



**NOMBRE DEL ALUMNO: Noemi Abigail Gomez Bolom**

**NOMBRE DEL PROFESOR: Carlos Barrios Ochoa**

**NOMBRE DEL TRABAJO: Ensayo unidad 4**

**MATERIA: Computación II**

**GRADO: 2º**

**GRUPO: Contaduría Pública y Finanzas**

Ocosingo, Chiapas a 13 de Febrero del 2023

## **INTRODUCCION**

En este ensayo hablaremos sobre como imprimir en Excel y sobre el origen del Internet y sus herramientas, así como también las herramientas colaborativas, redes sociales, mapas conceptuales y mentales, presentaciones, podcast, blogs, etc. Sin duda todos conocemos las diferentes redes sociales, puesto que todos tenemos al menos una o dos redes sociales, más sin embargo a veces no sabemos como funcionan estas redes y cual es su objetivo, espero que en este ensayo les pueda proporcionar información útil para ampliar un poco más sus conocimientos acerca del tema.

## SELECCIONE QUE Y COMO IMPRIMIR

Para imprimir:

1: Se deben de seleccionar las diapositivas que se desean imprimir, después en configuración hay que darle clic en la flecha de abajo que aparece en el primer rectángulo y de ahí elegimos una opción. Si elegimos intervalo personalizado, debemos de indicar el número de diapositivas que queremos imprimir, por ejemplo, 1, 2, 5-8.

2: Elegimos un diseño de impresión, nuevamente en configuración le damos clic en la flecha de abajo del segundo rectángulo, las imágenes en miniatura que aparecen muestran una vista previa del aspecto que tendrán nuestras impresiones.

También podemos elegir como queremos organizar nuestras hojas impresas, en configuración seleccionamos la flecha de abajo junto a intercalado o sin intercalar, y seleccionamos el que queramos. También para elegir si queremos nuestras impresiones a color o en blanco y negro, de igual manera nos vamos a configuración, damos clic en la flecha de abajo que aparece en el último rectángulo y elegimos una opción.

## INTERNET

### ENTENDER LOS OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, esto se ve reflejado en el documento de notes, en donde se podrá especificar si dicha actualización se realizara de forma automática o manual.

Un objeto incrustado es una copia de la información que procede de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, a diferencia de los objetos vinculados estos no se reflejan en el objeto incrustado. Cabe destacar que los objetos incrustados requieren más espacio en la base de datos que los objetos vinculados.

En Notes se pueden usar las funciones de OLE 2.0 como las siguientes:

- Arrastrar y colocar; se puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes.
- Edición desde Notes; se puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.
- Servidor de vínculos; se puede crear vínculos a documentos, vistas y bases de datos de Notes, tanto en documentos de Notes como en otras aplicaciones OLE 2.
- Servidor de almacenamiento; se puede incrustar un objeto OLE 2 en un documento de Notes y crear vínculos a los datos incrustados en documentos de Notes y en otras aplicaciones clientes OLE 2.

OCX es una tecnología OLE 2 que permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos Notes.

## INTERNET

Internet es un neologismo del inglés que significa red informática descentralizada de alcance global. Se trata de un sistema de redes interconectadas mediante distintos

protocolos que ofrece una gran diversidad de servicios y recursos, como, por ejemplo, el acceso a archivos de hipertexto a través de la web.

Internet es un anglicismo que se forma por la abreviación del término International Network of Computers, que en español se podría traducir como 'Red Internacional de Computadoras', o también como 'Red de redes'. (Significados, 2023)

Sus orígenes se remontan en la década de 1960, dentro de ARPA (hoy conocido como DARPA, que en inglés sus siglas son Defense Advanced Research Projects Agency), en ese entonces esta organización buscaba las mejores maneras de usar los computadores, pero los investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores y esto no solamente era más costoso, sino que también provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. El verdadero origen de internet 10 nace con ARPANet (Advanced Research Projects Agency Network o Red de la Agencia para los Proyectos de Investigación Avanzada de los Estados Unidos), que nos dejó el trazado de una red inicial de comunicaciones de alta velocidad a la cual fueron integrándose otras instituciones gubernamentales y redes académicas durante los años 70.

Algunas de las herramientas más utilizadas en la formación virtual son las siguientes:

- Herramientas colaborativas: son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.
- Redes sociales: estas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los diferentes estudiantes, las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, YouTube, Vimeo.
- Mapas conceptuales y mentales: esta técnica de aprendizaje es utilizada para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, con herramientas como Mindmeister, Coogole.it, Mindomo y Bubbl.us.
- Presentaciones: herramientas como Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones, facilitando la revisión y aporte de comentarios del público al que van dirigidas.
- Podcast: este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet, en el área educativa son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas, entre las aplicaciones para crear y transmitir podcast están Audacity, Podomatic y SoundCloud.
- Blog: es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario. Entre las herramientas para crear blogs están WordPress y Blogger.
- Wiki: es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios, en donde los participantes pueden leer, crear, comentar y modificar los aportes de información. Entre las herramientas que se pueden utilizar para crear wikis están Wikispaces y Pbwiki.

El navegador de World Wide Web (www) "es una red informática mundial accesible a través de internet, se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página". (UDS, 2023)

El World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990, su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. El primer nombre para ese sistema fue malla, es decir “red de nodos” a secas, Berners-Lee usó un NeXTcube como servidor y se escribió su propio navegador que también era un editor.

El lenguaje estándar de la web es el HTML (Hyper Text Markup Language, Lenguaje de Marcas de Hiper Texto). HTML ha evolucionado mucho, sobre todo desde la aparición de los smartphones con conexión a internet. Otros dos lenguajes suelen formar parte de las páginas web: CSS (Cascading Style Sheets, Hojas de Estilo en Cascada), que define el aspecto visual, y JavaScript, que permite controlar algunas funcionalidades del navegador. Estos lenguajes no se pueden considerar “de programación”, ya que se ejecutan en el dispositivo cliente y solo interactúan con el navegador. (IBIDEM, pág. 103)

El direccionamiento URL, sirve para buscar información o archivos en internet utilizando nombres.

El protocolo HTTP, funciona siguiendo cuatro pasos que son; conexión, solicitud, respuesta y desconexión. Este no guarda información de lo que hace, hay que usar cookies ya que guardan información en la máquina cliente.

El protocolo HTTPS, este es como el complemento del protocolo anterior por lo que añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado de manera que la información no pueda ser desifrada.

Un explorador o navegador web es un programa que sirve para buscar páginas web con la información que necesitamos como son textos, imágenes, videos y otros contenidos multimedia, los más utilizados son Chrome, Safari, Firefox, Edge y Opera. También cuando no conocemos la URL, podemos utilizar los buscadores, los más utilizados son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

El correo electrónico que también se conoce como e-mail, es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con cualquier persona de cualquier parte del mundo, aparte del texto se pueden enviar documentos, imágenes, música, videos, etc.

La transferencia de archivos (FTP), permite sacar copias o mover archivos, esto se puede realizar entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por internet. Las ventajas al transferir archivos es que “permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones. El transferir archivos no solo nos permite reducir tiempo, sino que también contribuye a mejorar la calidad de los servicios, lo que más temprano que tarde, se traduce también como beneficios económicos”. (IBIDEM, pág. 107) Para transferir archivos en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero para transferir archivos entre equipos remotos se requiere el uso del internet, aquí entran los protocolos por lo que ellos son los encargados de controlar esta tarea, uno de los más comunes es FTP, aunque también existen aplicaciones que se valen de otros recursos de internet para hacer la transferencia de archivos más simple y transparente para el usuario.

## CONCLUSION

En conclusión, pudimos notar que el internet y todas las herramientas que nos ofrece son de mucha ayuda, ya que gracias a ellos podemos elaborar trabajos de manera más fácil y también debido a que la tecnología ha ido avanzando con el paso del tiempo, podemos compartir archivos y hacer los trabajos con personas de diferente lugar y después reunirlos, para reforzar nuestros conocimientos y mejorar la calidad. También pudimos saber el origen del internet, cosa que no todos sabemos debido a que no queremos investigar o simplemente porque no nos interesa, también vimos cual es la función de cada herramienta para saber cual ocuparemos de acuerdo a nuestras necesidades.

## BIBLIOGRAFIA

IBIDEM. (s.f.).

IBIDEM. (s.f.).

*Significados*. (08 de 02 de 2023). Obtenido de <https://www.significados.com/internet/>

UDS. (2023). *Computacion II*. Ocosingo.