



NOMBRE DEL ALUMNO:MARLONG URIEL RAMOS DOMINGUEZ

NOMBRE DEL PROFESOR:ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

NOBRE DE LA MATERIA: REDES DE COMPUTADORAS

CUATRIMESTRE:5

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INTRUSION DE LAS REDES

```
graph TD; A[INTRUSION DE LAS REDES] --- B[1.1: TOPOLOGIAS DE REDES]; A --- C[1.9: DISPOSITIVOS]; A --- D[1.10: INTERMEDIOS]; A --- E[1.11: MEDIOS DE TRANSMISION]; A --- F[1.12: PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN];
```

1.1: TOPOLOGIAS DE REDES: LA TOPOLOGIA DE RED SE DEFINE COMO UN MAPA FISICO O LOGICO E UNA RED PARA INTERCAMBIAR DATOS EN OTRAS PALABRAS ES LA FORMA EN LA QUE ESTA DISEÑADA LA RED, SEA EN PLANO FISICO O LOGICO.

1.9: DISPOSITIVOS: LOS DISPOSITIVOS CLAVES QUE COMPARTEN UNA RED SON COMUNADORES, ENRUPADORES, BRIGDE (PUENTES), REPETIDORES Y PUERTAS DE ENLACE, TODOS LOS DISPOSITIVOS TIENEN CARACTERISTICAS DE ALCANCE POR SEPARADO, SEGÚN LOS REQUISITOS Y ECENARIOS DE RED:

1.10: INTERMEDIOS: LOS DISPOSITIVOS INTERMEDIARIOS INTERCONECTAN CON DISPOSITIVOS FINALES, ESTOS PROPORCIONAN CONECTIVIDAD Y OPERAN DETRÁS DE EECENA PARA ASEGURAR QUE LOS DATOS FLUYAN A TRAVEZ DE LA RED.

1.11: MEDIOS DE TRANSMISION: ES EL CAMINO FISICO ENTRE EL TRANSMISOR Y EL RECEPTOR, CUALQUIER MEDIO FISICO QUE PUEDA TRANSPORTAR INFORMACION EN FORMA DE SEÑALES ELECTROMAGNETICAS SE PUEDEN UTILIZAR EN LAS REDES DE DATOS COMO UN MEDIO DE TRANSMISION:

1.12: PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN: LOS PROTOCOLOS DE RED SON ESTANDARES Y POLITICAS FORMALS, CONFORMADOS POR RESTRICCIONES, PROCEDIMIENTO Y FORMATO QUE DEFINEN EL INTERCAMBIO DE PAQUETES DE INFORMACION PARA LOGRAR LA COMUNICACIÓN ENTRE DOS SERVIDORES O MAS DISPOSITIVOS A TRAVEZ DE UNA RED.