



**Mi Universidad**

## **Cuadro Sinóptico**

**NOMBRE DEL ALUMNO: KAREN JAZMIN CAMPOS CRUZ**

**TEMA:DESARROLLO Y APLICACIÓN DE LAS TICS EN LOS ESPACIOS ESCOLARES**

**PARCIAL: II**

**MATERIA: MODELOS PEDAGOGICOS BASADOS EN LAS NUEVAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION**

**NOMBRE DEL PROFESOR: PFR. JOSE MANUEL ORTIZ SANCHEZ**

**LICENCIATURA: MAESTRÍA EN EDUCACIÓN CON FOMACION EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

**CUATRIMESTRE: 3°**

*Frontera Comalapa, Chiapas a 04 de Agosto de 2023*

# DESARROLLO Y APLICACIÓN DE LAS TC'S EN LOS ESPACIOS ESCOLARES

Las competencias docentes para el uso y aplicación de las TC'S en los espacios educativos.

Exige actualmente que los docentes desarrollen múltiples competencias vinculadas con la capacidad de diseñar experiencias de aprendizaje significativas, en las que los estudiantes sean el centro del proceso de enseñanza-aprendizaje.

Es importante asumir este desafío bajo la perspectiva de la formación profesional docente, en torno al desarrollo de habilidades que serían indispensables y necesarias para los desafíos que demanda el siglo XXI.

Proceso de enseñanza-aprendizaje mediado por las Tecnologías de la información.

Es el uso efectivo (TIC) en la práctica educativa requiere de docentes con actitudes positivas hacia estas actividades y a la vez con capacidad para implementarlas en contextos educativos

La sociedad actual, la sociedad llamada de la información, demanda cambios en los sistemas Educativos de forma que éstos se tornen más flexibles y accesibles, menos costosos y a los que han de poderse incorporar los ciudadanos en cualquier momento de su vida.

Ventajas de multimedia y educación a distancia.

Aunque no el único, uno de los productos tecnológicos que pueden utilizarse en la educación son las aplicaciones multimedia que tienen el potencial de crear ambientes de aprendizaje de alta calidad gracias a ciertos elementos clave.

Materiales formativos directivos.  
Programas de ejercitación.  
Programas tutoriales.  
Bases de datos.  
Programas tipo libro o cuento.  
Bases de datos convencionales.  
Modelos físico-matemáticos.

La educación a distancia: se refiere a una amplia gama de programas, situaciones, audiencias y medios, que tienen en común los siguientes elementos: la separación entre el maestro y el alumno en espacio o tiempo;

La tecnología de aplicaciones Web.

Se le atribuye a Tim O'Reilly y Dale Dougherty en 2004, los cuales lo nombraron durante el transcurso de una sesión de brainstorming, estableciéndolo como "una segunda generación en la historia de la web basada en comunidades de usuarios y una gama especial de servicios y aplicaciones de internet.

Esto conlleva un amplio abanico de posibilidades a nivel educativo, puesto que permite la participación social de un grupo de personas para elaborar una serie de contenidos.

- blogs -Wikis.
- Podcast y vodcast.
- Redes sociales y mundos virtuales.
- Slideshare, Scribd y mapas conceptuales
- antología unidad
- YouTube, Ustream
- Mapas colaborativos.
- Plataformas virtuales (Moodle) y foros.

Ambiente integrado para gerenciar el aprendizaje.

surgimiento exponencial de estos sistemas que han comenzado a soportar la enseñanza a distancia mediada por computador, también conocida con el nombre de "educación virtual". Algunos de estos sistemas se conocen comercialmente con el nombre de Sistemas de Gerenciamiento del Aprendizaje

**Ambientes Inteligentes:** Distribuidos de Aprendizaje, se forman por una configuración de ambientes de enseñanza y de aprendizaje caracterizados por el uso de una arquitectura distribuida.

**Sistemas Tutoriales Inteligentes:** Los Sistemas Tutoriales Inteligentes (ITS) son ambientes computacionales que están diseñados para impartir instrucción y apoyar inteligentemente los procesos de enseñanza y de aprendizaje mediante la interacción con el alumno.

- Módulo dominio
- Módulo tutor.
- Módulo estudiante.
- Módulo evaluación.
- Módulo simulación.

Plataforma tecnológica.

Es un programa que engloba diferentes tipos de herramientas destinadas a fines docentes.

- LMS (Learning Management System)
- Sistemas de mensajería instantánea
- Envío de archivos
- Foro
- Chat
- Tutorías On-line

Existen diferentes tipos de plataformas educativas según el tipo de actividad al que estén destinadas.

- Plataformas educativas comerciales.
- Plataformas de software libre.
- Plataformas de desarrollo propio

Grupos multiprofesionales.

Cada vez son más frecuentes en las organizaciones los equipos que combinan a profesionales de distintas disciplinas.

Ventajas de los equipos multiprofesionales

- Mayor perspectiva:
- Mayor rendimiento en competencias individuales
- Garantía de seguimiento de los proyectos