



**Nombre de alumno: Carlos Enrique
Gómez Díaz.**

**Nombre del profesor: Carlos Alejandro
Barrios Ochoa.**

Nombre del trabajo: Ensayo.

Materia: Computo II.

Grado: 2°

Grupo: Contaduría Pública y Finanzas.

Ocosingo, Chiapas 14 de febrero de 2023

INTROUCCION

El internet está presente en la vida cotidiana. Nos permite comunicarnos mediante chat, videoconferencia, correo electrónico o redes sociales, encontrar la información disponible en red de forma fácil, instantánea, libre y gratuita y, como no, formar también parte de la sociedad del conocimiento mediante la publicación de información. El uso del ordenador y de la red fomenta las relaciones de amistad, intercambio entre diversas culturas, el ocio, el mantenerse activo, el contacto con la familia, el aprendizaje, los trámites y compras en tiempo real. Por tanto, es necesario tener una formación básica sobre informática e Internet. Esta asignatura está dirigida a quienes entran en contacto por primera vez o tienen conocimientos muy básicos de informática. No obstante, tendrá como objetivo el uso práctico de la informática y tratará de orientar sobre: la compra de un equipo, el uso básico del S.O. Windows, el uso de memorias USB, intercambio de información de tarjetas de memoria (cámaras digitales), navegación web básica, conocimiento de la cuenta UJA, uso del email, uso más común y útil de la web (leer periódicos y revistas, contratar servicios, pedir citas médicas, buscar información y planificar viajes, rutas, hoteles, etc.)

INTERNET

ENTENDER LOS OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

VÍNCULOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de Notes. (Podrá especificar si dicha actualización se realizará automática o manualmente).

Dado que los datos de un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen, los usuarios que necesiten editar (o actualizar) un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor, tener acceso al archivo de origen en caso de que éste esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos. Asimismo, si el archivo de origen se mueve o se elimina, el objeto vinculado tendrá que volver a crearse (Antología, UDS, S.F:88).

“Un vínculo es una **unión, relación o atadura de una persona o cosa con otra**. Por lo tanto, dos personas u objetos vinculados están unidos, encadenados, emparentados o atados, ya sea de forma física o simbólica.”

TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:

- **Objetos vinculados** Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. Por ejemplo, un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos. Insertar un objeto vinculado se recomienda si el conjunto de datos de origen es grande o complejo.
- **Objetos incrustados** El origen de datos está incrustado en la presentación. Puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación. Normalmente, los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados (Antología, UDS, S.F:90).

“Cuando se inserta contenido como un objeto, se crea un vínculo dinámico entre el contenido que se inserta y el contenido que se creó en otro programa de Microsoft Office. A diferencia de cuando pega contenido (por ejemplo, si presiona CTRL+V), cuando lo inserta como objeto vinculado o incrustado, puede trabajar en él en el programa original”.

INTERNET.

Internet también ha permitido o acelerado nuevas formas de interacción personal a través de mensajería instantánea, foros de Internet, y redes sociales como Facebook. El comercio electrónico ha crecido exponencialmente para tanto grandes cadenas como para pequeños y mediana empresa o nuevos emprendedores, ya que permite servir a mercados más grandes y vender productos y servicios completamente en línea. Relaciones business-to-business y de servicios financieros en línea en internet han afectado las cadenas de suministro de industrias completas (Antología, UDS, S.F:95).

“Internet **aporta una serie de posibilidades para el desarrollo personal y para la realización de muchas de nuestras actividades diarias** (ocio, trabajo, gestiones administrativas, etc). Estas ventajas se resumen en que la red facilita el acceso a la información, la comunicación y el entretenimiento”.

ORIGEN DE INTERNET.

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Project Agency), como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. El verdadero origen de Internet 10 nace con ARPA Net (Avance Research Projects Agency Network o Red de la Agencia para los Proyectos de Investigación Avanzada de los Estados Unidos), que nos legó el trazado de una red inicial de comunicaciones de alta velocidad a la cual fueron integrándose otras instituciones gubernamentales y redes académicas durante los años 70.

Investigadores, científicos, profesores y estudiantes se beneficiaron de la comunicación con otras instituciones y colegas en su rama, así como de la posibilidad de consultar la información disponible en otros centros académicos y de investigación. De igual manera,

disfrutaron de la nueva habilidad para publicar y hacer disponible a otros la información generada en sus actividades (Antología, UDS, S.F:95-96).

“Según una investigación menciona sobre el origen del internet; En 1962, el ARPA creó un programa de investigación computacional bajo la dirección de John Licklider, un científico del MIT (Massachusetts Institute of Technology). En 1967 ya se había hecho suficiente trabajo para que el ARPA publicara un plan para crear una red de ordenadores denominada ARPANET”.

HERRAMIENTAS DE INTERNET.

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, sino ir por ella, buscarla, crearla y compartirla para obtener retroalimentación, la cual puede no ser solo del catedrático sino de sus compañeros o de la comunidad virtual; cambiando de esta manera la experiencia de aprendizaje.

Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, en esta ocasión agruparemos algunas de las más utilizadas en la formación virtual, por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración (Antología, UDS, S.F:99-101).

- HERRAMIENTAS COLABORATIVAS
- REDES SOCIALES
- MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES
- PRESENTACIONES
- PODCAST
- BLOG
- WIKI

NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

a World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia.

La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página.

Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?

La World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo.

Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. Durante el desarrollo se dio cuenta de que el sistema podría extenderse a todo el mundo. La idea era utilizar el hipertexto, que ya existía, para vincular documentos en una red de nodos, de forma que el usuario pudiera decidir cómo navegar entre ellos (Antología, UDS, S.F:101-102).

“**WorldWideWeb** es un navegador web y editor de páginas web en modo gráfico para el sistema operativo NEXTSTEP; es reconocido como la primera aplicación informática de este tipo. Tiempo después de su lanzamiento fue renombrado Nexus para evitar confusiones con el concepto de World Wide Web.

30 años de la World Wide Web | Un día como hoy se publicaba la primera página web de la historia. El **12 de marzo de 1989**, Tim Berners-Lee publicaba un "vago espacio" lo que más adelante se convertiría en un hito para que toda la humanidad pudiera compartir ideas y conocimientos a nivel mundial”

CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.

Para usar este servicio se necesita cualquiera de los programas de correo electrónico que ofrece la red. En un mensaje de correo electrónico, además de un texto escrito, puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc.

La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación, desplazando del primer lugar a la correspondencia tradicional, al teléfono y al fax (Antología, UDS, S.F:105).

“Gracias a Gmail, **tus correos electrónicos se almacenan de forma segura en la nube.** Puedes acceder a ellos desde cualquier ordenador o dispositivo que disponga de un navegador web. Si tu administrador lo permite, puedes iniciar o unirse a videollamadas en Google Meet directamente desde Gmail.”

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos. Se puede realizar esta tarea entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por Internet, donde ya existen programas para compartir escritorio que hacen este proceso más amigable, rápido y seguro mediante una conexión remota a través de la Web (Antología, UDS, S.F:106).

“Protocolo de transferencia de archivos (FTP) **es un protocolo de red utilizado para transferir archivos entre ordenadores en una red de Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet (TCP/IP).** En otras palabras, Internet (pero no siempre). Hay todo tipo de opciones de FTP de pago y de código abierto”.

Conclusión

Como se dan cuenta en este ensayo, nos menciona ciertos conceptos lo de las redes sociales (internet) como se dan cuenta hay algunas cosas mencionadas que no se sabia como por ejemplo cuando y porque se invento la WWW, esa parte yo en especifico no sabia para que sirve, pero gracias a la antología me dio a conocer para que sirve y donde comúnmente se utiliza.