



Mi Universidad

Super Nota

Nombre del Alumno: Dana Belén Rivera Escobar

Nombre del tema: La habilidad creativa

Parcial: III

Nombre de la Materia: Pensamiento crítico y espíritu empresarial

Nombre del profesor: Lucero del Carmen García

Nombre de la Licenciatura: Administración y estrategias de negocios

Cuatrimestre: 9no.

Lugar y Fecha de elaboración: Comitán de Domínguez a 3 de julio del 2023

01

.....

>>>>

~~~~~



# La habilidad creativa

“La creatividad es la capacidad para pensar fuera de lo establecido, encontrar nuevas soluciones y generar ideas”  
(Cortés, D. 2021, Noviembre 22. ¿Qué es la creatividad y cómo estimularla? <https://www.cesuma.mx/blog/>)





# »»»» Técnicas para desarrollar el pensamiento creativo ~~~~~

## **Pensamiento convergente y divergente**

El pensamiento convergente permite tomar decisiones y resolver problemas de manera efectiva, mientras que el pensamiento divergente fomenta la creatividad y la exploración de nuevas ideas

## **Lista de atributos**

Consiste en generar una lista exhaustiva de atributos relevantes o características que se deben considerar al evaluar opciones o alternativas

## **Lluvia de ideas**

Es un método utilizado para generar ideas de manera rápida y libre, fomentando la creatividad y el pensamiento divergente

## **Método SCAMPER**

Cada letra de la palabra "SCAMPER" representa una pregunta que se puede hacer para explorar diferentes aspectos de un producto, servicio o situación existente y estimular la generación de ideas

## **Seis sombreros para pensar**

Cada "sombrero" representa un enfoque o perspectiva diferente que se utiliza durante el proceso de pensamiento. Estos sombreros simbólicos ayudan a los participantes a adoptar diferentes roles y a considerar diferentes aspectos de un problema o situación



# »»»» Técnicas para resolver creativamente los problemas ~~~~~

## Los 5 porqués



La idea detrás de los "Cinco Porqués" es indagar más allá de los síntomas o efectos superficiales de un problema para llegar a su causa subyacente.

[Meet](#)

## Diagrama causa-efecto



El diagrama causa-efecto se representa gráficamente como un diagrama en forma de espina de pescado, donde el "efecto" se sitúa en la cabeza del pez y las "causas" se ramifican a través de las espinas.

[Meet](#)