

**Nombre del Alumno: Marvin Alejandro Palomeque Cornelio**  
**Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA  
COMPUTACIÓN**  
**Parcial: 1ª parcial.**  
**Nombre de la Materia: Computacion I**  
**Nombre del profesor: EVELIO CALLES PEREZ**  
**Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en  
enfermería.**  
**Cuatrimestre: 1ª cuatrimestre.**

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

**MENCIONAR LOS  
EVENTOS HISTÓRICOS MÁS  
IMPORTANTES QUE  
LLEVARON A LA INVENCIÓN  
DE LA COMPUTADORA.**

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

**1.2. MENCIONAR  
ALGUNOS DE LOS  
MECANISMOS  
ANTIGUOS DE LA  
COMPUTACIÓN Y SUS  
INVENTORES.**

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

**1.3. DEFINIR EL  
TÉRMINO  
COMPUTADORA Y  
ELEMENTOS QUE LA  
INTEGRAN.**

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

### 1.3.1. EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

### 1.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Ejemplos: códigos Morse, escrituras en claves, códigos de clasificación bibliotecaria, códigos de productos, etc.

### 1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.