



Mi Universidad

Súper Nota

Nombre del Alumno – Karol Danaé Hernández Solís

Nombre del tema – Súper nota

Parcial – unidad I

Nombre de la Materia – Tecnología de la información

Nombre del profesor – Jorge Sebastián Domínguez Torres

Nombre del bachillerato - BEN

Semestre- 1er semestre

TECNOLOGIA

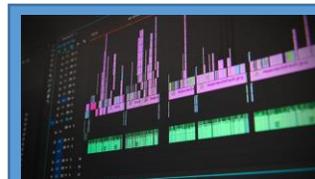
*1834-Charles Babbage anuncia el motor de análisis *1981-IBM lanza el "PC" * 1990-Tim Berners-Lee escribe la primera página web *1998: Google es fundada * 2018: Conoces Pandora FMS.



El mecanismo de Anticitera es la pieza de ingeniería más compleja que ha sobrevivido del mundo antiguo. El dispositivo de 2.000 años se utilizó para predecir las posiciones del Sol, la Luna y los planetas, así como los eclipses lunares y solares.



ANALOGA-magnitudes mecánicas, hidráulicas y eléctricas para resolver un problema. DIGITAL-son las que pueden realizar una amplia variedad de tareas computacionales junto con diferentes tareas de propósito general.



Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.



Windows, para PC; Mac OS, que es el sistema operativo de los ordenadores de Apple; y Linux, también para PC.



El hardware es la parte física del dispositivo, esto es, sus accesorios, mientras que el software comprende el conjunto de códigos del sistema operativo.



Colección de archivos y directorios necesarios para un producto de software. El desarrollador de la aplicación es quien diseña y construye normalmente el paquete, después de completar el desarrollo del código de la aplicación.



*<https://pandorafms.com/blog/es/historia-de-la-informatica/> <https://www.ufv.es/cetys/blog/diferencia-entre-hardware-y-software/#:~:text=%C2%BFcu%C3%A1l%20es%20la%20diferencia%20entre%20Hardware%20y%20Software%3F&text=%C3%89sta%20es%20la%20principal%20diferencia>