



Nombre de la Alumna: Noheli Guadalupe Ramos Espinosa

Nombre de la profesora: Carlos Alejandro Barrios Ochoa

Nombre del trabajo: Ensayo Unidad IV

Carrera: "Lic. Contaduría Pública y Finanzas"

Materia: computación

Grado: 2º

Grupo: "A"

Ocosingo, Chiapas 14 de febrero del 2023.

UNIDAD IV

INTERNET

SELECCIONE QUÉ Y CÓMO IMPRIMIR 86

4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

4.3.1.- INTERNET.

4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET.

4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET.

1. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS.

2. REDES SOCIALES.

3. MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

4. PRESENTACIONES.

5. PODCAST.

6. BLOG.

7. WIKI.

4.4.1.- NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?

HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB.

Direccionamiento, URL, protocolos (HTTP y HTTPS). NAVEGADORES Y BUSCADORES.

4.4.2.- CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL.

4.4.3- TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).

VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS.

EL MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS.

INTRODUCCIÓN

El internet es una red de computadoras distribuidas en todo el mundo que lo usan en negocios, oficinas de gobiernos, universidades, entre otros. En las computadoras podemos obtener información de lo que se almacena en la computadora y se puede decir que en internet podemos buscar información de cualquier cosa.

Nos sirve para investigar diferentes cosas, aprender sobre algo, enterarnos de noticias, saber las condiciones climáticas en casi todos los lugares del mundo y otras muchas cosas más. Esto se hace rápido y fácil teniendo internet.

La computadora se usa también para realizar trabajos en ella.

DESARROLLO:

VÍNCULOS.

Un objetivo vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen.

INCRUSTACION:

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen.

¿QUÉ ES OCX?

OCX (también conocida como controles ActiveX) es una tecnología OLE2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP) que le permite incrustar pequeños módulos de software independiente mente en los documentos de notes.

4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación

4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:

- Objetos vinculados.

Si cambia su archivo de origen, se actualizará un objeto vinculado. Por ejemplo, un grafico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Exel cambia si cambia el origen de datos de Exel.

VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO PROGRAMA.

- 1- En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.
- 2- En PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.
- 3- En el grupo porta papeles de la pestaña Inicio, haga clic en la flecha situada debajo de Pegar y en Pegado especial.
- 4- En el cuadro de dialogo Pegado especial, siga uno de estos procedimientos.

4.3.1- INTERNET.

Internet (el internet o, también)³ es un conjunto Descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolo TCP/IP. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras.

Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido Word Wide Web (www o la web).

El uso de internet creció rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990.

Internet también ha acelerado nuevas formas de interacción personal a través de mensajería instantánea, foros de internet, y redes sociales como Facebook.

4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET.

Sus orígenes se remontan a la década a la década de 1960, dentro de ARPA

4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET.

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza.

Contante mente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, en esta ocasión agruparemos algunas de las más utilizadas en la formación virtual.

1. HERRAMIENTAS COLOBORATIVAS

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de maneta simultanea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas

2. REDES SOCILAES

3. MAPAS CONCPTUALES Y MENTALES

4. PRECENTACIONES

5. PODCAST

6. BLOG

7. WIKI

4.4.- NAVEGADOR DEL WORRLD WIDE WEB (WWW)

A World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de internet. La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de textos (paginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlace que conducen a los usuarios.

4.4.2.- CERREO ELECTRONICO E-MAIL.

El correo electrónico. También conocido como **e-mail** (del inglés, electrónico mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiple destinatarios o receptores.

Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantánea y lo que es lo mejor, se puede obtener respuesta de igual manera.

4.4.3- TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otros dispositivos.

VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

En la actualidad la transferencia remota de archivo es la que ofrece beneficios más significativos para nuestra sociedad, pero también a las organizaciones que utilizan este recurso. Esta información, almacenada en archivos, al poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan solo segundos, permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones.

CONCLUSIÓN

El internet es muy importante para la vida cotidiana de las personas. En todo el mundo ya que lo usamos para hacer investigaciones, buscar algo o también aprender a hacer algo. En la computadora también podemos encontrar la aplicación de Word, Exel y muchos programas más. Para nueva vida es muy importante tener contacto con la computadora y el internet en nuestra vida diaria. Par los estudiantes en importante tener contacto seguido con la computadora y el internet.

BIBLIOGRAFIA.

UNIDAD IV. FUNDAMENTOS DE ECONOMIA. (2023. S.f.)