

# **UDS**

**Mi Universidad**

**Nombre del Docente: Andres Alejandro Reyes  
Molina**

**Nombre del trabajo: Super Nota**

**Nombre del Alumno: Jair Rodas Garcia**

# Abatimiento de planos

**Abatir un plano P es hacerlo coincidir con otro Q, empleando como charnela (o bisagra) la recta intersección o traza entre ambos. Generalmente se abate un plano sobre alguno de los de proyección con objeto de apreciar en verdadera magnitud y forma los objetos contenidos en el plano abatido.**



# Isometria

**La isometría es una característica que, en el ámbito de la geometría, significa que en dos espacios o figuras geométricas se conservan las mismas distancias entre los puntos que las conforman**

