



Alumno: Merary selomith Hernández Alvarado.

Docente: María Eugenia Pedrueza Cano.

Materia: comunicación visual II.

Trabajo: diseño de juego didáctico.

Semestre: 5to cuatrimestre.

Carrera: diseño gráfico.

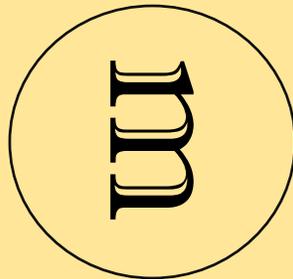
marca

Logo principal



PSICOLOGA MARTA BRUNO

marca



PSICOLOGA MARTA BRUNO

Este juego Consiste en un tablero en el cual hay tres dados y cuatro formulas

En el primer dado tiras al azar, cada lado del dado tiene una formula la cual es dopamina, endorfina, serotonina y oxitocina, la formula que te toque es la esquina del tablero que te tocara, y los otros dos dados son normales con los cuales tiraras y te tocara un numero con el cual puedas avanzar hasta llegar al centro

serotonina				31	30	29	dopamina				
				32		28					
				33		27					
				34		26					
39	38	37	36	35		25	24	23	22	21	
				<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> S E D O </div>							
1	2	3	4	5		15	16	17	18	19	
endorfina				6		14	oxitocina				
				7		13					
				8		12					
				9	10	11					