



**NOMBRE DEL ALUMNO: CARLOS ANDRES  
MENDOZA GOMEZ**

**NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRES REYES  
MOLINA**

**NOMBRE DEL TRABAJO: SUPER NOTA**

**MATERIA: DIBUJO TECNICO**

**GRADO: SEXTO CUATRIMESTRE**

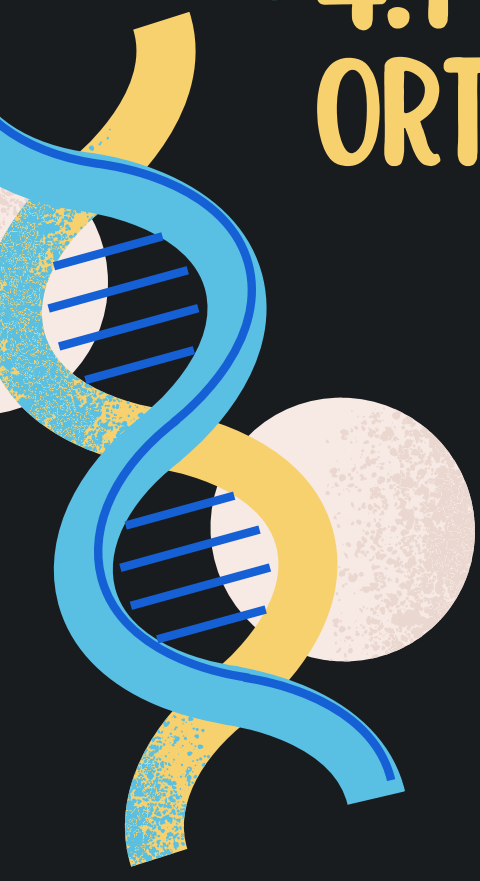
**GRUPO: RECURSOS HUMANOS**



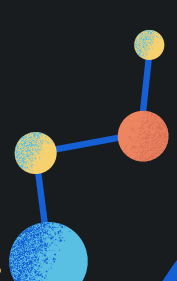
# PROCESO ADMINISTRATIVO



## 4.1 PROYECCIONES ORTOGONALES



EN GEOMETRÍA EUCLIDIANA, LA PROYECCIÓN ORTOGONAL ES AQUELLA CUYAS RECTAS PROYECTANTES AUXILIARES SON PERPENDICULARES AL PLANO DE PROYECCIÓN, ESTABLECIÉNDOSE UNA RELACIÓN ENTRE TODOS LOS PUNTOS DEL ELEMENTO PROYECTANTE CON LOS PROYECTADOS.

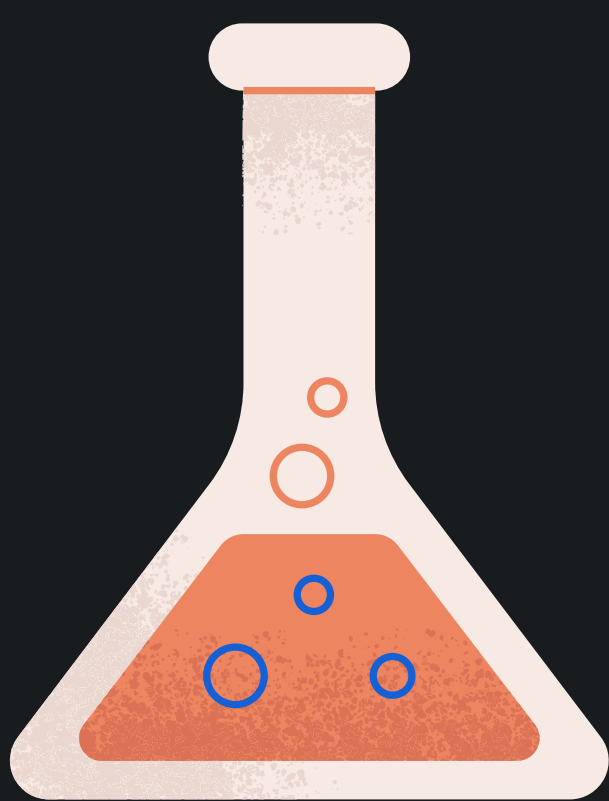


## 4.2 ABATIMIENTOS DE PLANOS

ABATIR UN PLANO  $P$  ES HACERLO COINCIDIR CON OTRO  $Q$ , EMPLEANDO COMO CHARNELA (O BISAGRA) LA RECTA INTERSECCIÓN O TRAZA ENTRE AMBOS. GENERALMENTE SE ABATE UN PLANO SOBRE ALGUNO DE LOS DE PROYECCIÓN CON OBJETO DE APRECIAR EN VERDADERA MAGNITUD Y FORMA LOS OBJETOS CONTENIDOS EN EL PLANO ABATIDO



## 4.3 ISOMETRÍA



UNA ISOMETRÍA ES UNA APLICACIÓN MATEMÁTICA ENTRE DOS ESPACIOS MÉTRICOS QUE CONSERVA LAS DISTANCIAS ENTRE LOS PUNTOS. ES DECIR, LAS ISOMETRÍAS SON LOS MORFISMOS DE LA CATEGORÍA DE ESPACIOS MÉTRICOS