Nombre de alumno: Samuel Neftalí Gómez Méndez

Nombre del profesor: Ángel Mauricio López Anchieta

Nombre del trabajo: Mapa Conceptual

Materia: Diseño arquitectónico

Grado: 3°

Grupo: Arquitectura

Ocosingo, Chiapas a 10 de junio del 2023

UDS

imagen conceptual

Los procesos básicos del diseño arquitectónico.

Sistema es el conjunto de reglas o principios sobre una materia, los cuales están enlazados entre sí y estos llegan a formar un cuerpo o doctrina

Proceso Analógico

Con este proceso se cran estructuras que tienen un cierto parecido o una semejanza a un objeto ya sea natural o artificial. Las creaciones surgen de la inspiración de la persona al apreciar algo natural o artificial que impacte la intención del individuo

Proceso Icónico.

Se redacta un pliegue de informaciones generales (antecedentes), se establece un programa de necesidades y de servicios, y finalmente, se traza un "icono" o imagen previa del aspecto general que tendrá la edificación

Pragmático

Este diseño brida las soluciones idóneas para solucionar un problema utilizando como materiales de los que son propios de la regios, o sea, los materiales que se encuentran a su alcance

Proceso canónico.

sigue un camino similar al icónicohasta desembocar en una organización formal que está regida por los cánones y procedimientos siguientes: Topológicos (interpretación, adición y división) de yuxtaposición (repetición, contraste y dominancia) y geométricos (en relación a un puntoo simetría rotacional, a una línea o simetría bilateral o una grilla, rejilla o cuadricula sea tridimensional, sistemas prestablecidos de proporciones tales como la sección aurea, el Modulor. Etc.