombre del Alumno: Juan Manuel Jimenez Alvarez

Nombre del tema: Introducción al campo de computación.

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre de la Licenciatura: Enfermería.

Cuatrimestre: 1°

Parcial: 1°

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE COMPUTACIÓN

1.1 COMPUTADORA

DEFINICIÓN

Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos

TIPOS

- Computadora analógica
- Computadora digital

CLASIFICACIÓN

- Mecánicas
- Electrónicas
- Analógicas
- Digitales

POR SU TAMAÑO

- Macrocomputador
- Minicomputador
- Estación de trabajo
- Microcomputadora o Computador persona

1.2 LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

• LA INFORMÁTICA

Considerada como un campo o ciencia emergente donde concurren distintas disciplinas, otra que la identifica con la computación y una tercera que la considera una ciencia de la información.

• LA COMPUTACIÓN

comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas (computación) y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware.

CIENCIAS DE LAS QUE SURGE

- computación
- electrónica
- cibernética
- telecomunicaciones
- matemática
- lógica
- lingüística
- ingeniería
- inteligencia artificial
- robótica
- biología
- psicología
- ciencias de la información

1.3 PARTES DE LA COMPUTADORA

• HARDWARE

Parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

• SOFTWARE

Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

PARTES

- Placa base
- Unidad central de procesamiento CPU
- Memoria de acceso aleatorio o RAM
- Unidad de disco óptico
- Unidad de disco duro o HDD
- Unidad de estado sólido o SSD
- Tarjetas de red

- Tarjeta gráfica
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Gabinete

COMPONENTES

- sistema operativo (SO)
- línea de comandos
- BIOS
- interfaz gráfica de usuario (GUI)
- cargador de arranque
- programas utilitarios
- manejadores de dispositivos.

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE COMPUTACIÓN

1.4 UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

DEFINICIÓN

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

FUNCIONES DEL CPU

- traer todas las instrucciones por medio de direcciones
- decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas
- realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador
- finalmente da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

SE DIVIDE EN:

- Procesador
- memoria
- monitor del sistema
- circuitos auxiliares.

1.5 UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

DEFINICIÓN

Dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.

TIPOS DE MEMORIA

- Principal o RAM
- Secundaria
- Externos

DISPOSITIVOS MÁS UTILIZADOS

- Dispositivos de almacenamiento por medio magnético (Discos duros y Disquetes)
- Dispositivos de almacenamiento por medio óptico (CD, DVD, Blu-Ray)
- Dispositivos de almacenamiento por medio electrónico (pendrive y tarjeta de memoria).

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- Antología universidad del sureste
- aratecna sistemas y servicio
- <https://aratecna.es> › Blog