



Nombre del Alumno: Angie Celeste Aguirre Cruz

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: 1°.

Nombre de la Materia: Computación 1

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: enfermería.

Cuatrimestre: 1°.

Lugar y Fecha de elaboración: Teapa, Tabasco; a 24 de septiembre del 2023.

Cuadro sinoptico

Antecedentes y conceptos

BASICOS DE LA COMPUTACION

1.1 Mencionar los eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

° Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el Abaco, cuya historia se remonta civilizaciones griegas y romana.

° Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas sobre varillas

° Otros de los inventos fue la pascalina inventada por Blaise Pascal (1623-1662) de Francia

° La primera computadora fue la computadora analítica creada por Charles Babbage

° En se construyó en la universidad de Harvard, la Mark 1, diseñada por un equipo encabezado por Howard H Aiken

1.2 Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

° La época antigua

1. El Abaco: representa el artefacto mas antiguo,

2. Los pioneros: este artefacto permitía multiplicar grandes números, John Napier

3. Tarjetas perforadas: para crear patrones en una fábrica de avitelado, Joseph Marie

4. Herman Hollerith norteamericano que invento perforador, lectora y tabuladora de tarjetas

5. John Atanasoff construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berr

1.3 Definir el termino computadora y elementos que integran

° Computadora: sistema electrónico que lleva operaciones de aritmética y lógica de a cuerpo a las instrucciones

° sistema de computadora: una combinación de partes que trabajan como una unidad

° Tipos de computadora: Analógica y Digital

° Partes de una computadora: Hardware: la parte física de la computadora

° Software: Intangible que no se puede tocar solo ver

Antecedentes y conceptos

BASICOS DE LA
COMPUTACION

1.3.1 Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

- ° Dispositivos: Es un aparato o mecanismo que se desarrolla determinadas acciones
- ° Tipos de dispositivos:
 1. Entrada: envían información a la unidad del procesamiento
 2. Salida: recibe información que es procesada por la CPU
 3. Almacenamiento: todo aparato que utilice para grabar datos de la computadora

- ° Son dispositivos que sirven para almacenar el software del ordenador
- ° Se basa en dos tipos de tecnologías: la óptica y la magnética
- ° Una computadora es un sistema electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación

1.4 Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

- ° Los sistemas de codificación: clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, agrupar y clasificar y facilitar su registro
- ° Sistema multibyte: Como su nombre indica utilizan más de un octeto, pero la anchura de los distintos caracteres es variable según la necesidad del momento

- ° Versiones de este tipo de codificación : JIS, EUC, UTF-8
- ° Tipos de codificación : Significativos y no significativos
- ° Estos ordenadores digitales trabajan con información representada en binario por lo tanto es importante codificar cualquier información
- 1. Binario (base 2): 0,1
- 2. Octal (base 8): 0,1,2,3,4,5,6,7
- 3. Decimal (base 10): 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

1.5 Describir La función básica del CPU

- ° La unidad del procesamiento central o CPU, es la carga de controlar las funciones de la gran mayor parte de los dispositivos electrónicos
- ° También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y procesador de datos
- ° Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano

- ° Cuales son las funciones del CPU
- ° Posee memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos
- ° Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho
- ° Se encarga de realizar operaciones bien se del tipo lógico, aritmético y operaciones de control transferencia