



Alumno: Shaila Yasmin López Cruz

Tema: Hoja de cálculo

Materia: Computación

Docente: Aldo Irecta Nájera

Licenciatura en enfermería

7 de marzo 2023, Comitán de Domínguez, chis

HOJA DE CÁLCULO

¿Qué es?

Una hoja de cálculo es una herramienta sumamente útil para que las personas puedan trabajar con números y realizar cálculos con ellos. La hoja de cálculo nos permite trabajar con una gran cantidad de datos y números y gracias a una gran variedad de funciones que la integran podemos realizar cálculos matemáticos, estadísticos, técnicos y financieros

¿Cuáles son los elementos?

- Hoja y libro: la hoja es el principal elemento de Excel, ya que a partir de ella se define el área de trabajo y al contar con varias hojas relacionadas entre si, se conforma un libro.
- Barra de títulos: se encuentra en la parte superior de la pantalla y en ella encontramos el nombre del archivo de Excel.
- Barra de menús o cinta de opciones: la cinta de opciones tiene varios menús se sitúa debajo de la barra de títulos y generalmente podemos encontrar opciones como: archivo, inicio, insertar, diseño de pagina, formulas. Datos, revisar, vista y desarrollador (programador).
- Cuadro de nombres: el cuadro de nombres nos ayuda a identificar el nombre de la celda o de la tabla que hemos seleccionado o en la que hemos ubicado el cursor.
- La barra de herramientas estándar: contiene opciones muy utilizadas para manejar los archivos como: abrir, guardar, imprimir, copiar, cortar, deshacer, ordenar, insertar.
- La barra de herramientas formato: contiene comandos para aplicar una determinada clase de formato a la celda o celdas en las que estemos trabajando. Podemos encontrar opciones como: fuente, estilo, tamaño, alineación, bordes, color, etc.

¿Cuándo se desarrollo?

La primera hoja electrónica de datos se creó en 1972 aprovechando algoritmos ya patentados un par de años antes por pardo Landau. Su anuncio tuvo lugar en el artículo Budgeting Models and Sistem Simulation Richard Mattessich, aunque el inventor aceptado de las hojas de calculo como las conocemos es Dan Bricklin. Según Bricklin, la idea surgió a partir de una extensa tabla dibujada en un pizarrón por un profesor de su universidad, quien percibiendo un cálculo errado casi al finalizar, tuvo que volver a plantearla desde el principio, borrando todo su arduo trabajo