



Nombre de alumno:

Azucena Guadalupe Gómez Mendoza

Nombre del profesor:

Carlos Alejandro Barrios Ochoa

Nombre del trabajo:

Ensayo

Materia:

Geometría y descriptiva 1

Grado: 2 cuatrimestre

Ocosingo, Chiapas 20 de enero del 2023

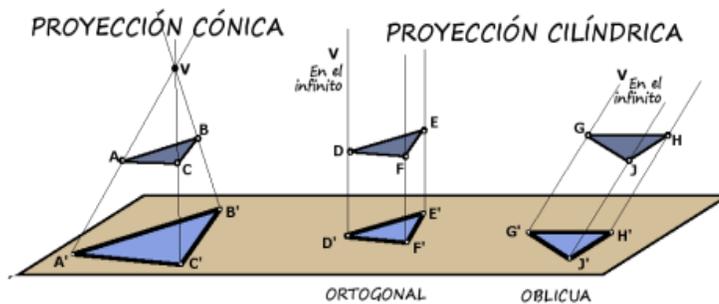
GEOMETRIA Y DESCRIPTIVA

Introducción.

la geometría descriptiva es la parte de las matemáticas mediante la cual se estudian las propiedades y las medidas de las figuras de un plano y en el espacio, sobre una superficie bidimensional. Donde podemos describir las formas y se sitúan en un plano para poder presentarlo y darle un lugar imitado cada uno de los cuerpos de tres dimensiones. Cada sentido proviene de los cuerpos de tres dimensiones (altura, anchura y profundidad), y el plano de proyección, pero cada uno del proyectante deberán tener el mismo punto que se proyectarán simultáneamente en el mismo punto.

- Tipos de proyecciones.
- Proyección cilíndrica oblicua.
- Proyección cilíndrica recta u " ortogonal ".
- Proyección cónica.

Significado de cada proyectante considerando cada una de las rectas en abstractas iluminando con la luz del sol y en cómo se van formando de cada una de estas proyecciones.



Desarrollo.

Con todos los resultados de las proyecciones nos podremos guiar para poder lograr los proyectantes perpendiculares en un plano. Todo aquellos se vincularán los puntos correspondientes. La proyección ortogonal, es el dibujo de un mismo donde se puede encontrar diferentes planos y tener en cuenta los dos puntos o de mas vista que da en un objeto. Cada herramienta que se da en el uso del dibujo técnicos se logran una gran representación grafica de un solo objeto realizado, como las tres grandes proyecciones: (perfil, vertical y horizontal).

La vista en planta se puede ver el alzado y perfil una vez de tener todo esto, se empieza a realizar el mano alzado y al ver tenido realizado todo, se empezará a visualizar el objeto. La proyección isométrica, con los tres cuerpos direccionales principales (altura, ancho y profundidad) se podrá dibujar utilizando la misma escala. por ello se requerirá una proyección de la forma del efecto deformatorio para las tres direcciones principales citada. Utilizando diferentes ángulos o un ángulo específico en las tres figuras realizadas en la isometría.

La proyección dimétrica, es una de las herramientas del dibujo técnico para poder presentar los volúmenes, de la axonometría es un objeto tridimensional que se puede encontrar inclinado al relacionarlo con el plano del cuadrante, los ejes principales sufren una misma acotación, el tercero demuestra mas corto o mas largo que los interiores.

La proyección trimétrica, es una proyección axonométrica al poder representar los volúmenes, el objeto del tridimensional ya que se encuentra inclinado, así como la proyección dimétrica que son similares, pero lo que ya que giran en tres ángulos diferentes ya que los ejes forman líneas de diferentes horizontales y los ángulos son de 30° , 45° si se le agregara otro ángulo la variante del eje se levantaría con el otro eje.

- Proyección oblicua.
- Formación del sistema.
- Montañas.
- Cuadrantes y planos de proyección.
- Geometría plana.

- Los elemento, punto, recta y plano.

Conclusión.

Se requiere de agilidad para realizar modelo reales o adstratos, se logrará con facilidad una buena interpretación de lo plasmado y de la geometría se tendrá como un idioma o medio de la expresión que requiere con claridad y fluidez. Y cabe resaltar “Que una imagen dice más que mil palabras”.

Una vida grafica siendo que estamos psicológicamente diseñados a guardar mayor y mejor información si va acompañada de figuras, graficas o dibujos es más fácil recordar algo que está plasmado a memorizar un párrafo de ideas confusas.

Para realizar diseños en Auto CAD requiere un alto conocimiento de geometría y esfuerzo para dominar lo básico de diseño bidimensional. Por eso es la clave empezar a adquirir destrezas por un medio de diseño un papel realizando figuras geométricas que con el tiempo van aumentar su nivel de dificultad.

Tan solo con dar a conocer algunas de los elementos importantes sobre la geometría descriptiva, entenderemos que es base para t9do ingeniero y arquitecto.

Bibliografía

- Fernando Izquierdo Asensi, (1978). GEOMETRÍA DESCRIPTIVA, Montytexto, S.L.
- Julio César Díaz Zúñiga, (2016). Red Tercer Milenio, Red Tercer Milenio.
- Mario González Monsalve, (1991). GEOMETRIA DESCRIPTIVA, AUTOREDITOR.

Sitio Web

- <https://www.youtube.com/watch?v=vophETohlWY&t=1021s> (06/12/2022)
 - https://www.youtube.com/watch?v=pcl_8RX4OQ8 (07/12/2022)
 - <https://www.youtube.com/watch?v=8DIbA8SrwCY> (08/12/2022)