



**Nombre de alumno:  
Alexa Odisley Aguilar  
Solorzano**

**Nombre del profesor:  
Andes reyes**

**Nombre del trabajo:  
Super nota**

**Materia: Dibujo tecnico**

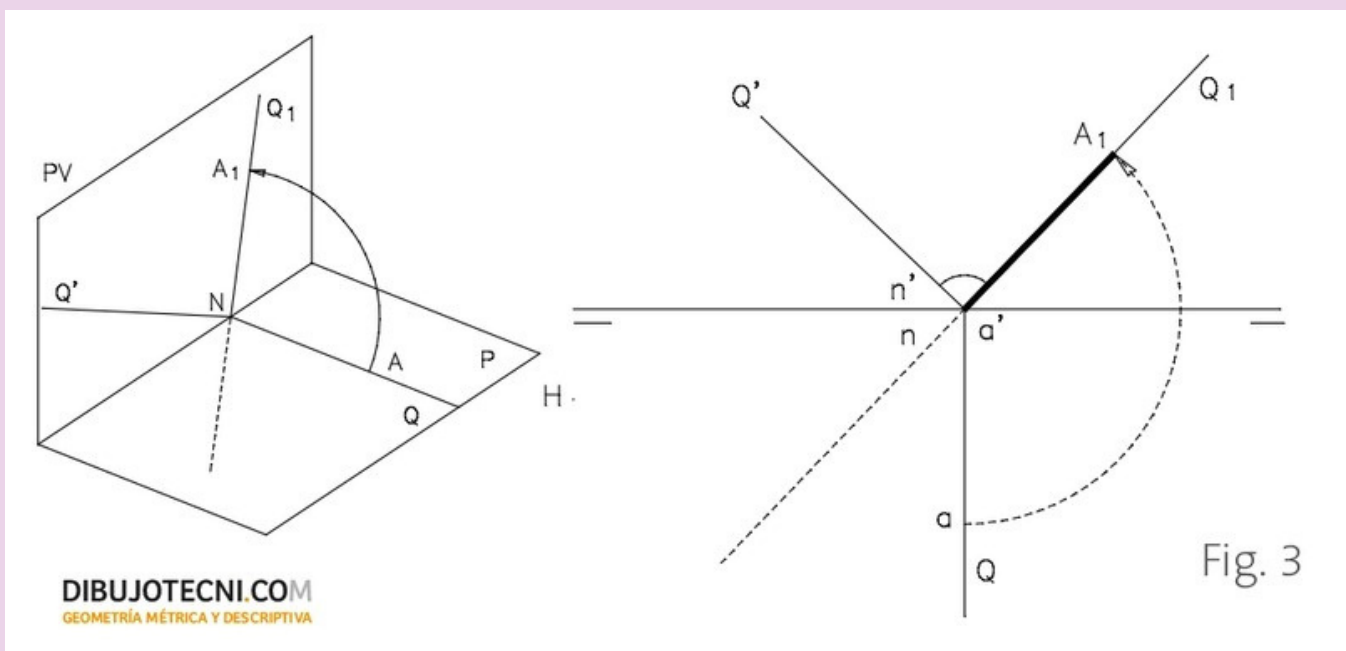
**Grado: 6to cuatrimestre .**

**Grupo: "A" bachillerato.R.H.**

# } INTRODUCCIÓN A LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA

## 4.3 ISOMETRÍA

La isometría determina una dirección de visualización en la que la proyección de los ejes coordenados  $x, y, z$  conforman el mismo ángulo, es decir,  $120^\circ$  entre sí. Los objetos se muestran con una rotación del punto de vista de  $30^\circ$  en las tres direcciones principales ( $x, y, z$ ).



## 4.2 ABATIMIENTOS DE PLANOS

Abatir un plano  $P$  es hacerlo coincidir con otro  $Q$ , empleando como charnela (o bisagra) la recta intersección o traza entre ambos. Generalmente se abate un plano sobre alguno de los de proyección con objeto de apreciar en verdadera magnitud y forma los objetos contenidos en el plano abatido

