UDS

NOMBRE: JOSE MIGUEL GARCIA DOMINGUEZ

DOCENTE: ING CARLOS ALEJANDRO

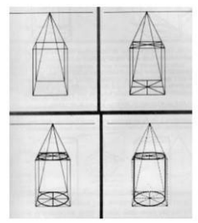
NOMBRE DEL TRABAJO: MAPA MENTAL

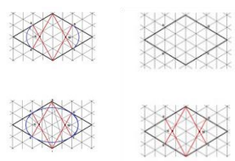
MATERIA: GEOMETRIA DESCRIPTIVA

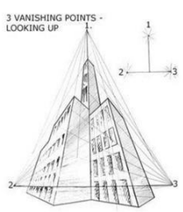
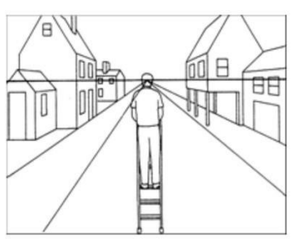
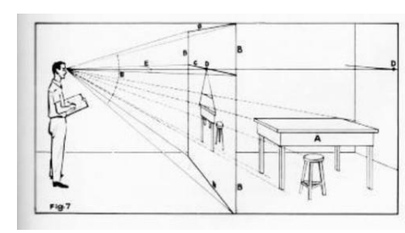
GRADO: 3°

GRUPO: ARQUITECTURA

UDS





Geometría Descriptiva

- **Como dibujar una pirámide en perspectiva**
- **Como dibujar un cilindro en perspectiva**
- **Como dibujar un círculo en perspectiva**
- **Tres puntos de fuga**
  - Se usa para composiciones en las que se observa un objeto desde abajo o desde arriba
- **La vista perspectiva**
  - Produce una visión realista de modelos, imágenes o gráficos, es el modo en el que ven los ojos humanos
- **Los puntos de fuga**
  - Es el lugar donde sé interceptan las proyecciones reales o imaginarias
    - Perspectiva frontal
    - Perspectiva oblicua
    - Perspectiva Área
- **El punto de vista**
  - Es una figura geométrica sin dimensión, sin longitud, Describe una posición en el plano determinada respectó de un sistema de coordenadas preestablecidas
- **Línea de horizonte**
  - Línea de horizonte a nivel suelo
  - Línea del horizonte baja
  - Línea del horizonte en el medio
  - Línea del horizonte alta
  - Línea de horizonte superior, fuera del cuadro
- **Conceptos Generales**
  - Punto
  - Recta
  - Plano
  - Trazos básicos
  - Escalas