



**Nombre de alumno: Bladimir Trujillo
Méndez**

**Nombre del profe/fa: ARQ. Ángel Mauricio
Ancheita**

Nombre Materia: Diseño Arquitectónico 1

Actividad: mapa conceptual

Grado: 3°

Grupo: Arquitectura

MAPA

Los procesos básicos del diseño arquitectónico

es el conjunto de reglas o principios sobre una materia, los cuales están enlazados entre sí y estos llegan a formar un cuerpo o doctrina

n. El objetivo de la sistematización de los métodos de diseño es el de poner a la disposición del diseñador

Proceso Icónico

Se redacta un pliego de informaciones generales (antecedentes), se establece un programa de necesidades y de servicio

Proceso canónico.

es una regla o precepto. El proceso canónico sigue un camino similar al icónico hasta desembocar en una organización formal que está regida por los cánones y procedimientos

Pragmático

Que es el más utilizado hoy en día, ya que surge de la necesidad del individuo, de la sociedad por tener una edificación,

pues con este la construcción se realiza a un nivel más rápido. Este diseño brinda las soluciones idóneas para solucionar un problema

Proceso Analógico

Con este proceso se crean estructuras que tienen un cierto parecido o una semejanza a un objeto ya sea natural o artificial

Las creaciones surgen de la inspiración de la persona al apreciar algo natural o artificial que impacte la intención del individuo