



Mi Universidad

SUPERNOTA

Nombre del alumno: Hector Elian Alejandro Villarreal

Nombre del tema: Geometría Descriptiva

Parcial: 4

Nombre de la Materia: Dibujo Técnico

Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina

Licenciatura: Bachillerato en Recursos Humanos

Cuatrimestre: 6to

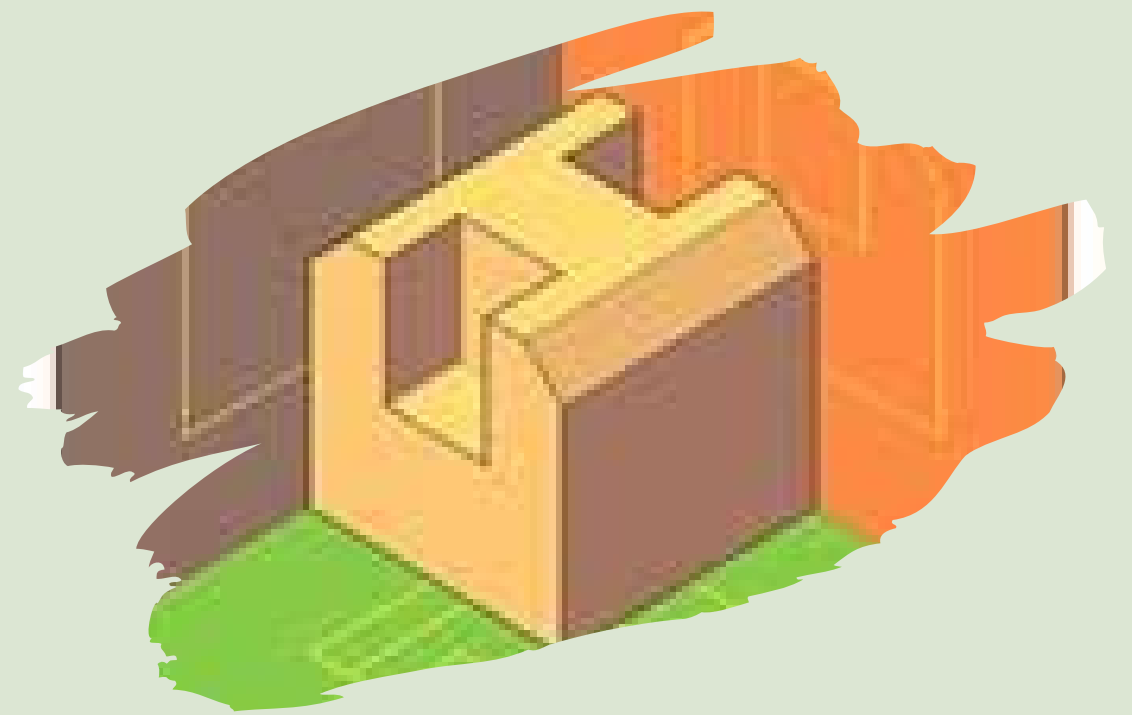
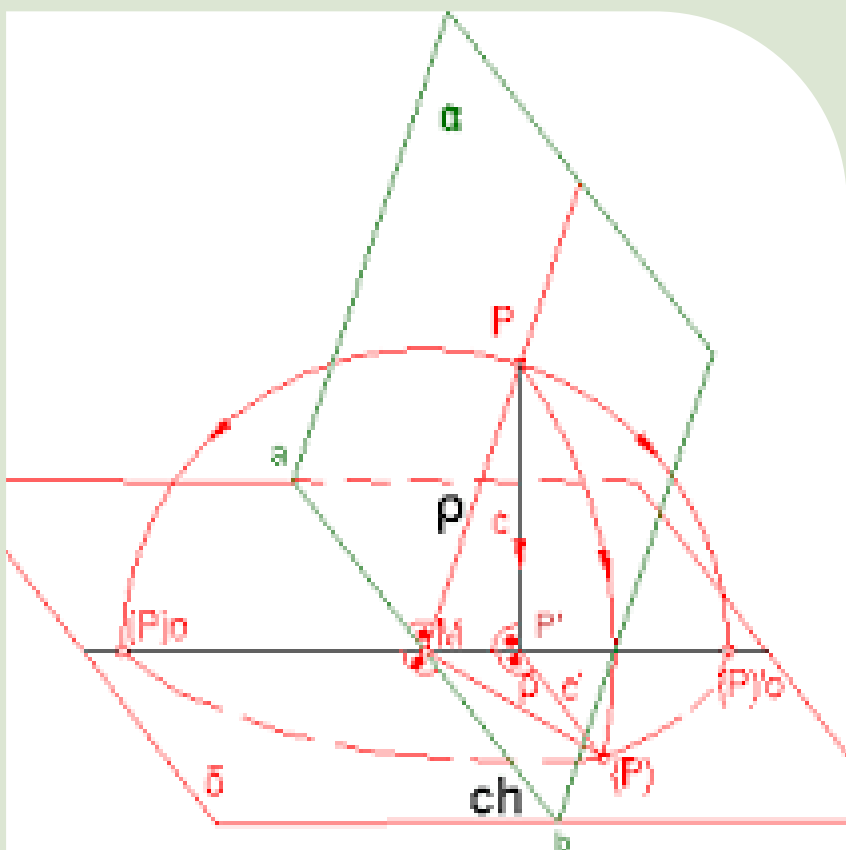
**Comitan de Dominguez Chiapas, 27 de julio de
2023**

4.2 ABATIMIENTOS DE PLANOS

HACER GIRAR EL PLANO ENTORNO A UNA RECTA.

1 DEFINICIÓN

Consiste en hacer girar un plano entorno a una recta, que es una de las dos trazas del plano, que ejerce de charnela o eje de giro para hacerlo coincidir con uno de los planos de proyección.



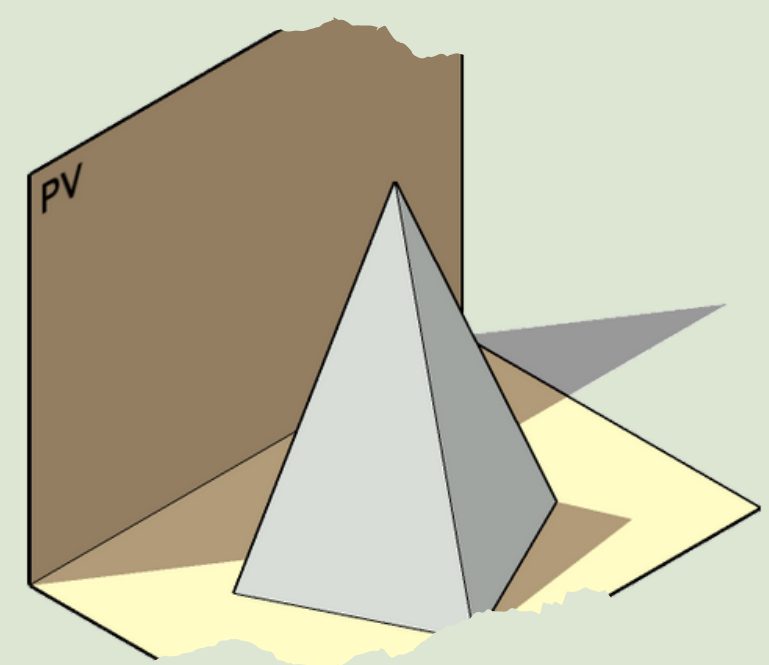
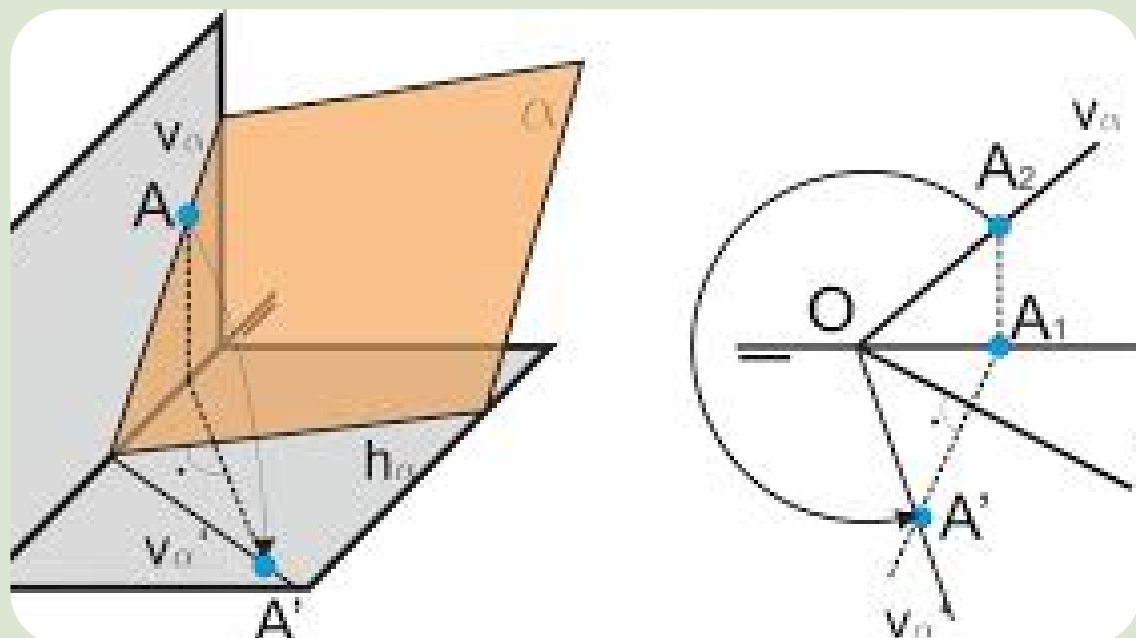
2 ¿QUE ES ABATIR?

Para abatir una recta cualquiera contenida en un plano basta con abatir dos puntos contenidos en dicha recta.

Proceso mediante el cual, dados dos planos que se intersecan, se hace girar uno de ellos alrededor de la recta de intersección de ambos, hasta conseguir que ambos planos coincidan.

3 ¿COMO ABATIMOS?

Decimos que abatimos un plano sobre otro, cuando hacemos superponer el primero sobre el segundo, haciendo girar alrededor de un eje, llamado charnela, que es la intersección de ambos.



4 ¿PARA QUE ABATIMOS?

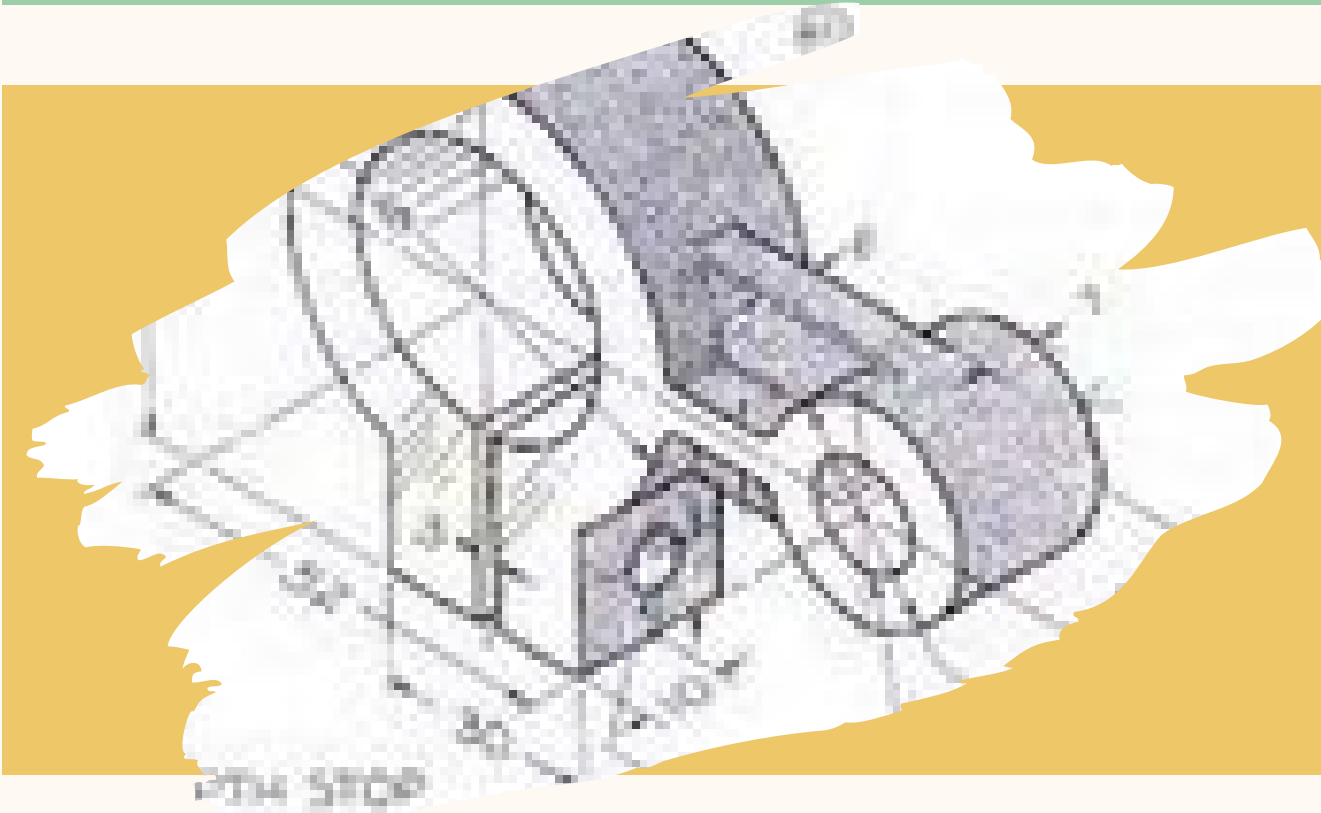
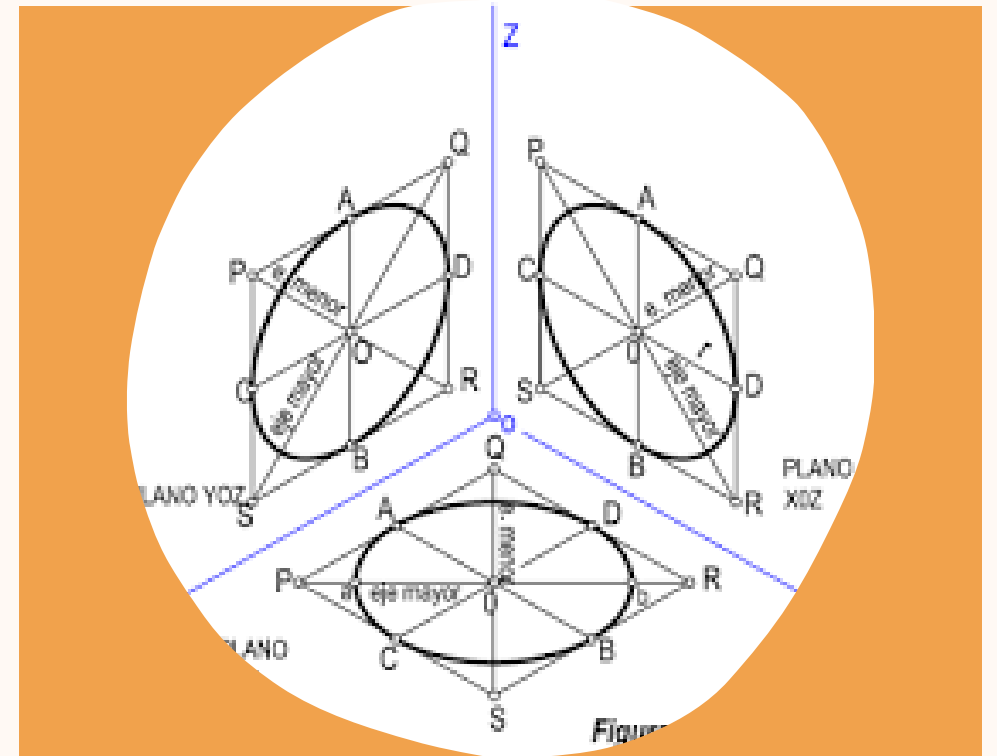
Con los abatimientos se pretende obtener verdaderas magnitudes de rectas o figuras planas.

4.3

ISOMETRÍA

1. DEFINICIÓN

Representación gráfica de un objeto geométrico tridimensional reducido a dos dimensiones a través de una proyección paralela basada en tres ejes.

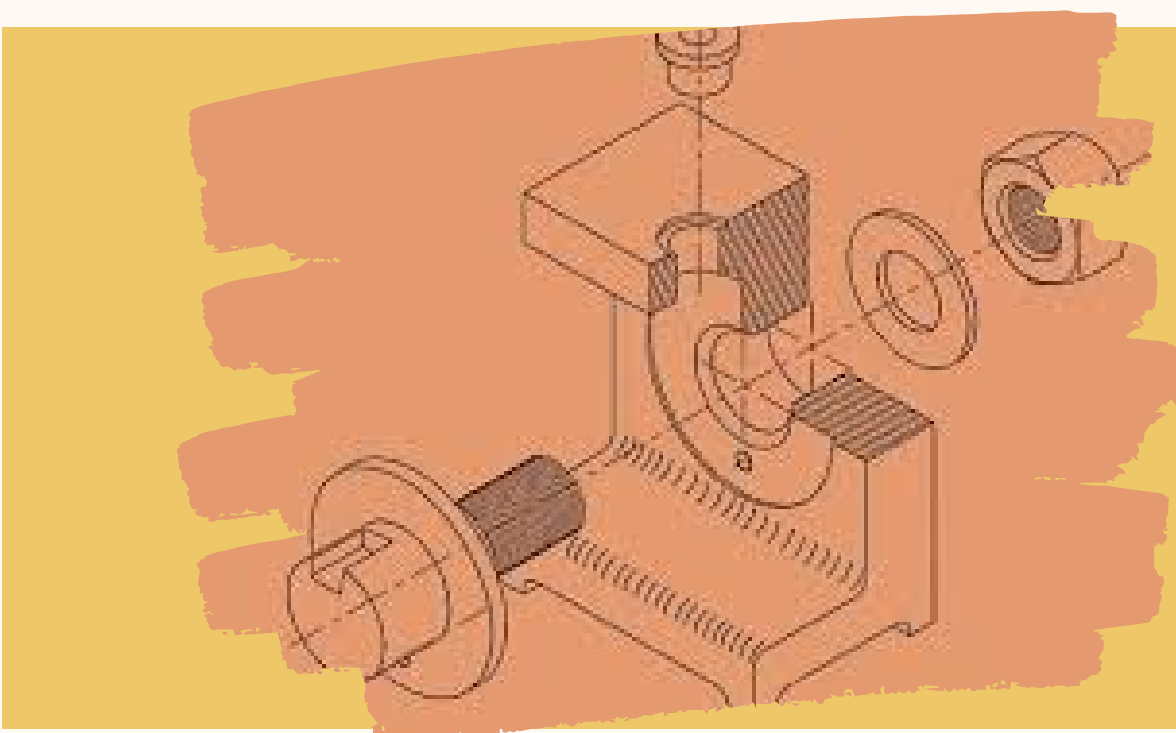
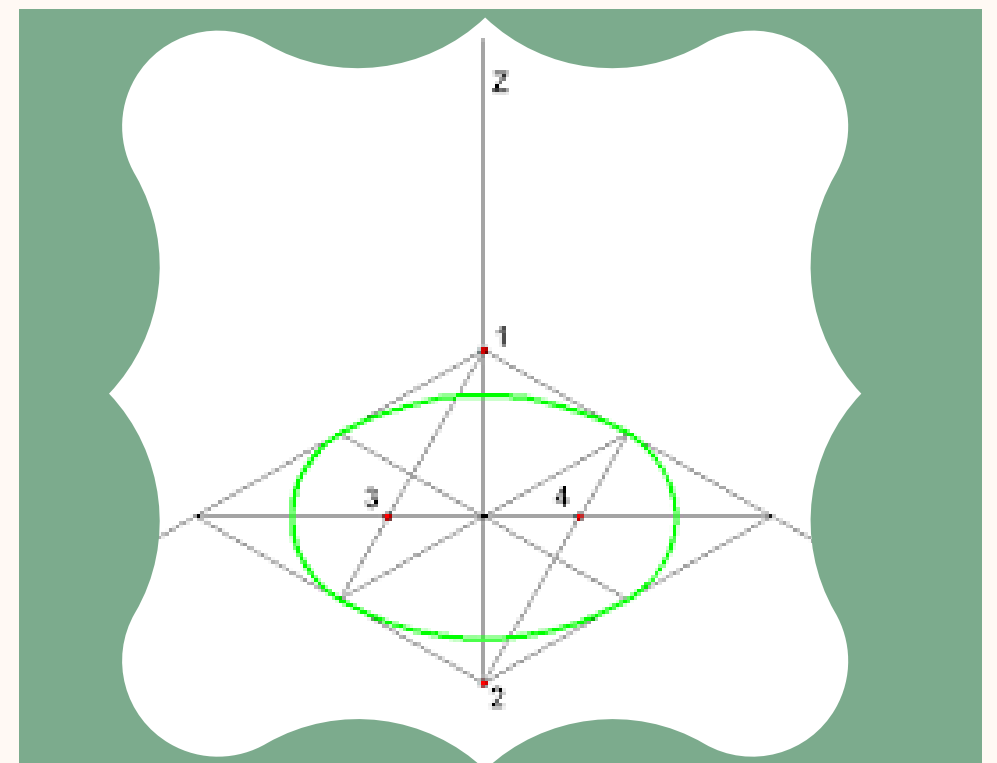


2. ¿PARA QUE SIRVE?

Conserva sus proporciones en cada una de las tres direcciones del espacio: altura, anchura y longitud.

3. ¿COMO SE HACE?

Todo dibujo isométrico se inicia trazando los ejes principales de proyección. Estos ejes reciben los nombres de: alto, ancho y profundidad.



4. TIPOS DE ISOMETRÍA

Existen tres tipos de isometrías:

- Traslación
- Simetría
- Rotación.