



**Nombre de alumno: Samuel Neftalí
Gómez Méndez**

**Nombre del profesor: Carlos Alejandro
Barrios Ochoa**

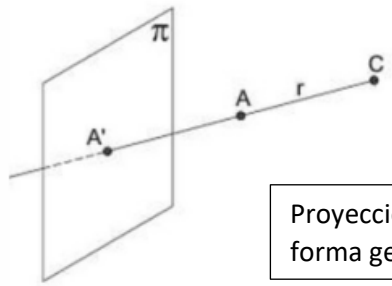
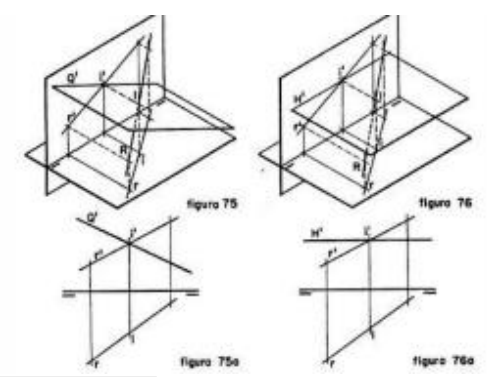
Nombre del trabajo: Mapa Mental

Materia: Geometría y Descriptiva

Grado: 2°

Grupo: Arquitectura

En la representación de cuerpos mediante sus vistas se procura que los planos de proyección sean paralelos o perpendiculares a las direcciones principales de la pieza, con la cual las vistas constituyen representaciones del cuerpo que solo muestran dos dimensiones del mismo



Proyección de forma geométrica

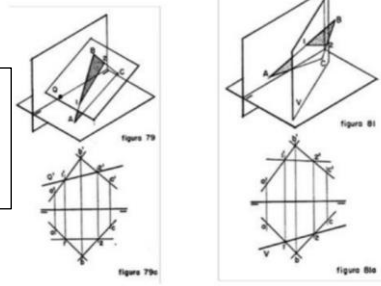
Intersección de recta cualquiera con cada uno de los tipos de planos auxiliares

Conceptos generales

Interacción de recta con prisma, cilindro y pirámide

Intersección de rectas y planos

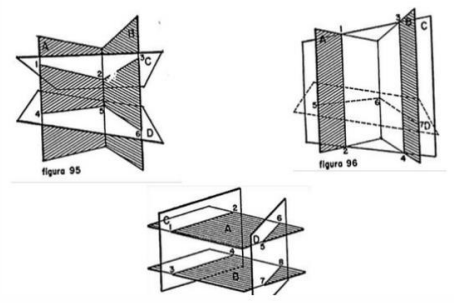
Intersección de plano cualquiera con cada uno de los tipos de planos auxiliares.



Intersección de dos planos cualesquiera

Paralelismo y perpendicularidad, son dos conceptos muy importantes en geometría pues muestran ciertos factores en la naturaleza y nos proporcionan herramientas para el modelado.

Interacción de tres planos cualesquiera



Paralelismo

Perpendicularidad

