



QUIMICA

ALUMNO : MIGUEL DE JESUS GARCIA ALBORES

MAESTRO:MARIA DE LOS ANGELES VENEGAS CASTRO



QUIMICA

INTRODUCCIÓN

En esta unidad hablamos sobre la termodinámica que es una ciencia física que tiene algo que ver con la química que en si es el uso y transformación de la materia gracias a la energía

TERMODINAMICA

ES UNA CIENCIA FISICA QUE TIENE QUE VER CON LA QUIMICA QUE ES EL MANEJO, USO Y TRANSFORMACION DE LA MATERIA GRACIAS A LA ENERGIA

SISTEMA

ES UN OBJETO DE ESTUDIO QUE CUMPLE CARACTERISTICAS Y PROPIEDADES. HABLAMOS DE UNA SUSTANCIA, DE UNA MOLECULA O DEL CONJUNTO DE PARTICULAS QUE PUEDEN ESTAR SOMETIDAS A UN CAMBIO

DEFINICION

UN SISTEMA TERMODINAMICO SE DEFINE COMO UNA CANTIDAD DE MATERIA O UNA REGION EN EL ESPACIO

CARACTERISTICAS

- TODO LO QUE FORMA PARTE DEL EXTERIOR DEL SISTEMA SE LE CONOCE COMO ENTORNO
- EL LIMITE PUEDE SER FIJO O MOVIL
- UN SISTEMA Y SUS ALREDEDORES JUNTOS

CALOR

EL CALOR, ES ENERGIA TERMICA QUE SE TRANSFIERE DE UN SISTEMA MAS CALIENTE A UNO MAS FRIO

CALOR ESPECIFICO

ES LA CANTIDAD DE ENERGIA ELEVAR UN GRADO DE TEMPERATURA, SE REPRESENTA CON LA LETRA

c

UNIDADES DE MEDIDA

- EL CALOR SE ESCRIBE CON EL SIMBOLO Q , Y TIENE UNIDADES DE JULES J
- LA TEMPERATURA TIENE UNIDADES DE GRADOS CELSIUS ($^{\circ}C$) O KELVIN (K) Y EL CALOR TIENE UNIDADES DE ENERGIA, JULES (J)

TIPOS DE SISTEMA

- ABIERTO: PERMITE EL FLUJO CON EL ENTORNO EXTERNO
- CERRADO: NO PERMITE UN FLUJO DE ENERGIA CON EL EXTERIOR
- AISLADO: NO PERMITE LA TRANSFERENCIA DE ENERGIA CON EL ENTORNO EXTERIOR

QUIMICA UNIDAD III



QUIMICA

Conclusión

Lo que aprendí esta unidad fue que la termodinámica es el uso y manejo de calor por la energía y que también existe un sistema de termodinámica en el que tiene 3 tipos que son el abierto, cerrado y aislado cual si entendí su definición de cada uno

al igual aprendí que es la ley cero y el calor específico

Solo se me dificultó las unidades de medida

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/BRH/321846cbe40f6652282d94736e23a1c8-LC-BRH202%20.pdf>