



TEMA: CODIGO DE VESTIMENTA

MATERIA: PROYECCION PROFESIONAL

PROFESOR: GERMAN GORDILLO

ALUMNO: PAOLA RUIZ VASQUEZ



# INDICE.

## Indice

Código de vestimenta .....	3
INTRODUCCIÓN. ....	3
El Aspecto que debes dar como profesional es:.....	4
Lo que debes evitar es... ..	5
Vestimenta para mujeres en campo. ....	6
Botas. ....	6
Sombreros/ gorras.....	7
Vestimenta para hombres en campo. ....	8
Botas. ....	8
Sombreros.....	9



### INTRODUCCIÓN.

El objetivo principal de este código de vestimenta, es de vital importancia ya que el propósito es garantizar que el personal médico veterinario, además de los auxiliares, porten correctamente los atuendos necesarios para lograr una buena manipulación de las actividades que estos desempeñan.

ya que recordemos que esta parte se enfoca al trabajo de campo y muchas de las ocasiones pueden generar consecuencias negativas si no seguimos adecuadamente los lineamientos de la institución, por ejemplo:

hacemos énfasis en el uso de overoles, botas de trabajo, sombreros o gorras para protección solar

## El Aspecto que debes dar como profesional es:

- Actitud de compromiso hacia el cliente.
- Demostrar seriedad en la labor.
- Honestidad en cuanto el caso clínico que se presente.

## Lineamientos.

Como médico veterinario al realizar actividades en campo debes tener en cuenta lo siguiente.

**Conocimiento:** todo médico veterinario que ingrese al rancho debe apegarse estrictamente al código de vestimenta.

**Preparación:** Es de gran importancia que siempre se cuenten con las herramientas y vestuario para laborar cuando ocurra un caso clínico.

**Seguimiento:** los encargados del rancho están en todo el derecho de llamar la atención en caso de incumplimiento por parte del mvz.

## Lo que debes evitar es...



Usar zapatillas o zapatos abiertos

Pants, licras, shorts

Perforaciones, anillos, pulseras, cadenas.




Usar camisetas, como: sports o muy pegadas.

Usar zapatos en mal estado.

Usar maquillaje en exceso.



## Vestimenta para mujeres en campo.

Dentro del código	Fuera del código.
<p>El atuendo adecuado para mujer, en trabajo es el siguiente.</p> <p>Overol azul marino con emblemas de mvz, holgado, ya sea de botones o cierre.</p> 	<p>el uso de overoles de otros colores, y descubiertos de brazos y piernas queda totalmente fuera del código de vestimenta.</p> 

## Botas.

Dentro del código.	Fuera del código
<p>El uso de botas debe ser completamente de material de hule, además de cumplir con la altura de cubrir la mayor parte de la pierna.</p> <p>Colores solidos sin dibujos.</p> 	<p>El uso de botas de tacón o de material que no sea impermeable o hule puede desencadenar lesiones o incomodidad al trabajar.</p> 

## Sombreros/ gorras.

<u>Dentro del código.</u>	<u>Fuera del código.</u>
<p data-bbox="237 323 756 457">El uso de gorras y/o sombreros para protegerse es completamente opcional siempre y cuando sean de material resistente y sin demasiados accesorios.</p> 	<p data-bbox="823 323 1377 487">El uso de sombreros o gorras de mala calidad pueden causar impactos negativos como que se rompan, lastimen etc, aparte de traer accesorios pueden ser incomodos.</p> 

## Vestimenta para hombres en campo.

Dentro del código.	Fuera del código.
<p data-bbox="237 323 760 485">El uso del overol para desempeñar las actividades de campo en este caso hombres consta de un overol, color azul marino, holgado ya sea de botones o cierre.</p> 	<p data-bbox="821 323 1385 422">El uso de overoles informales puede causar accidentes o provocar incomodidad en el que lo porte.</p> 

## Botas.

Dentro del código.	Fuera del código.
<p data-bbox="237 1205 797 1335">El uso de botas de hules en caballeros debe ser de material de hule impermeable, que recubra la mayor parte de la pierna. Colores solidos sin dibujos.</p> 	<p data-bbox="821 1205 1352 1341">El uso de botas que no sean de material de hule puede causar incidentes, y un desgaste mas rápido en otro tipo de calzado aparte de generar humedad.</p> 



## Sombreros.

Dentro del código.	Fuera del código.
<p data-bbox="237 317 789 415">El uso de sombreros o gorras es opcional. Siempre y cuando sea de acuerdo al área de campo</p> 	<p data-bbox="823 317 1383 380">El uso de sombreros o gorras con accesorios o estampados queda prohibido.</p> 

## ACTIVIDADES DE CLASES

18-01-23

### Propuesta de Código de Vestimenta MVZ

→ Establo lechero

• Overol

• Botas de hule

• Gorra o sombrero

• Guantes ⇒ Solo si se necesita para

• Cubrebocas alguna curación de emergencia.

→ Debajo del overol usar ropa cómoda y ligera para evitar el exceso de calor.

• Sin accesorios que puedan ocasionar algún accidente o incomodidad

## ACTIVIDAD 2

23-01-23.

~~23/01/2023~~  
1.- Define proyección profesional.

Es la consciente construcción, estimulación y manejo de una determinada percepción que ciertas personas, público, sobre una identidad.

2.- Define Imagen Personal. Personal y realica

Nos referimos a rasgos físicos, forma de vestir, postura, movimientos, cortesía, educación, etc.

3.- Define Imagen pública

Es la opinión que tiene un grupo de personas acerca del comportamiento o la conducta de alguien.

4.- Define imagen privada

Es la imagen que se tiene en la intimidad de la casa.

5.- Define buena postura.

Es mantener el cuerpo en posición correcta ya sea que este en movimiento o quieto.

6.- Define postura dinámica

Se refiere a como se sostiene al moverse como cuando se esta caminando.