



UNIVERSIDAD DEL SURESTE: DE LA FRONTERA COMALAPA.

DOCENTE: Ing. Icel Bernardo Lepe Arriaga.

ASIGNATURA: Programación lógica.

ALUMNO: Ramiro Gerardo Resendíz Valdéz.

CUATRIMESTRE: Octavo (8^{vo}).

CARRERA: Ingeniería en sistemas computacionales.

GRUPO: ISC13SDC0220-A.

UNIDAD: Primera (1^{ra}).

TRABAJO: Cuadro sinóptico de la unidad dos de la antología.



FECHA DE ENTREGA: 12/Febrero/2023.

PROGRAMACIÓN FUNDAMENTAL.

Los orígenes de la programación funcional pueden rastrearse al matemático Alonzo Church, que trabajaba en la Universidad de Princeton, y, al igual que otros matemáticos de allí, estaba interesado en la matemática abstracta particularmente en el poder computacional de ciertas máquinas abstractas.

Las primeras computadoras digitales se construyeron siguiendo un esquema de arquitectura denominado de Von Neumann, que es básicamente una implementación de la máquina de Turing a una máquina real, esta máquina forzó de alguna manera el lenguaje en el cual se escriben sus programas.

Para demostrar las principales características de los lenguajes de programación funcionales modernos, vamos a utilizar el lenguaje Haskell. Este es un lenguaje funcional puro, de propósito general, que incluye muchas de las últimas innovaciones.

Los lenguajes funcionales, en particular Haskell, tienen un rico conjunto de datos atómicos predefinidos.

Es un sistema polimórfico, que permite una gran flexibilidad de programación, pero a la vez mantiene la correctitud de los programas.

En numerosos trabajos de planificación y programación de tareas, éstas poseen restricciones de tiempo motivadas por aspectos físicos de los materiales involucrados en la fabricación.

En programación a los procedimientos y funciones también se les conoce por el nombre de rutinas, subrutinas o subprogramas.

Los procedimientos se usan para evitar duplicación de código y conseguir programas más cortos. Son también una herramienta conceptual para dividir un problema en subproblemas.

El enfoque del problema como de una sola etapa para la realización de las tareas se encuentra en multitud de disciplinas donde existen actividades programadas de antemano.

Los parámetros convencionales son por valor, es decir, a la función o procedimiento se le envía un valor que almacena en la variable correspondiente

Si un procedimiento tiene un parámetro por referencia quiere decir que no está recibiendo un valor sino una referencia a una variable.

Una función recursiva es una función que se define en términos de si misma, es decir, que el resultado de la función depende de resultados obtenidos de evaluar la misma función con otros valores.