

MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

**METODOS, INSTRUMENTOS Y TECNICAS DE
DIAGNOSTICO VETERINARIO**

Super nota. UNIDAD II Exploración de un perro

MVZ. ROBERTO SEDANO BARREDA

CHRISTIAN VALERIA FIGUEROA VICTORIA

11 DE JUNIO DE 2023

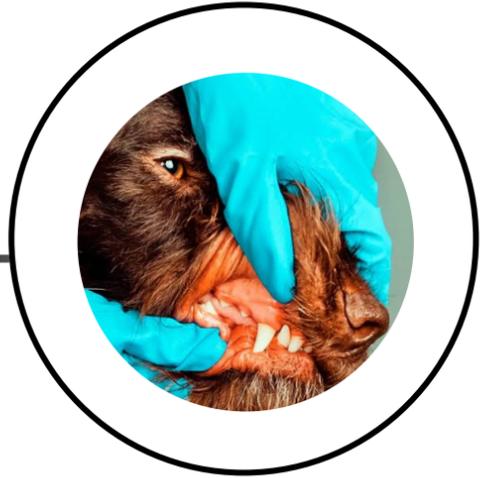
Exploración Física

PERROS

EXPLORACION DE MUCOSAS

Se explorarán las mucosas labial, ocular, vaginal y peneana, anotando las siguientes características de la mucosa labial.

- Color: rosadas, pálidas, congestivas, ictericas o cianóticas
- Humedad: húmedas o secas
- Brillo: brillantes o mates



EXPLORACION DE GANGLIOS LINFATICOS

Se explorarán los ganglios linfáticos normalmente palpables (mandibular, preescapular y poplíteo) y los no normalmente palpables (parotídeo, retrofaríngeo, axilar e inguinal), anotando las anomalías detectadas, indicando el tamaño y la presencia de molestia a su palpación.

EXPLORACION DE ABDOMEN

Se realizará una palpación superficial y una profunda, anotando si hay contracción de la pared abdominal como respuesta dolorosa a la misma y las anomalías detectadas.



TEMPERATURA

El termómetro deberá ser lubricado ligeramente con vaselina líquida, introduciéndolo con leves movimientos rotatorios, debiéndose colocar ligeramente oblicuo para permitir un buen contacto con la mucosa rectal. Al retirar el termómetro se inspeccionará si hay heces adheridas al mismo, describiéndolas (consistencia, presencia de sangre o moco, endoparásitos, etc.).

AUSCULTACION RESPIRATORIA Y CARDIACA

Se palparán ambos hemitórax. La palpación cardiaca se debe de realizar para notar la fuerza del choque cardiaco (entre los espacios intercostales cuarto y quinto a la altura de la unión costocostal) y poder detectar la presencia de frémito cardiaco. Con el animal sentado se auscultarán inicialmente la tráquea superior e inferior y los pulmones por ambos costados de craneal a caudal



REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- <https://servicios.unileon.es/hospital-veterinario/files/2014/07/Examen-f%C3%ADsico-general.pdf>
- <https://i-vet.es/exploracion-general-en-perros/>