



**Nombre del alumno:** Vanessa Carlina Gomez Pinto.

**Materia:** Pensamiento y lenguaje

**Nombre del maestro:** Luis Angel Flores Herrera

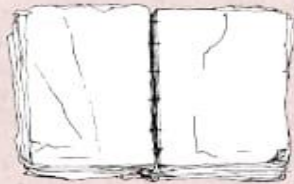
**Psicología**

**5° cuatrimestre**

# Teoría sobre la resolución de problemas

## ¿Que es?

Consiste en la transformación, en un intento de relacionar un aspecto de una situación o problemática con otra.



## Cuando nos enfrentamos a situación nueva podemos aplicar estas tácticas:

- Ensayo y error
- Algoritmo
- Heurística
- Intuición

## Definición

- Ensayo y error: Probar diferentes alternativas
- Algoritmo: Norma o procedimiento metódico y lógico
- Heurística: Estrategia empírica el cual permite formar juicios y resolver problemas de manera eficaz
- Intuición: Contrasta la solución basada en las estrategias



## La metodología

Triz nació en Rusia en los años 40 al final de la 2da guerra mundial de la mano de Genrich Altshuller.

## Triz

Es un método sistematizado para fomentar la creatividad, basado en el estudio de los modelos de la evolución de patentes.



# Teoría sobre la resolución de problemas

## ¿Que es?

Consiste en la transformación, en un intento de relacionar un aspecto de una situación o problemática con otra.



## Cuando nos enfrentamos a situación nueva podemos aplicar estas tácticas:

- Ensayo y error
- Algoritmo
- Heurística
- Intuición

## Definición

Ensayo y error: Probar diferentes alternativas.  
Algoritmo: Norma o procedimiento metódico y lógico.  
Heurística: Estrategia empírica el cual permite formar juicios y resolver problemas de manera eficaz.  
Intuición: Contrasta la solución basada en las estrategias.

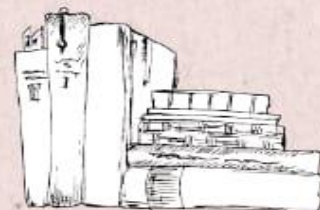


## La metodología

Triz nació en Rusia en los años 40 al final de la 2da guerra mundial de la mano de Genrich Altshuller.

## Triz

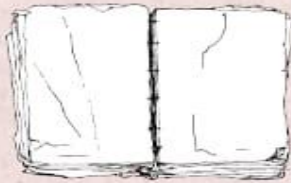
Es un método sistematizado para fomentar la creatividad, basado en el estudio de los modelos de la evolución de patentes.



# Teoría sobre la resolución de problemas

## Consiste

En el planteamiento de una o varias contradicciones en el proceso



Crear es pensar en algo nuevo,  
innovar es fabricar lo pensado e  
inventar es superar ampliamente  
todo lo conocido o lo pensado

## Aitshuller

GENRICH: Fue un ingeniero y escritor soviético.  
Fue el inventor de la teoría Triz de la resolución de problemas inventos así como el autor de obras ciencia-ficción



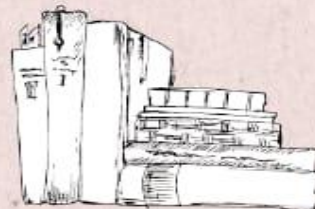
## Altshuller

Clasificó los problemas en rutinarios y problemas incentivos.  
Estas últimas son aquellos cuya solución es obvia y obliga a pensar y investigar.



## Triz

Por el contrario los problemas rutinarios se resuelven fácilmente con soluciones rutinarias y no dan lugar a la innovación.



## Fuentes bibliográficas

<https://www.psicologiacientifica.com>

<https://repositorio.konrad>

