



Nombre de alumno: Bladimir Trujillo Mén

Docente: ARQ. Ángel Mauricio Ancheita

**Nombre Materia: introducción al diseño
arquitectónico**

Actividad: Cuadro sinoptico

Grado: 2°

Grupo: Arquitectura

En que consiste los principios ordenadores en la arquitectura:

Es una sucesión de repetición de elementos líneas, contornos, formas o colores

Los cuales pueden ser constantes o alternos o afectados por la forma, textura o posición .

6 principios ordenadores

Eje, simetría, jerarquía, ritmo/repetición, pauta y transformación

Ejemplifica estos principios a través de esquemas y vista en planta muy poco en alzado enfocándose estrictamente en el edificio arquitectónico

Cuales son las tres zonas básicas que contemplan en el diseño para la distribución de espacios:

Zona social
Zona íntima/privada
Zona de servicio

Cuadro sinóptico