



## **Mi Universidad**

*Nombre del Alumno: Malen del Rosario Pascacio Santiago*

*Nombre del tema: Taller Integral de Arquitectura.*

*Parcial: 2*

*Nombre del profesor: Arq. Ángel Mauricio López Acheita,*

*Nombre de la Licenciatura: Arquitectura*

*Cuatrimestre: 8*

# Principio de ordenadores

## Principios de ordenadores

En qué consisten los principios ordenadores en arquitectura



Es una sucesión o repetición de elementos los cuales pueden ser constantes o alternos, o afectados por el color, la textura, la forma y la posición, logrando una composición grata, armoniosa y acompasada en la sucesión de elementos.



líneas, contornos, formas o colores.

**Eje:** Es una línea con dos puntos que llama la atención y que parte en dos espacios los sitios arquitectónicos.

**Simetría:** Es una distribución equilibrada de formas y espacios Alrededor de una línea o de un punto común.

**Jerarquía:** Es un espacio en virtud de su dimensión, forma o situación relativa a otras formas y espacios de la organización.

**Ritmo:** Es la utilización de modelos recurrentes para organizar una serie de formas o espacios similares como: línea, plano o volumen que por su continuidad y regularidad son importantes.

**Pauta:** Sirve para reunir, acumular y organizar un modelo de formas y espacios. Ante una organización arbitraria de elementos distintos, una pauta los puede componer de las siguientes maneras: Una línea atraviesa o crea un límite común en el modelo, una trama lineal forma un campo neutro y unificador.

**Transformación:** Sirve para guardarse, confirmarse y construirse a través de un conjunto de manipulaciones y transformaciones moderadas.

¿Cuáles son los elementos formales básicos en el lenguaje arquitectónico?



Son la columna, el pilar, el arco, la bóveda, los dinteles, las molduras, etc.

Todos ellos forman parte de sistemas constructivos determinados.