



Nombre del docente: Arq. Victor Santiago
Guillen

Nombre del alumno: Edgar Daniel Santiago
Guillen

Licenciatura: Arquitectura

Materia: Diseño Arquitectonico

Cuatrimestre: 3

Unidad: 1



Usuario	Necesidades	Actividad	Espacio
Padre	Fisiológicas, descansar,	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer.	Baño, recamar, comedor.
Madre	Fisiológicas, descansar, preparar comida	Defecar, orinar, bañarse, dormir, cocinar, comer.	Baño, recamar, comedor, cocina.
Hijo	Fisiológicas, descansar.	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer	Baño, recamar, comedor.
Hija	Fisiológicas, descansar.	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer	Baño, recamar, comedor.

Casa habitación

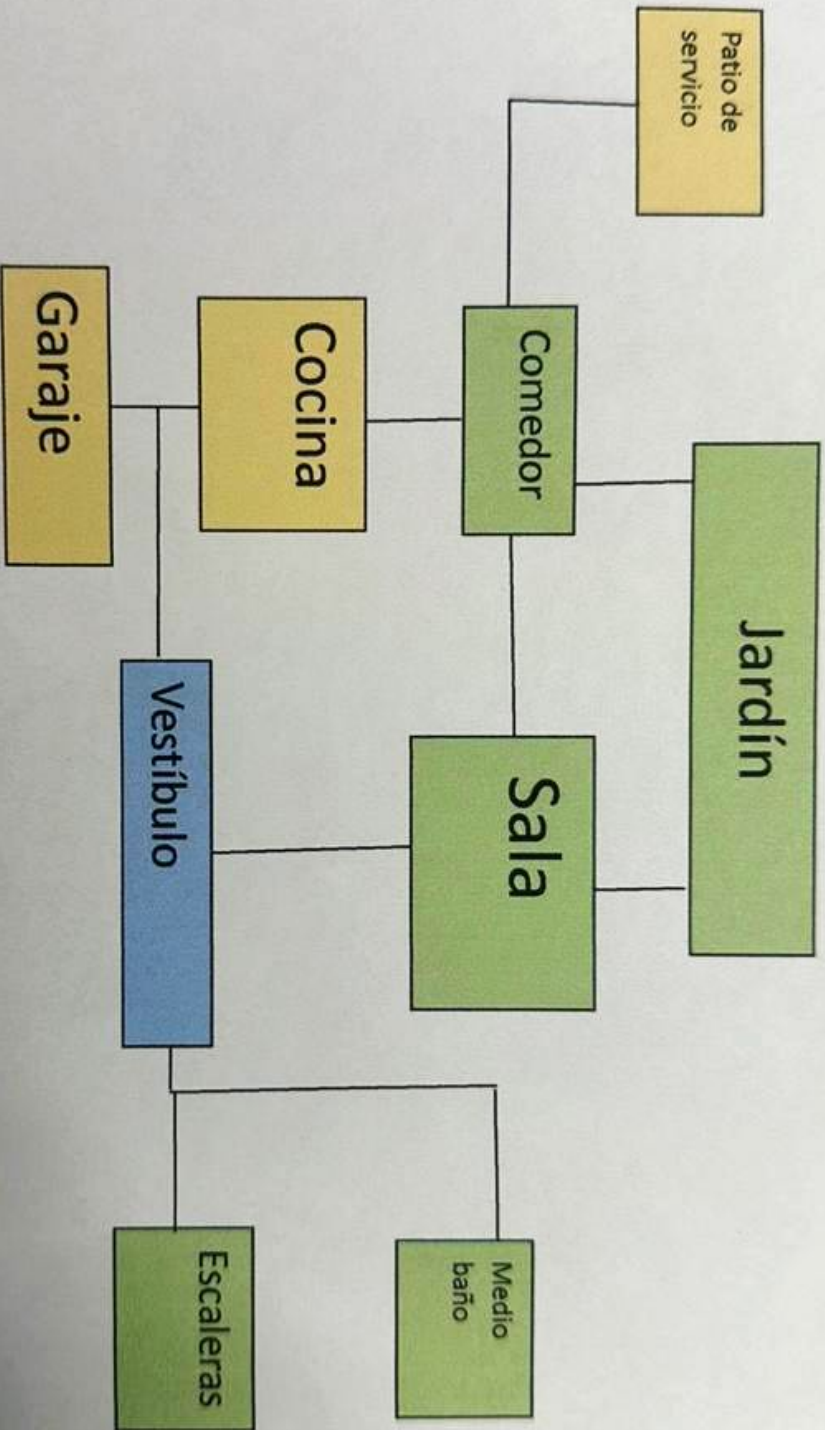
Usuarios

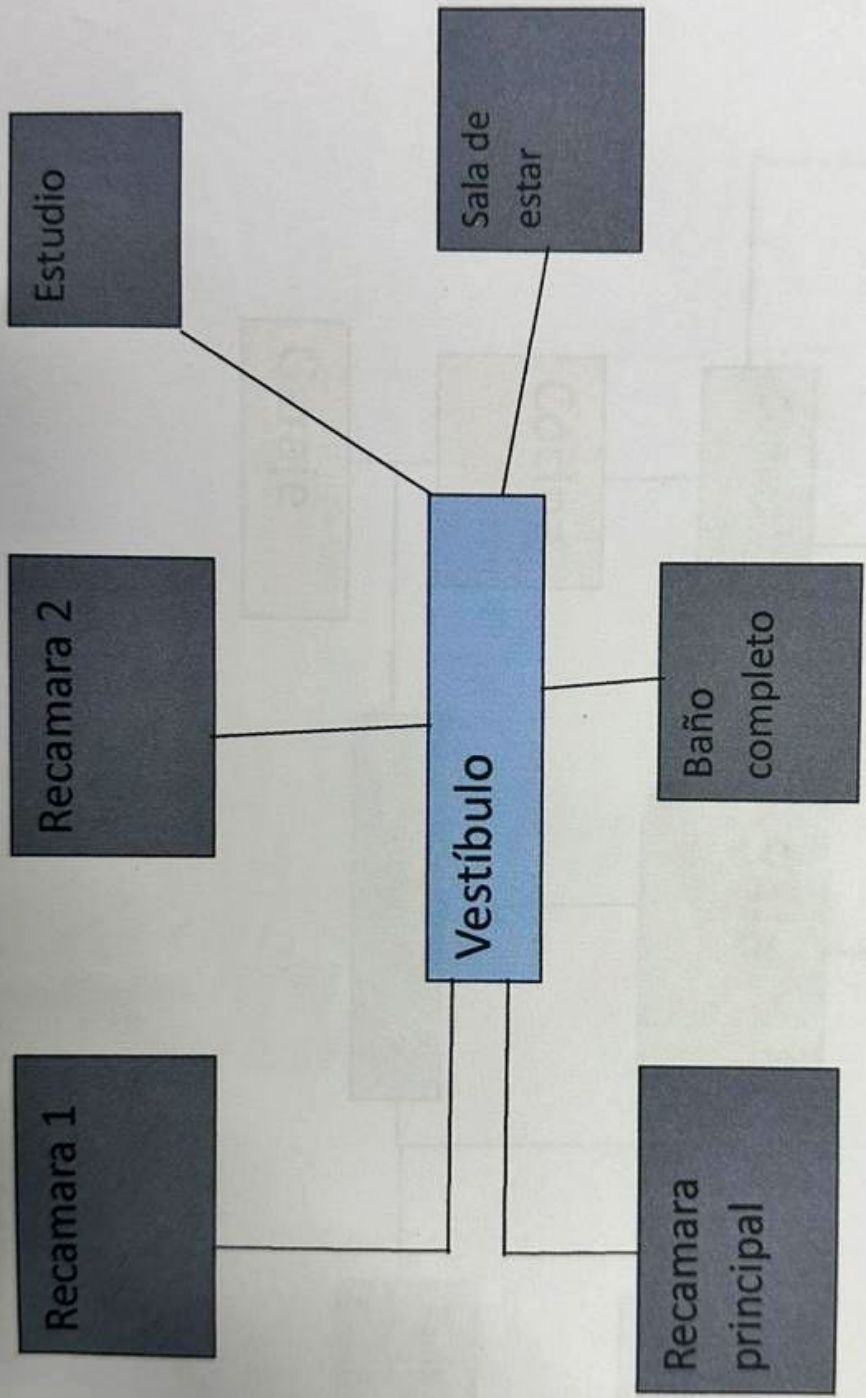
- Papá
- Mamá
- Hijo
- Hija

Programa arquitectónico

Zona	Espacio	Cantidad	Mobiliario	M2	
Social	Sala	1	Sillones, mesa de centro	9.07 m2	
	Comedor	1	Comedor y sillas	10 m2	
	Cocina	1	Estufa, tarja, refrigerador, alacena, barra de cocina	13 m2	
	Medio baño	1	W.C y lava manos	2.40 m2	
	Garaje	1	Coche	15.28 m2	
	Recamara principal	1	Cama matrimonial, tocador, closet, mesa de estudio, mesa de noche	11.78 m2	
	Privada	Recamara Jr	2	Cama individual, closet, escritorio, espejo	9 m2/9m2
		Baño completo	1	W.C, lavamanos, regadera	3.10 m2
		Estudio	1	Escritorio, estantes	9 m2
		Sala de estar	1	Sofa, centro de entretenimiento, mesa de centro, estantería	12 m2
Servicios	Oficios	1	Cilindro de gas, boiler, tinaco, lavadora, lavadero, tanque	7.29 m2	
	Total			91.92 m2	

Diagrama de funcionamiento





Usuario	Necesidades	Actividad	Espacio
Padre	Fisiológicas, descansar,	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer.	Baño, recamar, comedor.
Madre	Fisiológicas, descansar, preparar comida	Defecar, orinar, bañarse, dormir, cocinar, comer.	Baño, recamar, comedor, cocina.
Hijo	Fisiológicas, descansar.	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer	Baño, recamar, comedor.
Hija	Fisiológicas, descansar.	Defecar, orinar, bañarse, dormir, comer	Baño, recamar, comedor.

Celindawaco

30.04

40.15

40.08

Avenida

Entrada 28.90

Calle Principal



Vegetacion Existente

Calle

Cambio de nivel

Entrada

