



NOMBRE DEL ALUMNO: EDDI DAVID AGUILAR MARTINEZ

NOMBRE DEL PROFESOR: EMANUEL EDUARDO SANCHEZ PEREZ

NOMBRE DE LA MATERIA: GESTION DE SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

OPERATIVOS DE RED: MATERIA INGENERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

CUATRIMESTRE: 5

1.2.- Tecnologías para desarrollo de Servicios.

Los modelos y tecnologías de desarrollo web han evolucionado mucho en la última década, existen multitud de aplicaciones, frameworks, librerías, arquitecturas y sistemas de publicación en diferentes versiones que a su vez reciben cambios o mejoran con el tiempo. El progreso también ha tenido lugar en lo relacionado con la administración de sistemas, servicios de alojamiento, técnicas de escalabilidad, monitorización y gestión de centros de procesos de datos.

1.3.- Arquitecturas y tecnologías para orientación a servicios

La **Arquitectura Orientada a Servicios (SOA, siglas del inglés Service Oriented Architecture)** es un estilo de arquitectura de TI que se apoya en la orientación a servicios. La orientación a servicios es una forma de pensar en servicios, su construcción y sus resultados. Un servicio es una representación lógica de una actividad de negocio que tiene un resultado de negocio específico (ejemplo: comprobar el crédito de un cliente, obtener datos de clima, consolidar reportes de perforación)

1.6.- Redes de Computadores.

Una red de computadoras (también llamada red de ordenadores o red informática) es un conjunto de equipos nodos y software conectados entre sí por medio de dispositivos físicos o inalámbricos que envían y reciben impulsos eléctricos, ondas electromagnéticas o cualquier otro medio para el transporte de datos, con la finalidad de compartir información, recursos y ofrecer servicios.



1.6.1.- Arquitecturas de Comunicaciones.

La arquitectura de las comunicaciones es una estructura organizada jerárquicamente con el fin de permitir el intercambio de datos entre niveles lógicos semejantes en distintas máquinas o terminales de la misma o distinta red. Al hablar de redes y de comunicaciones entre ordenadores resultan fundamentales 2 conceptos: Protocolos y Arquitectura de comunicación.

Los protocolos se utilizan para la comunicación entre entidades de diferentes sistemas. Ejemplos de entidades son programas de aplicación de usuario, paquetes de transferencia de ficheros, sistemas de manejo de BD y terminales.

1.6.2.- Tecnologías de red.

Una red es una configuración de computadora que intercambia información. Pueden proceder de una variedad de fabricantes y es probable que tenga diferencias tanto en hardware como en software, para posibilitar la comunicación entre estas es necesario un conjunto de reglas formales para su interacción. A estas reglas se les denominan protocolos.

1.6.3.- Protocolos de comunicaciones.

Un protocolo de comunicaciones es un conjunto de normas que están obligadas a cumplir todos las máquinas y programas que intervienen en una comunicación de datos entre ordenadores sin las cuales la comunicación resultaría caótica y por tanto imposible.

1.6.4.- Redes de área local.

Red de Área Local. Una red de área local, red local o LAN (del inglés local area network) es la interconexión de varias Computadoras y Periféricos. Su extensión está limitada físicamente a un edificio o a un entorno de 200 metros, o con Repetidores podría llegar a la distancia de un campo de 1 kilómetro. Su aplicación más extendida es la interconexión de computadoras personales y estaciones de trabajo en oficinas, fábricas, etc., para compartir recursos e intercambiar Datos y Aplicaciones. En definitiva, permite una conexión entre dos o más equipos.

- Universidad del sureste. (22/12/20). *GESTION DE SISTEMAS*. Universidad del sureste. UDS
Recuperado de
<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/ISC/68512cd515111b3a869642993511bc6c-LC-ISC503.pdf>