



UNIVERSIDAD DEL SURESTE DE LA FRONTERA COMALAPA

ASIGNATURA: Programación Lógica

DOCENTE: Icel Bernardo Lepe Arriaga

ALUMNO: Josué Roberto Pérez López

CUATRIMESTRE: Octavo

GRUPO: A

CARRERA: Ingeniería en sistemas computacionales.

PARCIAL: Primero

TRABAJO: Mapa Conceptual Unidad I

FECHA: 18 de Enero de 2023.

CONCEPTOS FUNDAMENTALES

Estilos de programación

Es un término que describe convenciones para escribir código fuente en ciertos lenguajes de programación

El estilo de programación es frecuentemente dependiente del lenguaje de programación que se haya elegido para escribir

Dentro de los estilos tenemos:

- FORTRAN
- C
- JAVA

Evaluación de expresiones

¿Que son las expresiones?

Son el método fundamental que tiene el programador de expresar computaciones. Las expresiones están compuestas de operadores, operandos, paréntesis y llamadas a funciones. Los operadores pueden ser:
Unarios: Cuando tan solo tienen un operando. Son operadores prefijos.
Binarios: 2 Operandos. Son operadores infijos.
Ternarios: 3 operandos.

Definición de funciones

Cuando escribas un nuevo programa o biblioteca, sigue un estilo consistente de ubicación de llaves y de indentación

Una función es una aplicación que toma uno o más argumentos y devuelve un valor

Disciplina de tipos

Los tipos se inferen, es decir se comprueban, de forma estática, en tiempo de compilación.

En los lenguajes de programación con disciplina de tipos, cada tipo representa una colección de valores o datos similares.

- Pascal
- Ada
- C
- Java
- ML
- Haskell

Tipos de datos

En lenguajes de programación un tipo de dato es un atributo de una parte de los datos que indica al ordenador (y/o al programador) algo sobre la clase de datos sobre los que se va a procesar.

Un tipo de datos define un conjunto de valores y las operaciones sobre estos valores.

Tipos de datos simples

- Datos numéricos
- Datos Lógicos
- Datos Alfanuméricos

Los tipos de datos en un sentido amplio

Un tipo de datos define un conjunto de valores y las operaciones sobre estos valores.

La mayor parte de los lenguajes de programación permiten al programador definir tipos de datos adicionales, normalmente combinando múltiples elementos de otros tipos y definiendo las operaciones del nuevo tipo de dato

La utilización de los tipos de datos

Tipos de datos:

- Entero
- Carácter
- Fecha
- Punto Flotante
- Largo
- Corto
- Cadena
- Booleano
- Nada
- Anular

Ejemplos de tipos de datos

Los tipos de datos pueden variar en función del tamaño, la longitud y el uso dependiendo del lenguaje de codificación.

- Entero
- Personajes
- Fecha
- Largo
- Breve
- Punto flotante
- Cadena
- Booleano
- Nada
- Vacío