

NOMBRE DEL ALUMNO: MALONG URIEL RAMOS  
DOMINGUEZ

NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO  
MOLINA REYES

MATERIA: SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

LICENCIATURA: INGIENERIA EN SISTEMAS

## CONTROL DE PROCESOS Y RECURSOS

```
graph TD; A[CONTROL DE PROCESOS Y RECURSOS] --> B[4.1. DESCRIPTOR DE PROCESOS: ES LA ESTRUCTURA DE DATOS QUE UTILIZA EL NUCLEO PARA MANTENER TODA LA INFORMACION ASOCIADA A UN PROCESO, CONTIENE: _ EL ESTADO DEL PROCESO: EN CREACION, LISTO, CORRIENDO]; A --> C[4.2. DESCRIPTOR DE RECURSOS: ES EL PROCESO DE ASIGNACION DE LOS RECURSOS DEL SISTEMA DE MANEERA CONTROLADA.]; A --> D[OPERACIÓN DE PROCESOS Y RECURSOS: ES LA ESTRUCTURA QUE UTILIZA EL NUCLEO PARA MANTENER TODDA LA INFORMACION ASOCIADA A UN PROCESO]; B --> E[4.4. INTERRUPCIONES Y PROCEOS DE ENTRADA/SALIDA: SON LOS DATOS QUE SE INTRODUCEN AL PROCESADOR ES LA ACCION QUE ACEPTA DATOS DE ENTRADA PARA SER PROCESADOS. SALIDA: ES LA INFORMACION ES DECIR ES EL RESULTADO DE LOS DATOS YA PROCESADOS.]; C --> F[4.5. METODOS DE ASIGNACION DEL PROCESADOR: LAS DISTINTAS MANERAS ATRAVES DE LAS CUALES EL SISTEMA OPERATIVO COMPARTIENE LOS RECURSOS DEL PROCESADOR ENTRE DISTINTOS PROCESOS QUE ESTEN COMPITIENDO POR SU USO.]; D --> G[4.6. JOB SCHEDULER (DESPACHADOR): SUMICION ES ASIGNAR LOS PROCESOS CENTRALES, ES LLAMADO CUANDO UN PROCESO NO PUEDE SEGUIR O PUEDE EMPLEARSE MEJOR EN OTRA PARTE]; G --> H[SCHDULER: COMPONENTE DEL SISTEMA OPERATIVO RESPONSABLE DE DECIDIR QUIEN HARA USO DE LA CPU.];
```

4.1. DESCRIPTOR DE PROCESOS: ES LA ESTRUCTURA DE DATOS QUE UTILIZA EL NUCLEO PARA MANTENER TODA LA INFORMACION ASOCIADA A UN PROCESO, CONTIENE: \_ EL ESTADO DEL PROCESO: EN CREACION, LISTO, CORRIENDO

4.2. DESCRIPTOR DE RECURSOS: ES EL PROCESO DE ASIGNACION DE LOS RECURSOS DEL SISTEMA DE MANEERA CONTROLADA.

OPERACIÓN DE PROCESOS Y RECURSOS: ES LA ESTRUCTURA QUE UTILIZA EL NUCLEO PARA MANTENER TODDA LA INFORMACION ASOCIADA A UN PROCESO

RECURSOS: GESTIONA LOS RECURSOS DE HADWARE Y PROVEE SERVICIOS A LOS PROGRAMAS DE APLICACION DE SOFWARE.

4.4. INTERRUPCIONES Y PROCEOS DE ENTRADA/SALIDA: SON LOS DATOS QUE SE INTRODUCEN AL PROCESADOR ES LA ACCION QUE ACEPTA DATOS DE ENTRADA PARA SER PROCESADOS.  
SALIDA: ES LA INFORMACION ES DECIR ES EL RESULTADO DE LOS DATOS YA PROCESADOS.

4.5. METODOS DE ASIGNACION DEL PROCESADOR: LAS DISTINTAS MANERAS ATRAVES DE LAS CUALES EL SISTEMA OPERATIVO COMPARTIENE LOS RECURSOS DEL PROCESADOR ENTRE DISTINTOS PROCESOS QUE ESTEN COMPITIENDO POR SU USO.

4.6. JOB SCHEDULER (DESPACHADOR): SUMICION ES ASIGNAR LOS PROCESOS CENTRALES, ES LLAMADO CUANDO UN PROCESO NO PUEDE SEGUIR O PUEDE EMPLEARSE MEJOR EN OTRA PARTE

SCHDULER: COMPONENTE DEL SISTEMA OPERATIVO RESPONSABLE DE DECIDIR QUIEN HARA USO DE LA CPU.