



Nombre de alumno: Bladimir Trujillo Mén

**Nombre del profe/fa: ING Carlos Alejandro
Barrios**

Nombre Materia: geometría y descriptiva 1

Grado: 2°

Grupo: Arquitectura

Introducción

La **geometría descriptiva** es una materia para representar proyecciones y es un conjunto de técnicas de carácter geométrico que permite representar el espacio tridimensional sobre una superficie bidimensional y, dimensiones los problemas espaciales garantizando De esta forma ayuda a resolver cuestiones vinculadas a problemas espaciales, pero en dos dimensión.

Desarrollo

Los **Conceptos Generales**, en la geometría es una parte de la matemática que sirve o es utilizada para proyecciones planas o puede ser una ayuda para resolver algunas geometrías planas, es utilizado para localizar un punto central y de ahí tener medidas a los cuerpos de las tres dimensiones

existen tres **tipos de proyecciones** que son:

- **Proyección cilíndrica oblicua:** esto se usa cuando los proyectantes de las figuras u objeto son paralela, pero son oblicuas con base al plano de protección,
- **Proyección cilíndrica recta u otogonal:** son aquellas que en sus proyectantes son paralelas entre si, y son perpendiculares en el plano de proyección.
- **Proyección cónica** g en este caso el proyectante hace uso de un punto o un vértice y de ahí poder empezar hacer las proyecciones y tener las líneas.

La **proyección ortogonal** son aquella que se van creando a partir de los varios trazos son un vínculo entre todos los puntos que se proyecta, por lo parte es lo que se encuentra en un angulo de noventa grados, y también puedes tener o ver a través de la proyección en planta, alzados o perfil.

La **proyección isométrica** se da cuando cuando las dimensiones de las tres direcciones principales ,altura, ancho y profundidad se dibuja con la misma media de escala y para ello se necesita una buena posición o un centro para haci poder guiarce y hacer los trazos ,

Un ejemplo de ello es partiedo un cubo, y haci ver las medidas de las tres dimensiones, y las proyecciones en plano, frontal, perfil y horizontal.

Proyección dimetrica es la herramienta técnica para poder representar dibujos en volúmenes es una proyección de un objeto tridimensional.

En La **proyección isométrica** es una proyección para representar volúmenes de objetos en un tipo de proyección donde el objeto gira a tres ángulos diferentes.

La proyección oblicua, es utilizado para proyecciones con rayos paralelos en una dirección oblicua plano de proyección

También la Formación de sistema, es sistema para proyecciones es el cilíndrico recto, y llamados también ortogonales.

La monea, en la monea tenemos los lados vertical horizontal y lateral, para poder hacer bien los tramos y hacer saber las medidas exactas de cada lado o del objeto, representa un punto y luego sus mediciones.

Cuadrantes y planos de proyección para tener hacer la monea del espacio dividido se gira asentido horizontal para hacer apreciar más y ver perfectamente la proyección y tener las medidas de la monea.

Geometría plana, estudia a todas las figuras planas que tienen nomás dos dimensiones largo y ancho,

También hay 3 tipos elementos que son: **punto, Recta y plano**

♣ **Punto** es el objeto más pequeño del espacio, no tiene dimensión (ni longitud ni anchura).

♣ **Recta** es una línea que "no se dobla". Tiene una dimensión (tiene longitud, pero no tiene anchura).

♣ **Plano** es la superficie donde se pueden trazar puntos y rectas. Tiene dos dimensiones (longitud y anchura).

Conclusión

Para concluir esto es para dar a conocer todo lo relacionado con los tipos de proyecciones y sus usos en la materia de la geometría descriptiva, para dar a conocer la utilidad de cada líneas, puntos, y etc, esto es para poder facilitar tus ideas y para comprender, sobre el uso de cada uno de los tipos de proyecciones, y dar a conocer sobre las partes de tridimensional y bidimensional