

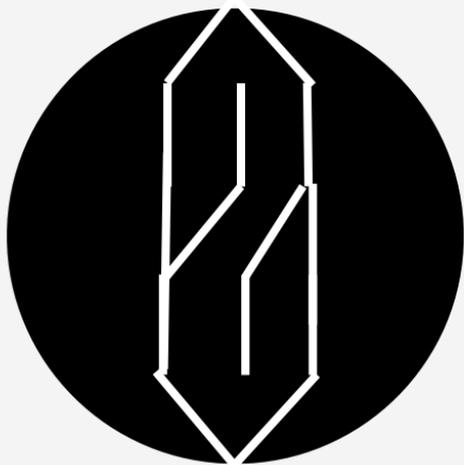
Consola de videojuegos

Santiago Gómez Hernández

Características

Material de alta calidad como aluminio, metales y plásticos
Tramite confianza y diversión.

Es un portátil de alta
calidad con definición 4k
Cualquier error puede
llamar atención cliente.



SNAKE



Mi eslogan

Siente el poder

Canal:
Canal indirecto .

visión se refiere a dónde se dirige esta compañía y cuáles son sus metas a medio y largo plazo.

Mi visión ser la consola con mejor prestigio y mas popular de todos los tiempos.

Misión se define como la razón principal por la cual esta existe, es decir, cuál es su propósito u objetivo y cuál es su función dentro de la sociedad.

Mi misión es ser la consola mas jugada por todo el mundo y que mayor prestigio tenga y acaparar todos los mercados de juegos.

Mi logo esta echo quiere dar en tender o mas bien es una S ya que el nombre de mi producto es Snake.

La pablara Snake viene del español serpiente ya que la serpiente tiene un veneno poderoso que paraliza a las persona y esa es una de las cosas que tiene mi producto poder y sorprender.

Tipo de Canal
indirecto

El proyecto trata de como nosotros tenemos que elaborar un producto, y tener en cuenta los puntos de venta que necesita un producto de como vender, promocionarlo, teniendo en cuenta las explicaciones ya vistas en clases.

Ing. Sistemas	15,000
Ing. Informática	16,000
animación	20,000
Materia prima	8000
impuesto	10,000
Mano de obra	8,000
Funcionamiento de la empresa	23,000
Costo de producto en venta	14,000

Total:100,000