

Nombre Del Alumno:



Yazuri Guadalupe Alvarez García

Nombre del tema : Introducción al campo de la computación

Materia :Computación

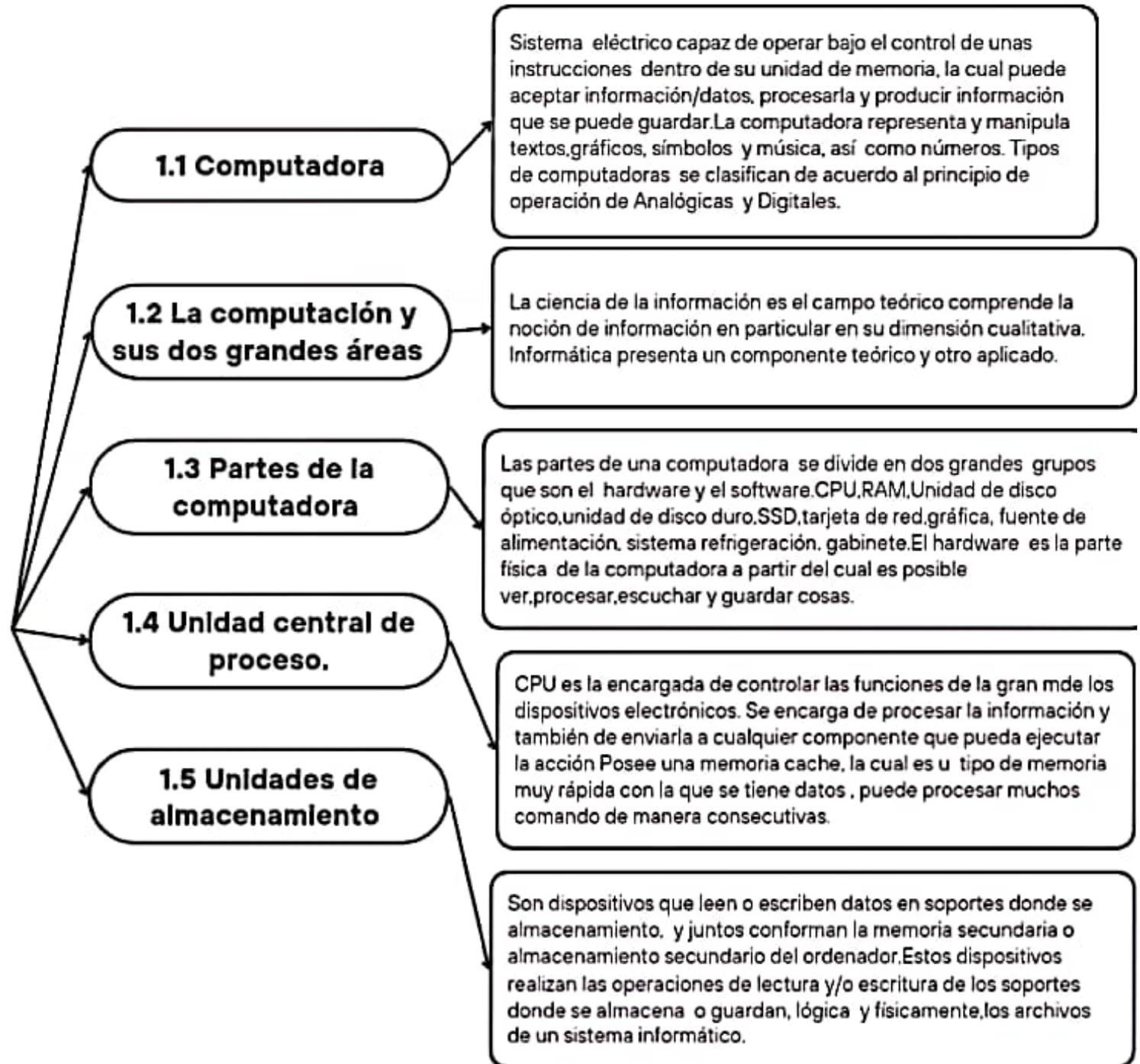
Nombre del maestro: Evelio calles Perez

Licenciatura:Enfermería

I cuatrimestre

**Elaboración:pichucalco, chiapas;22 de septiembre del
2023**

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN



La época antigua

El Ábaco

Representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el Ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

1943 Howard Aiken

Propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage. Lamentablemente, la universidad de Harvard no le proveyó la ayuda que necesitaba.

1939 John Atanasoff

Diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berr, un estudiante graduado. Más tarde Atanasoff-Berry se dedicaron a trabajar en un modelo operacional llamado el ABC, (Atanasoff-Berry y Computer.

1946 Dr. John Mauchly

Completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerics integrador And Computer.

1945 John Von Neumann

Él ayudó al grupo de Moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC. Surgió un adelanto crucial en la forma del concepto del programa almacenado.

1623 Wilhelm Schickard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. 11642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

11790 Joseph Marie Jacquard

Creo el Telar de Jacquard, el cual empleaba tarjetas perforadora.

1880 Herman Hollerith

Norteamericana que inventó una perforadora, lectora y tabulador de tarjetas.

1694 Gottfried Wilhelm Von

Diseño un instrumento llamado el "Stepped Reckoner"

1812 Charles Babbage

Babbage comenzó a trabajar en otra y más sofisticada versión de sub máquina llamada el Moto Analítico