



Mi Universidad

Super nota

Nombre del Alumno Estefani De Lourdes López Jiménez

Nombre del tema Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial unidad I

Nombre de la Materia TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y COMUNICACIÓN

Nombre del profesor JORGE SEBASTIAN DOMINGUEZ TORRES

Nombre de bachillerato técnico en enfermería

Ier semestre

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

La computadora u ordenadora es una máquina digital que ejecuta comandos para convertirlos en datos convenientes y útiles que posteriormente se envían a las unidades de salida. Un computador está formado físicamente por numerosos circuitos integrados y muchos componentes de apoyo, extensión y accesorios, que en conjunto pueden ejecutar tareas diversas con suma rapidez y bajo el control de un programa (software).



El Abaco es considerado como el aparato más antiguo para realizar cálculos, se considera que apareció en oriente hace 5.000 años A.C.

se trata de un cuadro de madera que contiene varillas paralelas. En estas barras hay dispuestas una cantidad determinada de bolas móviles, que pueden desplazarse hacia arriba o abajo.

Algunos modelos de ábacos incluyen un travesaño que divide las varillas. De esta forma las bolas que se encuentran por encima de ese travesaño son múltiplos de cinco, mientras que las que se hallan debajo son múltiplos de uno. Cada barra representa un decimal. Se lo considera el primer dispositivo con el cual es posible realizar cálculos matemáticos.

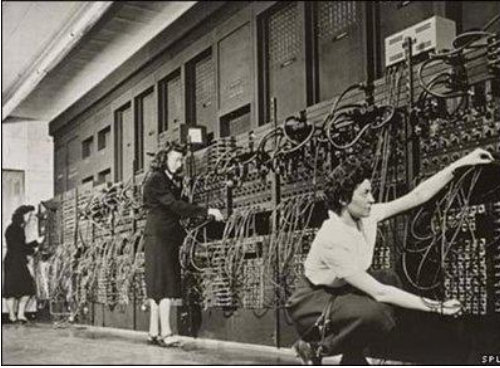
Es uno de los instrumentos de cálculos más antiguo, se utilizó principalmente por las culturas orientales, sus cuentas o bolas representan unidades, decenas, centenas, etc. Es el precursor de la calculadora digital moderna. es el antecesor de la computadora.



"La Pascalina" Fue creada en 1642 por el francés Blaise Pascal, con el nombre de maquina aritmética, este invento permitía sumar y restar 2 números de manera directa y hacer multiplicaciones y divisiones por repetición.

La pascalina fue la primera calculadora mecánica que funcionaba por medio una serie de ruedas y engranajes. Fue conocida inicialmente como la "máquina de aritmética", luego se llamó "rueda pascalina" y, finalmente, obtuvo su nombre de pascalina. Este aparato matemático tenía la

habilidad de poder sumar, restar, aunque no lo hacía de manera directa, la máquina también era capaz de multiplicar y dividir por medio de restas o sumas de manera repetitiva.



Primera generación de computadoras . inicio en 1936 y finalizo en 1958 .En esta época las computadoras funcionaban con bulbos, tarjetas perforadas para ingresar los datos y programas que utilizaban cilindros magnéticos para almacenar la información, también se requerían sistemas de enfriamiento que eran muy costosos, estas computadoras se utilizaron en el ámbito científico y militar.



Segunda generación de computadoras

(1959-1964) Esta generación se caracteriza por el uso del transistor, el cual marca la pauta para el procesamiento de la información, el tamaño y la confiabilidad, también se utilizaban pequeños anillos magnéticos para almacenar la información, estas computadoras seguían produciendo una gran cantidad de calor y también eran lentas. En esta época también se desarrollan nuevos lenguajes de programación como “COBOL” y “Fortran” los cuales se utilizaban en sistemas de líneas aéreas y control de tráfico aéreo.



Tercera generación de computadoras

1964-1971. En esta generación, comienzan a utilizarse los circuitos integrados, estos consisten en empaquetar cientos de transistores, en un chip de silicio delgado, lo cual permite abaratar los costos, al mismo tiempo que se aumenta la capacidad de procesamiento y se reduce el tamaño de las máquinas .



Cuarta generación (1971-1980). Esta generación se caracteriza por el uso del microprocesador, es decir un único circuito integrado en el que se reúnen los elementos básicos de la máquina, también se colocan más circuitos dentro de un solo chip, cada chip realiza diferentes funciones, y se reemplaza la memoria de anillos por la memoria de chips de silicio.



Quinta generación de computadoras (1980-1990)

Esta generación permitió al usuario a comunicarse con la computadora de manera más sencilla, por medio de un lenguaje cotidiano y no a través de códigos, se fabricaron computadoras con la capacidad de trabajar simultáneamente con varios procesadores y reconocer voz e imágenes. Otro avance fue la forma en la que se almacena la información.



Sexta generación de computadoras (1990. Hasta la actualidad) Esta generación ha sido adaptada a casi cada aspecto de nuestra vida, estas computadoras son capaces de realizar más de un millón de operaciones aritméticas de punto flotante por segundo (teraflops).



Dispositivo móviles de la actualidad . También conocido como computadora de bolsillo o computadora de mano (palmtop o handheld), es un tipo de computadora de tamaño pequeño, con capacidades de procesamiento, con conexión a Internet, con memoria, diseñado específicamente para una función, pero que pueden llevar a cabo otras funciones más generales.

DIFERENCIA ENTRE COMPUTADORAS Y DISPOSITIVOS MÓVILES

Principales elementos con los que operan los dispositivos electrónicos



¿Qué necesita para funcionar?



Características

- Se usa en cualquier lugar
- Batería portatil y recargable



Movilidad

- Se usa en un lugar fijo
- Se conecta a la corriente eléctrica

- Por red de datos
- Por Wi Fi



- Por cable
- Por Wi Fi

1 de 1

Buscar documento

- Apps



Ejecución

- Programas

- Ejecuta sólo uno



Sistemas Operativos

- Ejecuta varios de manera simultánea

- Popularizado



Uso

- Reducido

FUNCIONAMIENTO DEL CPU



El CPU es el cerebro de la computadora, se le llama así al procesador central del ordenador. En esta parte se realizan mayormente los cálculos informáticos. Es la parte más relevante y trascendental de todo el sistema del computador. está compuesto por una serie de sistemas o partes, que permiten su adecuado funcionamiento, los cuales permiten enviar información a los diferentes comando, permitiendo que el usuario ejecute sus tareas.

Funciones del CPU

Suministra corriente eléctrica, Almacenamiento, Lector de información, Procesador de información ,Conservar archivos

SISTEMAS OPERATIVOS



- 1 – MS-DOS
- 2 – Windows
- 3 – MacOS
- 4 – Linux
- 5 – Haiku
- 6 – eComStation
- 7 – Unix
- 8 – Chrome OS
- 9 – ReactOS
- 10 – Syllable

Diferencia entre software y hardware



Software y hardware

Ambos conceptos informáticos están interrelacionados. El **hardware** son los elementos físicos que componen un sistema informático (por ejemplo, el teclado o la CPU), mientras que el **software** es el soporte lógico e intangible (por ejemplo, un programa antivirus o un procesador de textos) y que permite desarrollar diversas funciones.

Windows, funciones y entorno



Windows es un sistema operativo desarrollado por Microsoft, el cual se encarga de administrar y controlar los recursos del hardware de una computadora y proporciona una interfaz gráfica para que el usuario interactúe con la máquina.

Funciones

1. Administración de archivos y carpetas
2. Personalización
3. Multitarea
4. Mantenimiento del sistema
5. Conexión a Internet

Entorno

El entorno de Windows es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Windows, análoga a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo. Obtenga información sobre cómo aprovechar el escritorio, la barra de tareas, el área de notificación, los paneles de control, la ayuda y el control de cuentas de usuario de la aplicación.

Paqueterías de trabajo



- 1) Microsoft Office 365
- 2) Adobe Creative Suite o Cloud
- 3) Apache OpenOffice
- 4) iWork
- 5) Google Docs

Bibliografía

<https://www.sutori.com/es/historia/linea-de-tiempo-de-la-historia-de-las-computadoras--dRzmTGcNGMo6U3hkKqS3CSAT>

<https://www.tecnologia-informatica.com/que-es-un-abaco-su-origen-e-historia/>

<https://www.significados.com/computadora/>

<https://es.scribd.com/document/451196267/DIFERENCIA-ENTRE-COMPUTADORAS-Y-DISPOSITIVOS-MOVILES#>

<https://dksignmt.com/tipos-de-sistemas-operativos/>

<https://www.significados.com/software/>

<https://tutowindow.com/que-es-y-para-que-sirve-el-windows/>

