



**Mi Universidad**

## **CUADRO SINÓPTICO**

*Nombre del Alumno: JATZIRI GUADALUPE GALERA MENDOZA*

*Nombre del tema: INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN*

*Parcial: PRIMER PARCIAL*

*Nombre de la Materia: COMPUTACIÓN*

*Nombre del profesor: EVELIO CALLES PÉREZ*

*Nombre de la Licenciatura: ENFERMERÍA*

*Cuatrimestre: PRIMER CUATRIMESTRE*

I  
N  
T  
E  
R  
N  
A  
C  
I  
O  
N  
A  
L  
C  
O  
M  
P  
U  
T  
A  
C  
I  
O  
N

## EVENTOS HISTORICOS

PRIMER DISPOSITIVO  
EL ABACO  
PASCALINA

PRIMERA COMPUTADORA FUE LA  
ANALITICA POR CHARLES BABBAGE

JOHN VON NEUMAN  
PADRE DE LA  
COMPUTADORA

## MECANISMOS ANTIGUOS

1617 – JOHN NAPIER

INVENTO LOS HUESOS O BASTONCILLOS DE NAPIER

1623 – WILHELM SCHICKARD

INTENTA DESARROLLAR UNA CALCULADORA

1642 – BLAISE PASCAL

MAQUINA CALCULADORA, SUMABA Y RESTABA LA PASCALINA

1694 – GOTTFRIED

DISEÑO ES STEPPED RECKONER MULTIPLICABA Y DIVIDIA

WILHELM VON LEIBNIZ

1790 – JOSEPH

CREO EL TELAR JACQUARD EMPLEABA TARJETAS

MARIE JACQUARD

PERFORADASQUE MULTIPLICABA Y DIVIDIA

1812 – CHARLES

BABBAGE

MOTOR DIFERENCIAL RESOLVIA ECUACIONES DIFERENCIAL

1880 – HERMAN

HOLLERITH

INVENTO LA PERFORADORA, LECTORA Y TABULADORA DE TARJETA

## COMPUTADORA MODERNA

1943 – Howard  
Aiken

IBM REALIZABA TRES CALCULACIONES AL MISMO TIEMPO

1939 – John  
Atanasoff

CONSTRUYO LA PRIMERA COMPUTADORA DIGITAL

1946 – Dr.  
John Mauchly

CREA LA MAQUINA ELECTRONICA DIGITAL

1945 – John  
Von Newmann

ADQUIRIR EL CONTRATO PARA EL DESARROLLO DE LA EDVAC

## COMPUTADORA

SISTEMA ELECTRICO QUE LLEVA  
ACABO OPERACIONES ARITMETICAS

SISTEMA DE  
COMPUTADORA

SOFTWARE  
HARDWARE

DIGITALES  
ANALITICA

## PARTES DE UNA COMPUTADORA HARDWARE

PARTES FISICAS DE  
UNA COMPUTADORA

PLACA BASE

PLACA MADRE

EN ELLA ESTAN LAS RUTAS ELECTRICAS

CPU

PROCESADOR

CEREBRO DE LA COMPUTADORA

MEMORIA DE  
ACCESO O RAM

ES DONDE ALMACENAN LOS DATOS

UNIDAD DE  
DISTO OPTICO

LASER PARA LECTURA DE DATOS, CD, DVD

UNIDAD DE  
DISCO DURO

ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS DIGITALES

UNIDAD DE  
ESTADO SOLIDO

SEMICONDUCTORES PARA EL ALMACENAMIENTO

TARJETA DE RED

PERMITE LA CONEXION A UNA RED INFORMATICA

TARJETA GRAFICA

PLACA DE VIDEO, ADAPTADOR DE  
VIDEO PROCESA LOS DATOS DEL CPU

FUENTE DE ALIMENTACION

BRINDA LA ENERGIA A LA COMPUTADORA

SISTEMA DE REFRIGERACION

SE GENERA CALOR APARTIR DEL FLUJO DE CORRIENTE

GABINETE

SOPORTE A LOS COMPONENTES INTERNOS DEL CP

I  
N  
T  
E  
R  
N  
A  
C  
I  
O  
N  
A  
L  
C  
A  
M  
P  
O  
D  
E  
L  
A  
C  
O  
M  
P  
U  
T  
A  
C  
I  
O  
N



Universidad Del Sureste [UDS], (2023), Antología de Computación,

Obtenido de:

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/Len/8d3d2324c2d711bdf4911758b439275b-LC-%20LEN%20COMPUTACION%20.pdf>