



Nombre de alumno: JOSE VIRGILIO MORALES CASTELLANOS

Nombre del profesor: ANDRES ALEJANDRO REYES

Nombre del trabajo: ACTIVIDAD II

Materia: DISEÑO WEB

Grado: SEGUNDO CUATRIMESTRE

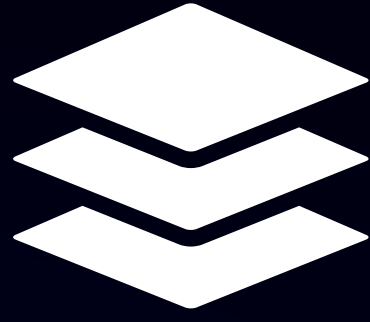
Grupo: SISTEMAS COMPUTACIONALES

Comitán de Domínguez Chiapas a 16 de ABRIL de 2023.

DISEÑO EN LAS PÁGINAS WEB.

LÍNEA DE TIEMPO Y CAPAS

La línea de tiempo es donde se organiza la animación en capas, lo que permite tener diferentes elementos animándose al mismo tiempo sin que se superpongan.



CAJA DE HERRAMIENTAS

La caja de herramientas contiene todas las herramientas necesarias para crear y modificar elementos en Flash, como herramientas de dibujo, de texto, de transformación, de selección, entre otras.



PANELES

Los paneles proporcionan acceso a diferentes características y funciones de Flash, como la biblioteca, las propiedades de los elementos y la línea de tiempo.



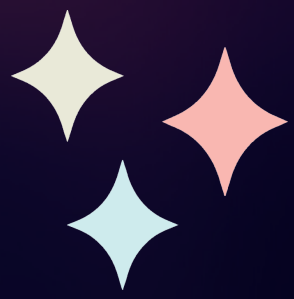
DIBUJO DE OBJETOS

Flash permite dibujar diferentes objetos, como formas y líneas, utilizando las herramientas de dibujo en la caja de herramientas.



CREACIÓN DE ANIMACIONES

Una vez que has dibujado los objetos, puedes animarlos en la línea de tiempo utilizando diferentes técnicas de animación, como fotogramas clave, interpolación de movimiento y morphing.



UTILIZACIÓN DE GUÍAS Y MÁSCARAS

Las guías te permiten alinear los elementos en la animación de manera precisa, mientras que las máscaras te permiten ocultar partes de una capa y revelar otras.



CREACIÓN DE SÍMBOLOS Y UTILIZACIÓN DE LA BIBLIOTECA

Los símbolos son elementos que se pueden reutilizar en la animación y se guardan en la biblioteca de Flash.



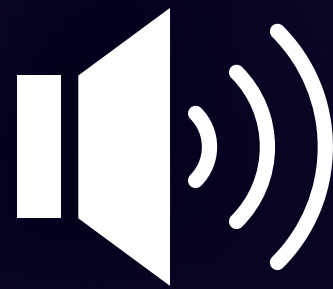
UTILIZACIÓN DE GRÁFICOS IMPORTADOS

Flash permite importar gráficos de otros programas y trabajar con ellos en la animación.



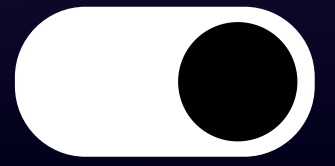
ADICIÓN DE SONIDOS A LAS PELÍCULAS

Puedes agregar sonidos a tu animación importándolos o grabándolos directamente en Flash y sincronizarlos con la animación utilizando la línea de tiempo.



CREACIÓN DE BOTONES Y ACCIONES

Puedes crear botones interactivos y asignarles acciones, como ir a una página web o reproducir una animación.



PUBLICACIÓN DE ANIMACIONES

Flash te permite publicar tus animaciones en diferentes formatos, como archivos SWF o HTML5, para su uso en la web y en otros medios.



CREACIÓN DE ANIMACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Flash también te permite crear animaciones para dispositivos móviles, como teléfonos y tablets, utilizando las herramientas y características específicas para dispositivos móviles en Flash.

